

	Maus-Events sind : onmousedown, onmouseup, onmousemove, onclick, ondblclick, onmouseover und onmouseout.
.removeAttribute()	Hinweis: einschalten per Methode .setCapture() entfernen eines per HTML erzeugten Attributes Achtung: Der Browser unterscheidet zwischen HTML-erzeugte oder mit dieser Methode erzeugte Attribute! per Methode .createAttribute() erzeugte Attribute werden nicht erfasst DOM wird geändert
.removeAttributeNode()	entfernen von Attribut, egal ob es mit oder ohne HTML-Anweisung erzeugt wurde, und Referenz auf das entfernte Attribut liefern DOM wird geändert
.removeBehavior()	per Methode .addBehavior() einem Element hinzugefügte Verhaltenseigenschaft entfernen (stets VOR dem Entfernen des Elementes mit der zugeordneten Eigenschaft aus der Dokument-Hierarchie) DOM wird geändert
.removeChild()	Kind-Objekt aus einem Objekt entfernen aus DOM und Referenz auf das entfernte Kind liefern Sichtbarkeit erst, wenn Ende-Tag geparkt wurde, also das Dokument neu geladen wurde DOM wird geändert
.removeExpression()	Ausdruck entfernen, der für die Berechnung des Wertes einer Style-Eigenschaft als Objektreferenz der Form <code>objekt.style.eigenschaft</code> dient. Ausdruck muss mit der Methode .setExpression() gesetzt worden sein DOM wird nicht geändert
.removeNode()	Knoten entfernen aus DOM und Referenz auf den entfernten Knoten liefern Sichtbarkeit erst wenn Ende-Tag geparkt wurde DOM wird geändert
.replaceAdjacentText()	Plain-Text (ohne HTML und Script) eines Elementes durch anderen Text ersetzen und Referenz auf den zu ersetzenden Text liefern DOM wird nicht geändert
.replaceChild()	Kind-Objekt ersetzen durch ein Objekt ersetzende Objekt muss per Methode .createElement() erzeugt worden sein Sichtbarkeit erst wenn Ende-Tag geparkt wurde DOM wird geändert
.replaceNode()	Objekt durch anderes Objekt komplett ersetzen und Referenz auf das komplett ersetzte Objekt liefern sichtbar erst mit parsen des Endetags DOM wird geändert
.scrollIntoView()	Objekt derart scrollen, dass es im Fenster für User sichtbar wird Objekt muss an sich schon renderbar sein
.setActive()	Objekt für die Eventdurchreichung aktivieren aber ohne es zu fokussieren und ohne es scrollbar zu machen
.setAttribute()	Wert von vorhandenem Attribut setzen wenn Attribut nicht vorhanden, so wird es automatisch erzeugt und mit dem Wert gefüllt DOM wird nur bei Erzeugung geändert
.setAttributeNode()	Attribut einem Knoten zuweisen und Referenz liefern DOM wird geändert
.setCapture()	Maus-Überwachung einschalten für ein Objekt Maus-Events sind : onmousedown, onmouseup, onmousemove, onclick, ondblclick, onmouseover und onmouseout. ab IE 5.5
.setExpression()	Hinweis: ausschalten per Methode .releaseCapture() Wert definieren, der als Ausdruck für die Methode .getExpression() zur Berechnung einer Style-Eigenschaft als Objektreferenz der Form <code>objekt.style.eigenschaft</code> dient Ausdruck nur als Script kodierbar DOM wird nicht geändert
.swapNode()	Positionen von 2 Knoten im DOM tauschen (Zeigertausch) nur sichtbar wenn Endetag geparkt DOM wird geändert

4.3.2.2.4.3.39. style Objekt des Internet Explorer

ab IE 4.x

z.T. erst ab IE 5.5 bzw. IE 6.x

Ansatz:

Aufgrund der HTML-Integration von CSS sollte der Browser CSS unterstützen. Ob diese Unterstützung gegenüber den aktuellen Standards zu HTML und CSS vollständig ist, hängt vom Willen des Browserherstellers ab. Letztendlich wird CSS sinnigerweise als grundlegende Komponente und Eigenschaft **aller** Objekte integriert. CSS bietet elementare Vielfalt bei der dynamischen Scriptprogrammierung, ist gewöhnungsbedürftig, aber durch Normung universell auf diverse Objekte anwendbar, die das STYLE-Attribut bzw. die Eigenschaft .style unterstützen.

Es sei darauf hingewiesen, dass

die Verwendung von CSS-Klassen, Kodierung von <STYLE> bzw. dem STYLE-Attribut bzw. der Eigenschaft .style nur **scheinbar**

alle synonym sind:

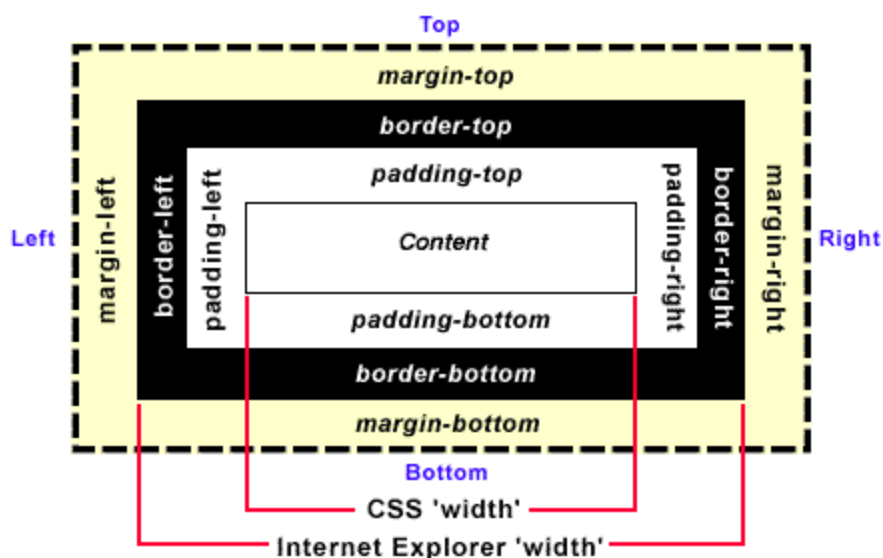
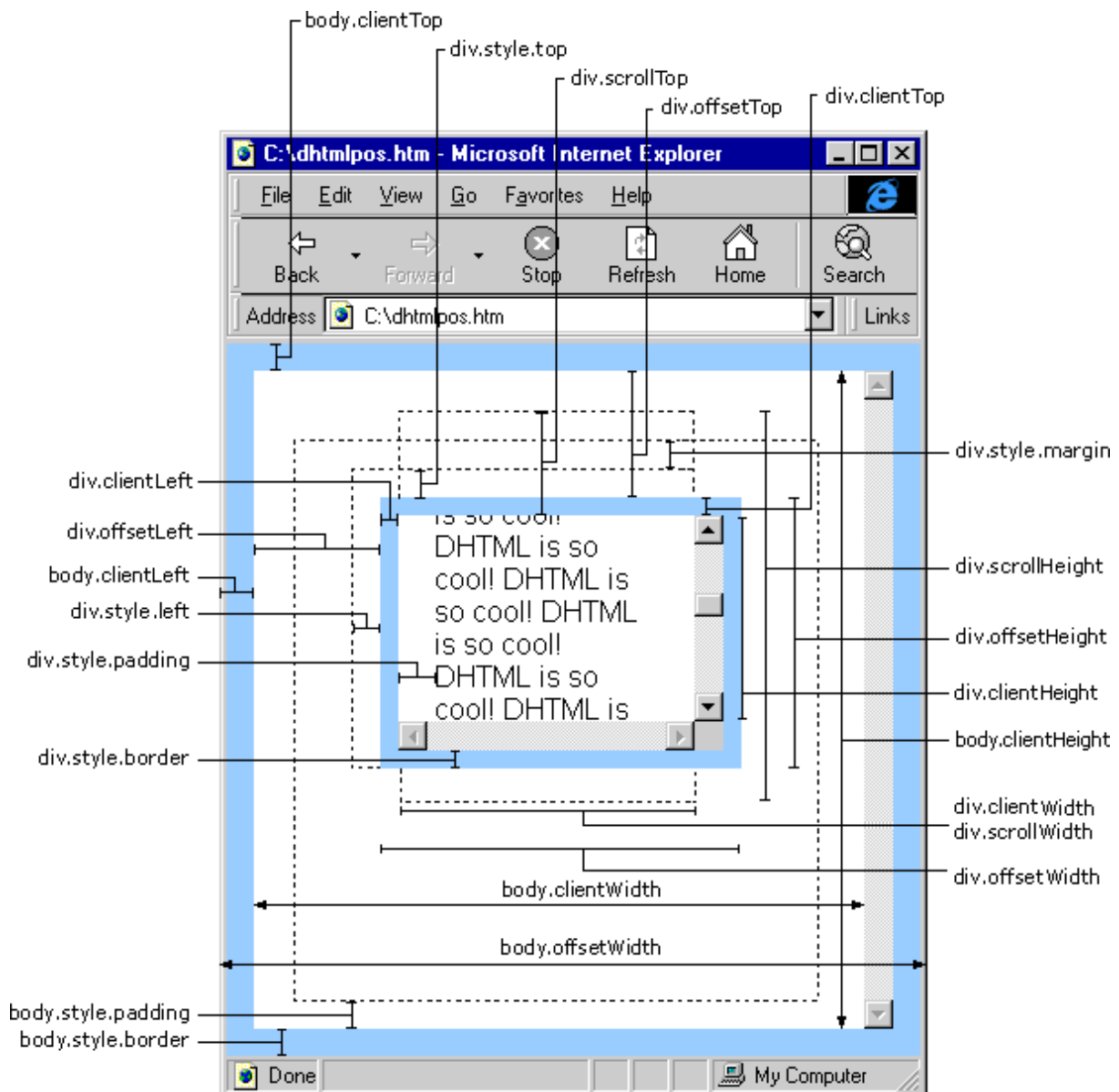
CSS-Klassen im HEAD können dokumentweit verwendet werden.

<STYLE>, STYLE-Attribut und .style sind stets HTML-komponentenbezogen.

der Browser diese Formen intern z.T. verschieden (auch bezüglich der Collectionen) verwaltet.



Das Einbinden von Styles aus einer externen Datei ist möglich.



style Objekt und styleSheet Objekt:

Beide Objekte behandeln zwar CSS, unterscheiden sich aber in der Aufgabe:

| | |
|-----------------------|--|
| Das Objekt style | repräsentiert CSS eines Objektes im HTML-Dokument
also z.B. das STYLE-Attribut im HTML-Tag
die Eigenschaft .style
alle Styles sind les- und schreibbar |
| Das Objekt styleSheet | repräsentiert CSS im HTML-DOM, also im gesamten Dokument
wird mit der document.styleSheets Collection verwaltet:
Feld der Zeiger aller styleSheet Objekte im Dokument
Syntax:
<div style="text-align: right;"> <pre>[var ZeigerAufFeld =] document.styleSheets [var ZeigerAufFeldElement =] document.styleSheets [index]</pre> </div> <div style="text-align: right;"> <pre>index Integer ab 0 muss in [] kodiert sein</pre> </div> |
| | Eigenschaft .length Anzahl der Feldelemente
Integer, ab 1 |

Nachfolgende Beschreibungen orientieren sich praktischerweise hauptsächlich am Objekt style.

Beispiel: Es sollen DIVs erzeugt werden und deren Objektreferenzen (Zeiger) in einem Zeigerfeld gesammelt werden. Das Zeigerfeld dient der

vereinfachten Verwaltung der dynamisch erzeugten DIV's.

```
var DIV_ID="Test_DIV"; // auch "Otto_DIV" etc.möglich , je nach Wunsch

var DIV_Zeiger=Array(); // sammelt alle ID als Zeichenketten

// DIV's dynamisch erzeugen und Zeiger einsammeln
var Left= 20; // Abstand vom linken Fensterrand in Pixeln
for (var i=0; i < 3; i++)
{
    Left+=10; // ab 30 Pixel vom linken Fensterrand
    document.write(
        '<DIV ID="' + DIV_ID + i.toString() + "' '
        + ' STYLE="position:absolute;'
        + 'left=' + Left + 'px;'
        + 'top=20px;'
        + '""
        + '>'
        + '</DIV>'
    );
    eval ('DIV_Zeiger' + i + ']' += DIV_ID + i.toString() );
}

// DIV's dynamisch auf dem Bildschirm bezüglich dem linken Fensterrand um 20 Pixel
// verschieben
Left= 40;
for (i=0; i < 3; i++)
{
    Left+=10; // ab 50 Pixel vom linken Fensterrand verschieben
    eval('document.all.DIV_Zeiger' + i + '].style.left=' + Left);
}
```

Hinweis: Anstelle von i.toString() kann auch nur i kodiert werden, da der Browser aufgrund von document.write() i automatisch nach String umwandelt. analog für i.toString() innerhalb eval()

Die Verschiebung erfolgt natürlich mit den Objekten, welche innerhalb von <DIV> .. </DIV> kodiert wurden. Im Falle von IMG's innerhalb des DIV werden diese mit verschoben.

Vor allem **wegen** der Manipulation von HTML-Objekten werden DIV's verwendet.

Kodierung der Style-Sheets-Angaben:

innerhalb CSS-Klasse:	immer mit Bindestrich
als .style-Eigenschaft:	ohne Bindestrich aber anstelle dessen die Nachfolgebuchstaben als Großbuchstabe

Bsp:	in CSS-Klasse	background-color
	in Script	.style.backgroundColor

Konvertierung:

Style besitzt für die style-gerechte Umwandlung eines Url-Wertes die Methode url(), welche nicht direkt als Methode des Style-Objektes implementiert ist und damit ohne Punktreferenz kodiert wird.



url(StringWert)	StringWert	Dateiname eines Bildes einer HTC-Datei (siehe Behavior des IE) eines Standard-Behaviors (siehe Behavior des IE) eines Cursors (*.CUR und *.ANI ab IE 6.x) Pfadangabe (relativ oder absolut) mit Dateiname obiger Dateiartern 'none' für nichts (also nicht url() ohne Parameter kodieren !)
Hinweis: alert (zeiger_auf_objekt.style.cursor); liefert beim IE den String 'url(cursor_form)' mit cursor_form für den aktuellen und gesetzten Cursor.		
style.cursor ist standardgemäß mit einer Leerkette belegt, solange kein Cursor gesetzt wird kann nicht mit url(cursor_form) belegt werden, wenn es sich um eine standardgemäß im Browser implementierte Cursorform handelt wie z.B. 'hand' oder 'normal'. Grund: Diese Cursorformen sind keine Dateien (owohl alert den String 'url(cursor_form)' anzeigt).		

Hinweise:

Hinweis zur dynamischen Eigenschaftenveränderung zur Laufzeit:
Die zuletzt während der Laufzeit getätigte Definition wird wertmäßig durch den aktuellen Attributwert ersetzt, wenn gleiche Attributnamen / Eigenschaften betroffen sind.

Hinweis zu Style-Begriffen:

Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung
Padding: Abstand des Objekthinhaltes zum Aussenrand

Hinweis zu Direct Animation per ActiveX-Control:

Für das STYLE-Attribut des OBJECT-Tags ist **dringend anzuraten**, es **nicht** zu kodieren, sondern **alle** Style-Angaben ausschliesslich durch Referenz per `zeiger_auf_da_objekt.style.style_wert =`; zu erzeugen. Grund: Je nach DA-Objekt-Implementierung wird das STYLE-Attribut im OBJECT-Tag teilweise oder vollständig ignoriert und damit wirkungslos. Der

Zeiger

auf das DA-Objekt ist der Wert des ID-Attributes im OBJECT-Tag.

4.3.2.2.4.3.39.1. Style-Sheet-Deklarationen

Styles innerhalb einer CSS-Klasse immer mit Bindestrich kodieren

Bsp:	in CSS-Klasse	background-color
	in Script	.style.backgroundColor

Style-Sheet-Deklarationen im HEAD (Varianten)

Variante 1 für Pseudoklassen:

```
<HEAD>
  <STYLE TYPE="text/css">
  <!--
      @eigenschaften          /* festkodiert ist @
                              /* z.B. @import

  //-->
  </STYLE>
</HEAD>
```

Variante 2 für CSS-Klasse, die im CLASS-Attribut des HTML-Elementes verwendet wird:

```
<HEAD>
  <STYLE TYPE="text/css">
    <!--
      .freier_klassen_bezeichner {eigenschaften_liste}      /* Punkt ist festkodiert
    oder
      all.freier_klassen_bezeichner {eigenschaften_liste}
    //-->
  </STYLE>
</HEAD>
<BODY>
  <tag_name CLASS="freier_klassen_bezeichner"> ..... </tag_name>
</BODY>
```

. und .all sind synonym

freier klassen bezeichner: Bsp: **fettkursiv**

eigenschaften_liste: Semikolontrennung
 muss mit Semikolon enden
 wenn Blank enthalten, so Liste in " " bzw. ' ' setzen
 Bsp: {font-weight:bold;font style:italic;}

Variante 3 für CSS-Klasse, die im ID-Attribut des HTML-Elementes verwendet wird:

<HEAD>



```

<STYLE TYPE="text/css">
<!--
    #freies_id{eigenschaften_liste} /* festkodiert ist #
//-->
</STYLE>
</HEAD>
<BODY>
    <tag_name ID="freies_id"> ..... </tag_name>
</BODY>

```

freies_id: Bsp: fettkursiv
 innerhalb STYLE mit vorgesetztem # kodieren !
 innerhalb BODY ohne # kodieren !

eigenschaften_liste: Semikolontrennung
 muss mit Semikolon enden
 wenn Blank enthalten, so Liste in " " bzw. ' ' setzen
 Bsp: {font-weight:bold;font_style:italic;}

Variante 4 für CSS-Klasse, die einem HTML-Tag automatisch und ohne Verwendung des CLASS-Attributes zugeordnet wird, egal wo der Tag im BODY kodiert wurde:

```

<HEAD>
    <STYLE TYPE="text/css">
    <!--
        tag_namen_liste{eigenschaften_liste}
    //-->
    </STYLE>
</HEAD>
<BODY>
    <tag_name_1> ..... </tag_name_1>
    ....
    <tag_name_n> ..... </tag_name_n>
</BODY>

```

tag_namen_liste: mindestens 1 Element (Tag-Bezeichner)
 mehrere Elemente per Komma trennen
 alle Tags haben die gemeinsame Eigenschaftsliste
 Gross-klein bei Tag-Bezeichnern egal
 Bsp: h1,h2

eigenschaften_liste: Semikolontrennung
 muss mit Semikolon enden
 wenn Blank enthalten, so Liste in " " bzw. ' ' setzen
 Bsp: {font-weight:bold;font_style:italic;}

Variante 5 für CSS-Klasse, die einem HTML-Tag mit Pseudoklasse automatisch und ohne Verwendung des CLASS-Attributes zugeordnet wird, egal wo der Tag im BODY kodiert wurde:

```

<HEAD>
    <STYLE TYPE="text/css">
    <!--
        tag_name:schlüsselwort{eigenschaften_liste} /* Doppelpunkt ist festkodiert
    //-->
    </STYLE>
</HEAD>
<BODY>
    <tag_name> ..... </tag_name>
</BODY>

```

tag_name: schlüsselwort ist Pseudoklasse zum Tag
 muss kodiert werden
 Bsp: a:link

eigenschaften_liste: Semikolontrennung
 muss mit Semikolon enden
 wenn Blank enthalten, so Liste in " " bzw. ' ' setzen
 Bsp: {font-weight:bold;font_style:italic;}

Hinweise: Ein gleichnamiges tag-abhängiges Style-Sheet-Format wird in der Darstellung durch das tag-unabhängige ersetzt.
 Ein tag-unabhängiges Style-Sheet-Format fügt sich ansonsten zu den tag-abhängigen hinzu.



Variante 6 für CSS-Unterklasse, die im CLASS-Attribut zum entsprechenden HTML-Tag verwendet wird:

```
<HEAD>
  <STYLE TYPE="text/css">
    <!--
      tag_name.unterklasse_name{eigenschaften_liste}      /* Punkt ist festkodiert
    -->
  </STYLE>
</HEAD>
<BODY>
  <tag_name CLASS="unterklasse_name"> ..... </tag_name>
</BODY>
```

tag_namen.unterklasse_name: Bsp: p.normal, muss aber im CLASS-Attribut zum Tag kodiert werden

eigenschaften_liste: Semikolontrennung
muss mit Semikolon enden
wenn Blank enthalten, so Liste in " " bzw. ' ' setzen
Bsp: {font-weight:bold;font_style:italic;}

Hinweis: Aufgrund der Kodierung des CLASS-Attributes ist auch Variante 2 verwendbar. Warum Variante 6 existiert, ist unklar.

Beispiele für alle Varianten:

In den Beispielen wurden nur aus Gründen der Übersichtlichkeit Leerzeichen eingefügt.

Beispiel 1

```
<HEAD>
  <STYLE TYPE="text/css">
    <!--
      body{
        background-color:#FFFFFF;
        background-image:url(test.jpg);
        background-repeat:repeat-y;
        margin-top: 1cm;
        margin-left: 2cm;
        margin-right: 1cm;
      }
      p{
        font-family:serif;
        font-size: 12pt;
        text-align:justify;
      }
      p.zusatz_format_p_tag{text-indent:0.5cm;}
      .zusatz_format_alle_tags{
        position:absolute;
        top:4cm;
        z-index:3;
        font-size:40pt;
        font-weight:bold;
        color:blue;
        text-align:center;
      }
    -->
  </STYLE>
</HEAD>
<BODY>
  <SPAN CLASS="zusatz_format_alle_tags"> text </SPAN>
  <P CLASS="zusatz_format_p_tag" text </P>
</BODY>
```

<!-- --> für Browser kodieren, die CSS nicht können

background-image: Hintergrundbild test.jpg verwenden
Achtung: Möglichst absolute Urls bzw. Pfadangaben verwenden, da eventuell Browser relative Angaben nicht interpretieren kann
Bsp.: relativ :url(ordner/test.gif)
absolut :url('www.test.de/ordner/test.gif')

background-repeat: repeat-y Hintergrundbild senkrecht wiederholen
repeat-x Hintergrundbild waagerecht wiederholen
no-repeat Hintergrundbild nicht wiederholen

p{....} gilt für JEDES P-Tag ohne CLASS-Attribut zu kodieren

margin-xxxx Seitenrand

text-align Textausrichtung

text-indent Einzug links

position Art der position-Angabe folgenden Angaben
Bsp: position:absolute --> Absolutangaben
top:4cm hier 4 cm



top Abstand zum Browserfenster oben
 z-index Angezeigte Schicht (analog zu LAYER)
 --> ab 1 = unterste Schicht
 verwenden für überlappende Textbereiche
 per CLASS-Attribut anwenden im P-Tag

Beispiel 2

```
<HTML>
<HEAD>
  <STYLE TYPE="text/css">
    <!--
      .eigene_css_klasse{ .....}
    -->
  </STYLE>
</HEAD>
<BODY>
  <DIV CLASS=eigene_css_klasse>.....</DIV>
  .....
</BODY>
</HTML>
```

Style-Sheet-Deklaration per STYLE-Attribut im HTML-Element:

alle .style-Eigenschaft ohne Bindestrich aber anstelle dessen die Nachfolgebuchstaben als Großbuchstabenkodieren

Bsp: in CSS-Klasse background-color
 in Script .style.backgroundColor

Beispiel:

```
<BODY>
  <tag_name STYLE=eigenschaften_liste>..... </tag_name>
</BODY>
```

eigenschaften_liste: Semikolontrennung
 muss mit Semikolon enden
 wenn Blank enthalten, so Liste in " " bzw. ' ' setzen
 Bsp: {font-weight:bold;font_style:italic;}

Style-Sheet-Deklaration in Script per Eigenschaft .style eines HTML-Elementes:

Beispiel:

```
<DIV ID="ID_Div">Test</DIV>
document.ID_Div.style.height="200px";
```

4.3.2.2.4.3.39.2. Style-Sheet und vordefinierte Werte**Style-Sheet und Farbangaben**

browserspezifisch

Bsp.: "yellow"

Hinweis: frei wählbare Farben per RGB-Angaben im Format

#rrggbb
 rgb(rrr,ggg,bbb)

Rot-Anteil:

hexa rr 0 bis FF, mit Vornull
 dezimal 0-255 rrr ohne Vornullen

Grün-Anteil:

hexa gg 0 bis FF, mit Vornull
 dezimal 0-255 ggg ohne Vornullen

Blau-Anteil:

hexa bb 0 bis FF, mit Vornull
 dezimal 0-255 bbb ohne Vornullen

Beispiele: #FF01A3
 rgb(1,255,10)

Style-Sheet und Dimensionen

pt	Point	=	1/72 inches
pc	Pica	=	12 pt
in	Inch	=	2,54 cm
mm			
cm			
px	Pixel		
em	relativ zur Schrifthöhe des Elementes, das per CSS formatiert wird		
ex	relativ zur Höhe des Buchstaben Grosses X		
%	Prozentanteil von der Norm des per CSS formatierten Elementes		

Style-Sheet- und Dezimalkomma bei numerischen Werten

Dezimalkomma ist der Punkt und NICHT das Komma.

(TWS) Microsoft JScript für den Hobby-Programmierer



Style-Sheet und Schriften (Font und Style)

vordefinierte Schriftarten:

- serif
- san-serif
- cursive
- fantasy
- monospace

vordefinierte Style:

- italic entspricht kursiv
- oblique entspricht kursiv
- normal entspricht nicht kursiv

4.3.2.2.4.3.39.3. Style-Sheet aus Datei einbinden**Style-Sheet-Schriftdatei laden (*.eot bzw. *.prf)**

Microsoft: *.eot

Netscape *.prf

```
<STYLE TYPE="text/css">
<!--
    @font-face{ eigenschaften_liste; src:url (eot_bzw._prf_datei_liste);}
// -->
</STYLE>
```

eigenschaften_liste: optional
Semikolontrennung
muss mit Semikolon enden
wenn Blank enthalten, so Liste in " " bzw. ' ' setzen
Bsp: {font-weight:bold;font_style:italic;}

eot_bzw._prf_datei_liste: mindestens 1 Element
Kommatrennung der Elemente

lokale Fontdateien laden

Fontdateien liegen im FONT-Ordner von Windows

```
<STYLE TYPE="text/css">
<!--
    @font-face{ eigenschaften_liste; local (font_datei_liste);}
oder
    @font-face{ eigenschaften_liste; format (TrueType);}
// -->
</STYLE>
```

eigenschaften_liste: optional
Semikolontrennung
muss mit Semikolon enden
wenn Blank enthalten, so Liste in " " bzw. ' ' setzen
Bsp: {font-weight:bold;font_style:italic;}

font_datei_liste: lokale Fontdateien im FONT-Ordner von Windows
mindestens 1 Element
Blanktrennung der Elemente

TrueType es werden nur lokale TrueTyp-Fonts (ttf-Dateien) aus dem FONT-Ordner von Windows verwendet

Style-Sheet-Datei laden (*.css)

per LINK-Tag:

```
<LINK
REL=stylesheet
TYPE="text/css"
HREF="url_oder_css_dateiname"
[MEDIA="typ_name"]
>
<STYLE TYPE="text/css">
<!-- weitere Stylesheet-Angaben
// -->
</STYLE>
```

MEDIA= optional
typ_name: Name des Ausgabe-Mediums
"all" alle Medien



"screen"	Bildschirm
"print"	Drucker

Beispiel für Seitenelemente vom Druck ausschließen (ab IE 4.x und NS 6.x):

```
<BODY>
  <LINK REL="stylesheet" MEDIA="print" HREF="print.css">
  <DIV CLASS="keindruck">
    alle Seitenteile, die nicht gedruckt werden sollen
  </DIV>
</BODY>
```

print.css enthält nur
.keindruck {display:none; }

Beispiel für Seitenelemente nur beim Druck anzeigen (ab IE 4.x):

```
<BODY>
  <LINK REL="stylesheet" MEDIA="screen" HREF="screen.css">
  <DIV CLASS="nurdruck">
    alle Seitenteile, die nur auf Ausdruck zu sehen sein sollen
  </DIV>
</BODY>
```

per Pseudoklasse @import:

```
<STYLE TYPE="text/css">
<!--
  @import (url_oder_css_datei) typ_liste;
// -->
</STYLE>

typ_liste: Liste der Ausgabe-Medien
           Kommatrennung
           Ausgabe-Mediums können sein
           "all"           alle Medien
           "screen"        Bildschirm
           "print"         Drucker
           Bsp: print,screen;
```

4.3.2.2.4.3.39.4. Style-Sheet und Wertzuweisung an Eigenschaften

eigenschaft: wert; oder eigenschaft=wert;

Hinweis: Pflichtkodierung von Doppelpunkt bzw. Gleichheitszeichen
Semikolon

wenn für wert auto kodiert werden kann, so ist das der Standardwert, falls Style nicht belegt wird

Folge von Eigenschaften möglich: als Liste mit Semikolontrennung

Bsp: eigenschaft1=wert1;, eigenschaft_n=wert_n;

wenn Blank in Kodierung enthalten, so alles in " " bzw. ' ' setzen

Bsp: style="font-style: italic; color:red;"

wenn Eigenschaft mit mehreren Werten belegbar, so

Werte durch Blank trennen
gesamte Liste in " " bzw. ' ' kodieren wegen den Trennblanks

Bsp: "background: url(test.gif) no-repeat middle;"

4.3.2.2.4.3.39.5. Style-Sheet und Ausgabemedien (Pseudoklasse @media)

```
<STYLE TYPE="text/css">
<!--
  @media typ_liste{eigenschaften_liste}
// -->
</STYLE>
```

```
typ_liste: Liste der Ausgabe-Medien
           Kommatrennung
           Ausgabe-Mediums können sein
           "all"           alle Medien
           "screen"        Bildschirm
           "print"         Drucker
           Bsp: print,screen;
```



eigenschaften_liste: Semikolontrennung
 muss mit Semikolon enden
 wenn Blank enthalten, so Liste in " " bzw. ' ' setzen
 Bsp: {font-weight:bold;font_style:italic;}

4.3.2.2.4.3.39.6. **Style-Sheet und Seiten-Eigenschaften (Pseudoklasse (@page))**

@page:first {eigenschaften_liste} Regel gehört der 1. Seite
 @page:footer{eigenschaften_liste} Regel gehört der Fußnote
 @page:header{eigenschaften_liste} Regel gehört der Kopfnote
 @page:left{eigenschaften_liste} Regel gehört der linken Seite
 @page:left:header{eigenschaften_liste} Regel gehört der Kopfnote Seite links
 @page:left:footer{eigenschaften_liste} Regel gehört der Fußnote Seite links
 @page:right{eigenschaften_liste} Regel gehört der rechten Seite
 @page:right:header{eigenschaften_liste} Regel gehört der Kopfnote Seite rechts
 @page:right:footer{eigenschaften_liste} Regel gehört der Fußnote Seite rechts

Beispiel: @page : left {font-weight:bold;font_style:italic;}

4.3.2.2.4.3.39.7. **Style-Sheet und HTML-Tag-bezogene Eigenschaften**

Hinweis: Ist für einen Style der Wert auto kodierbar, so ist das der Standardwert, falls Style nicht belegt wird.

Style-Sheet-Eigenschaften zu <A> und seine Pseudoklassen

a:link{eigenschaften_liste} Eigenschaften für noch nicht besuchte Links
 a:visited {eigenschaften_liste} Eigenschaften für schon besuchte Links
 a:active{eigenschaften_liste} Eigenschaften für gerade besuchtes Link
 a:hover{eigenschaften_liste} Eigenschaften für Maus über Link , ab IE 4.x
 nur für Tags mit HREF-Attribut

Style-Sheet-Eigenschaften zu <P> und seine Pseudoklassen

p:first-line{eigenschaften_liste} Eigenschaften Absatz 1. Zeile
 p:first-letter{eigenschaften_liste} Eigenschaften Absatz 1. Zeile, 1. Zeichen
 p:before{content:"freier_text" } Text vor dem Element einfügen
 p:after{content:"freier_text" } Text nach dem Element einfügen

Style-Sheet-Eigenschaften zu <H1> bis <H6>

h1:first-line{eigenschaften_liste} Eigenschaften Überschrift 1. Zeile
 h1:first-letter{eigenschaften_liste} Eigenschaften Überschrift 1. Zeile, 1. Zeichen

für H2 bis H6 analog

Beim Internet Explorer 6.0 unter Windows 98 bzw. Windows XP wurde die Darstellung der Überschriften verändert, wenn der jeweilige Standardfont benutzt wird. Empfehlung: Neudefinition der <Hx>-Tags per Style (soweit möglich).

Style-Sheet-Eigenschaften für Tabelle

caption-side:top; Überschrift oberhalb zentriert
 caption-side:topleft; Überschrift oberhalb linksbündig
 caption-side:topright; Überschrift oberhalb rechtsbündig
 caption-side:bottom; Überschrift unterhalb zentriert
 caption-side:bottomleft; Überschrift unterhalb linksbündig
 caption-side:bottomright; Überschrift unterhalb rechtsbündig

row-span: anzahl_der_zeilen_über_die_sich_die_zelle_ausstrecken_soll;
 column-span: anzahl_der_spalten_über_die_sich_die_zelle_ausstrecken_soll;

Style-Sheet und Elemente-Anzeige als Aufzählungsliste (Bullet)

display: list-item; Element in eigenem Absatz UND mit Bullet anzeigen

Style-Sheet-Eigenschaften für Liste (numerisch, Aufzählung)

list-style-type:decimal;	1	2	3 ...
list-style-type:lower-roman;	i	ii	iii ..
list-style-type:lower-alpha	a	b	c
list-style-type:upper-roman;	I	II	III ...
list-style-type:upper-alpha;	A	B	C
list-style-type:disk;	Bullet ist Dateisymbol		
list-style-type:circle;	Bullet ist rund		
list-style-type:square;	Bullet ist rechteckig		
list-style-type:none;			

list-style-position:inside; Listenelement einrücken; ist Standard
 list-style-position:outside Listenelement ausrücken

list-style-image: url(bullet_grafik_datei); GIF oder JPG

list-style: liste_aller_obigen_eigenschaften_mit_blank_trennung;



Style-Sheet und Dimension von Elementen

height:wert;	Höhe des Objektes
wert ist	Fliesskommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe Hinweis: wenn geändert wird, so kann automatischer Umbruch des Inhaltes des HTML-Elementes erfolgen
height:auto;	
width:wert;	Breite des Objektes
wert ist	Fliesskommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe Hinweis: wenn geändert wird, so kann automatischer Umbruch des Inhaltes des HTML-Elementes erfolgen
width:auto;	

Style-Sheet und Position von Elementen

position: absolute;	Positionsangaben bezüglich Anzeigefenster-Rand, Element ist scrollbar
position: fixed;	Positionsangaben bezüglich Anzeigefenster-Rand, Element ist nicht scrollbar
position: relative;	Positionsangaben bezüglich Vorgänger-Element
position: static;	hebt absolute bzw. fixed bzw. relative auf
top:wert;	Abstand zum oben umgebenden Objekt ab IE 5.x
wert ist	Fliesskommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe
top:auto;	
bottom:wert;	Abstand zum unten umgebenden Objekt ab IE 5.x
wert ist	Fliesskommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe
bottom:auto;	
left:wert;	Abstand zum links umgebenden Objekt ab IE 5.x
wert ist	Fliesskommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe
left:auto;	
right:wert;	Abstand zum rechts umgebenden Objekt ab IE 5.x
wert ist	Fliesskommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe
right:auto;	
offset-left:	wie left ab IE 5.x
offse-top:	wie top ab IE 5.x
pixel-left:wert;	absolute X-Position der linken oberen Objekt-Ecke im Pixelsystem, dessen Ursprung (0,0) links oben liegt, also Abstand vom linken Fensterrand wert nur Integer und ohne Einheit, da automatisch in Pixel interpretiert
pixel-top:wert;	absolute Y-Position der linken oberen Objekt-Ecke im Pixelsystem, dessen Ursprung (0,0) links oben liegt, also Abstand vom oberen Fensterrand wert nur Integer und ohne Einheit, da automatisch in Pixel interpretiert

Style-Sheet und Abstand von HTML-Elementen

top:abstand_oberhalb_in_pixel;	
top:auto;	
left:abstand_links_in_pixel;	
left:auto;	
bottom:abstand_unterhalb_in_pixel;	
bottom:auto;	
right:abstand_rechts_in_pixel;	
right:auto;	
margin: werte_liste_von_breiten_mit_blank_trennung;	Randbreite aller 4 Seiten
wert ist	Fliesskommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe z.B. 3%
wenn nur 1 Wert kodiert:	gilt für oben UND unten UND links UND rechts
wenn 2 Werte kodiert:	1. Wert gilt für oben UND unten 2. Wert gilt für links UND rechts
wenn 3 Werte kodiert:	1. Wert gilt für oben 2. Wert gilt für links UND rechts



	3. Wert gilt für unten
wenn 4 Werte kodiert:	1. Wert gilt für oben 2. Wert gilt für rechts 3. Wert gilt für unten 4. Wert gilt für links
margin:auto;	
margin-top: werte_liste_obiger_breiten_mit_blank_trennung;	Randbreite oben wert ist Fließkommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe z.B. 3%
margin-top:auto;	
margin-bottom: werte_liste_obiger_breiten_mit_blank_trennung;	Randbreite unten wert ist Fließkommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe z.B. 3%
margin-bottom:auto;	
margin-left: werte_liste_obiger_breiten_mit_blank_trennung;	Randbreite links wert ist Fließkommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe z.B. 3%
margin-left:auto;	
margin-right: werte_liste_obiger_breiten_mit_blank_trennung;	Randbreite rechts wert ist Fließkommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe z.B. 3%
margin-right:auto;	
padding: werte_liste_von_breiten_mit_blank_trennung;	Innenabstand aller 4 Seiten
wert ist	Fließkommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe z.B. 3%
wenn nur 1 Wert kodiert:	gilt für oben UND unten UND links UND rechts
wenn 2 Werte kodiert:	1. Wert gilt für oben UND unten 2. Wert gilt für links UND rechts
wenn 3 Werte kodiert:	1. Wert gilt für oben 2. Wert gilt für links UND rechts 3. Wert gilt für unten
wenn 4 Werte kodiert:	1. Wert gilt für oben 2. Wert gilt für rechts 3. Wert gilt für unten 4. Wert gilt für links
padding:auto;	
padding-top: werte_liste_obiger_breiten_mit_blank_trennung;	Innenabstand oben wert ist Fließkommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe z.B. 3%
padding-top:auto;	
padding-bottom: werte_liste_obiger_breiten_mit_blank_trennung;	Innenabstand unten wert ist Fließkommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe z.B. 3%
padding-bottom:auto;	
padding-left: werte_liste_obiger_breiten_mit_blank_trennung;	Innenabstand links wert ist Fließkommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe z.B. 3%
padding-left:auto;	
padding-right: werte_liste_obiger_breiten_mit_blank_trennung;	Innenabstand rechts wert ist Fließkommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe z.B. 3%
padding-right:auto;	

Style-Sheet und Überlagerung von Elementen

z-index:auto;	jedes neu erzeugte Objekt ist das oberstes
Achtung:	Sollte die Dimension des neuen Objektes sich nach der Erzeugung derart verändern, so dass es ein anderes Objekt überlagert, dann ändert sich trotzdem nichts an der Sichtbarkeit
z-index:wert;	Schichtnummer des Objektes bei sich irgendwann überlagernden Objekten (also auch bei Überlagerung, die erst nach deren Erzeugung erfolgt)
Wert	Integer ganzzahlig, also auch < 0 je kleiner um so tiefer in der Schicht je höher um so höher in der Schicht Sichtbar ist immer die oberste, also höchste Schicht wenn 2 Objekte mit identischer Schichtnummer, so Sichtbarkeit laut Reihenfolge der Kodierung im Quelltext



Style-Sheet und HTML-Elemente-Anordnung im Dokument

direction:ltr;	von links nach rechts; ist Standard
direction:rtl;	von rechts nach links
display:block;	Element in eigenem Absatz anzeigen
display:inline;	Element nicht in eigenem Absatz anzeigen
display:none;	Element nicht anzeigen
display:list-item;	
float:left;	Element linksbündig; Textfluss rechts
float:right;	Element rechtsbündig; Textfluss links
float:none;	Standard
clear:left;	hebt float:left; auf
clear:right;	hebt float:right; auf
clear:both;	hebt float:left; UND float:right; auf
clear:none;	identisch mit float:none;

Style-Sheet und HTML-Element-Dimension (-Grenzen, -Anzeigebereich)

width: breite_in_pixel;
width:auto;
min-width: minimale_breite_in_pixel;
min-width:auto;
max-width: maximale_breite_in_pixel;
max-width:auto;

height: hoehe_in_pixel;
height:auto;
min-height: minimale_hoehe_in_pixel;
min-height:auto;
max-height: maximale_hoehe_in_pixel;
max-height:auto;

overflow:hidden; wenn Elementgröße > max-width und max-height, so wird Element auf Maximalwerte begrenzt
overflow:visible; wenn Elementgröße > max-width und max-height, so werden Maximalwerte ignoriert

Style-Sheet und HTML-Element-Sichtbarkeit

visibility:hidden; unsichtbar, aber Platzhalter vorhanden, so dass das HTML-Element im Layout unsichtbar bleibt
visibility:visible; sichtbar
visibility:inherit; Sichtbarkeit laut Elternobjekt

display:none; unsichtbar UND kein Platzhalter möglich, also HTML-Element auch aus dem Layout entfernen
display:block; sichtbar
display:inline; sichtbar

Style-Sheet und Hintergrund-Grafik

background-image:url (grafik_datei); Hintergrunddatei GIF oder JPG
background-image:none;

background-color:#rrggbb; Hintergrundfarbe
background-color:rgb(rrr,ggg,bbb);
background-color:vordefinierte_farbe;

background-repeat:repeat; Hintergrundgrafik kacheln auf gesamten Hintergrund
background-repeat:repeat-x; Hintergrundgrafik für 1 Zeile kacheln
background-repeat:repeat-y; Hintergrundgrafik für 1 Spalte kacheln
background-repeat:no-repeat; kein Kacheln des Hintergrundbildes

background-attachment:scroll; Hintergrundgrafik scrollt mit Vordergrund
background-attachment:fixed; Hintergrundgrafik scrollt nie

background-position:top; Hintergrundgrafik auf Oberkante Hintergrund
background-position:center; Hintergrundgrafik zentriert auf Hintergrund
background-position:middle; Hintergrundgrafik mittig auf Hintergrund
background-position:bottom; Hintergrundgrafik auf Unterkante Hintergrund
background-position:left; Hintergrundgrafik linksbündig auf Hintergrund
background-position:right; Hintergrundgrafik rechtsbündig auf Hintergrund

background: eigenschaften_liste_mit_blank_trennung; alle obigen Eigenschaften kodierbar mit Blanktrennung

Bsp: background: url(back.gif) no-repeat middle; Blank-Trennung !!

-moz-opacity:faktor Transparenz des Hintergrundbildes
nur NS 6.x



Faktor > 0 und bis 1

Bsp: 0.9 entspricht 90%

Bsp:

Style-Sheet und Rahmen-Eigenschaften (Border)

border-color:#rrggbb;
border-color:rgb(rrr,ggg,bbb);
border-color:vordefinierte_farbe;
border-top-color:#rrggbb;
border-top-color:rgb(rrr,ggg,bbb);
border-top-color:vordefinierte_farbe;
border-bottom-color:#rrggbb;
border-bottom-color:rgb(rrr,ggg,bbb);
border-bottom-color:vordefinierte_farbe;
border-left-color:#rrggbb;
border-left-color:rgb(rrr,ggg,bbb);
border-left-color:vordefinierte_farbe;
border-right-color:#rrggbb;
border-right-color:rgb(rrr,ggg,bbb);
border-right-color:vordefinierte_farbe;

Rahmenfarbe aller 4 Seiten

Rahmenfarbe oben

Rahmenfarbe unten

Rahmenfarbe links

Rahmenfarbe rechts

border-style:none;
border-style:dotted;
border-style:dashed;
border-style:solid;
border-style:double;
border-style:groove;
border-style:ridge;
border-style:inset;
border-style:outset;
border-top-style:none;
border-top-style:dotted;
border-top-style:dashed;
border-top-style:solid;
border-top-style:double;
border-top-style:groove;
border-top-style:ridge;
border-top-style:inset;
border-top-style:outset;
border-bottom-style:none;
border-bottom-style:dotted;
border-bottom-style:dashed;
border-bottom-style:solid;
border-bottom-style:double;
border-bottom-style:groove;
border-bottom-style:ridge;
border-bottom-style:inset;
border-bottom-style:outset;
border-left-style:none;
border-left-style:dotted;
border-left-style:dashed;
border-left-style:solid;
border-left-style:double;
border-left-style:groove;
border-left-style:ridge;
border-left-style:inset;
border-left-style:outset;
border-right-style:none;
border-right-style:dotted;
border-right-style:dashed;
border-right-style:solid;
border-right-style:double;
border-right-style:groove;
border-right-style:ridge;
border-right-style:inset;
border-right-style:outset;

kein Rahmen um das gesamte Element
gepunkteter Rahmen um das gesamte Element
gestrichelter Rahmen um das gesamte Element
einfacher durchgezogener Rahmen um das gesamte Element
doppelter durchgezogener Rahmen um das gesamte Element
3D-Effekt 1 um das gesamte Element
3D-Effekt 2 um das gesamte Element
3D-Effekt 3 um das gesamte Element
3D-Effekt 4 um das gesamte Element
kein Rahmen oben
gepunkteter Rahmen oben
gestrichelter Rahmen oben
einfacher durchgezogener Rahmen oben
doppelter durchgezogener Rahmen oben
3D-Effekt 1 oben
3D-Effekt 2 oben
3D-Effekt 3 oben
3D-Effekt 4 oben
kein Rahmen unten
gepunkteter Rahmen unten
gestrichelter Rahmen unten
einfacher durchgezogener Rahmen unten
doppelter durchgezogener Rahmen unten
3D-Effekt 1 unten
3D-Effekt 2 unten
3D-Effekt 3 unten
3D-Effekt 4 unten
kein Rahmen links
gepunkteter Rahmen links
gestrichelter Rahmen links
einfacher durchgezogener Rahmen links
doppelter durchgezogener Rahmen links
3D-Effekt 1 links
3D-Effekt 2 links
3D-Effekt 3 links
3D-Effekt 4 links
kein Rahmen rechts
gepunkteter Rahmen rechts
gestrichelter Rahmen rechts
einfacher durchgezogener Rahmen rechts
doppelter durchgezogener Rahmen rechts
3D-Effekt 1 rechts
3D-Effekt 2 rechts
3D-Effekt 3 rechts
3D-Effekt 4 rechts

border-width:wert

Rahmendicke aller 4 Seiten

wert ist Fließkommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm

border-width:medium

mittel

border-width:thin

dünn

border-width:thick

dick

border-top-width:wert
oder cm

Rahmendicke oben, wert ist Fließkommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt



border-top-width:medium	mittel oben
border-top-width:thin	dünn oben
border-top-width:thick	dick oben
border-bottom-width:wert	Rahmendicke unten, wert ist Fließkommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm
border-bottom-width:medium	mittel unten
border-bottom-width:thin	dünn unten
border-bottom-width:thick	dick unten
border-left-width:wert oder cm	Rahmendicke links, wert ist Fließkommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm
border-left-width:medium	mittel links
border-left-width:thin	dünn links
border-left-width:thick	dick links
border-right-width:wert	Rahmendicke rechts, wert ist Fließkommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm
border-right-width:medium	mittel rechts
border-right-width:thin	dünn rechts
border-right-width:thick	dick rechts
border-top:eigenschaften_liste;	passende Werte-Liste für Rahmen oben, Werte mit Blank trennen
border-bottom: eigenschaften_liste;	passende Werte-Liste für Rahmen unten, Werte mit Blank trennen
border-right: eigenschaften_liste;	passende Werte-Liste für Rahmen rechts, Werte mit Blank trennen
border-left: eigenschaften_liste;	passende Werte-Liste für Rahmen links, Werte mit Blank trennen
border:eigenschaften_liste;	Werte-Liste aller möglichen Bordereigenschaften, Werte mit Blank trennen
Bsp: border-top: thick inset rgb(192,192,255);	

Style-Sheet und Element-Ausschnitt

clip: rect (x1,y1,x2,y2);

Ausschnitt
Pixelangaben bezüglich Elementgrenze
Form des Bildausschnittes: RECHTECKIG
wird eigentlich nur zum Schreiben verwendet
x1,y1 linke obere Ecke
x1 horizontal in Pixel
y1 vertikal in Pixel
x2,y2 rechte untere Ecke
x2 horizontal in Pixel
y2 vertikal in Pixel
x1 bis y2 immer bezüglich links oben im HTML-Element
x1,y1, x2,y2 können den Wert auto haben, der immer die maximale Dimension bewirkt
Bsp. 'rect(auto,y1,auto,y2)';
wenn alle auf auto, so wird der Bildausschnitt maximiert, was der Standarddimension des Elementes entspricht (kein Ausschnitt)

kein Ausschnitt
entspricht clip:rect(auto,auto,auto,auto);

clip:auto;

Style-Sheet und Element-Scrolling

Scrolling nötig, wenn

Elementgröße > max-width und max-height
aber Maximalwerte eingehalten werden sollen

overflow:scroll; Scrolling immer möglich
overflow:auto;

siehe auch overflow:visible; bzw. overflow:hidden;

Style-Sheet-Eigenschaften für Seitendarstellung im Dokument

margin: werte_liste_von_breiten_mit_blank_trennung; Randbreite aller 4 Seiten

wert ist Fließkommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm
Prozentangabe z.B. 3%

wenn nur 1 Wert kodiert: gilt für oben UND unten UND links UND rechts

wenn 2 Werte kodiert: 1. Wert gilt für oben UND unten
2. Wert gilt für links UND rechts

wenn 3 Werte kodiert: 1. Wert gilt für oben
2. Wert gilt für links UND rechts
3. Wert gilt für unten

wenn 4 Werte kodiert: 1. Wert gilt für oben
2. Wert gilt für rechts
3. Wert gilt für unten
4. Wert gilt für links



margin:auto;	
margin-top: werte_liste_obiger_breiten_mit_blank_trennung;	Randbreite oben wert ist Fließkommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe z.B. 3%
margin-top:auto;	
margin-bottom: werte_liste_obiger_breiten_mit_blank_trennung;	Randbreite unten wert ist Fließkommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe z.B. 3%
margin-bottom:auto;	
margin-left: werte_liste_obiger_breiten_mit_blank_trennung;	Randbreite links wert ist Fließkommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe z.B. 3%
margin-left:auto;	
margin-right: werte_liste_obiger_breiten_mit_blank_trennung;	Randbreite rechts wert ist Fließkommazahl mit Einheitenangabe z.B. pt oder cm Prozentangabe z.B. 3%
margin-right:auto;	
size:seiten_breite;	z.B. 20cm
size:seiten_hoehe;	z.B. 29cm
size:seiten_breite seiten_hoehe;	Blanktrennung der beiden Werte
size:landscape;	Querformat
size:portrait;	Hochformat
size:auto;	
page-break_before:always;	immer Seitenumbruch vor aktuellem Element erzeugen
page-break_before:aroid;	nie Seitenumbruch vor aktuellem Element erzeugen
page-break_before:left;	immer Seitenumbruch vor aktuellem Element erzeugen UND Element dann linksbündig ablegen
page-break_before:right;	immer Seitenumbruch vor aktuellem Element erzeugen UND Element dann rechtsbündig ablegen
page-break_before:auto;	
page-break_after:always;	immer Seitenumbruch nach aktuellem Element erzeugen
page-break_after:aroid;	nie Seitenumbruch nach aktuellem Element erzeugen
page-break_after:left;	immer Seitenumbruch nach aktuellem Element erzeugen UND Element linksbündig ablegen
page-break_after:right;	immer Seitenumbruch nach aktuellem Element erzeugen UND Element rechtsbündig ablegen
page-break_after:auto;	

Style-Sheet-Eigenschaften für Text

text-indent:wert;	Texteinschub wert ist Fließkommazahl mit Einheit z.B. mm oder cm oder pt Prozent z.B. 3% wert > 0, so Textzeile einrücken wert < 0, so Textzeile ausrücken
text-align:left;	Text linksbündig
text-align:center;	Text zentriert
text-align:right;	Text rechtsbündig
text-align:justify;	Text im Blocksatz
vertical-align:top;	Text auf Oberkante der Umgebung
vertical-align:middle;	Text auf Mitte der Umgebung
vertical-align:bottom;	Text auf Unterkante der Umgebung
vertical-align:sub;	Text tieferstellen
vertical-align:super;	Text höher stellen
vertical-align:baseline;	Text auf Basislinie des umgebenden Textes mit verschiedenen Schriftarten
vertical-align:text-top;	Text auf obere Linie des umgebenden Textes mit verschiedenen Schriftarten
vertical-align:text-bottom;	Text auf untere Linie des umgebenden Textes mit verschiedenen Schriftarten
font-size:schriftgroesse_wert;	z.B. 2pt oder vordefiniert
line-height:zeilenhoehe_wert;	z.B. 2pt* oder vordefiniert
white-space:normal;	automatischer Zeilenumbruch einschalten, ab IE 5.x
white-space:pre;	manuellen Zeilenumbruch einschalten, ab IE 5.x
white-space:nowrap;	kein Zeilenumbruch möglich, ab IE 5.x
color:#rrggbb;	
color:rgb(rrr,ggg,bbb);	
color:vordefinierte_farbe;	
columns:anzahl_der_text_spalten_fuer_textfluss;	
column-gap:abstand_der_text_spalten_fuer_textfluss;	



column-rule-width:dicke_des_trennstriches_zwischen_den_textspalten_vom_textfluss;	
column-rule-color:#rrggbb; oder rgb(rrr,ggg,bbb);	Farbe Trennstrich
column-rule-style:none;	kein Trennstrich zwischen Textspalten
column-rule-style:dotted;	gepunkteter Trennstrich
column-rule-style:dashed;	gestrichelter Trennstrich
column-rule-style:solid;	einfacher durchgezogener Trennstrich
column-rule-style:double;	doppelter durchgezogener Trennstrich
column-rule-style:groove;	3D-Effekt 1
column-rule-style:ridge;	3D-Effekt 2
column-rule-style:inset;	3D-Effekt 3
column-rule-style:outset;	3D-Effekt 4
column-rule:werte_liste_aus_obigen_textfluss_werten_mit_blank_trennung;	
word-spacing: abstand_zwischen_woertern_im_text;	
word-wrap:normal;	kein Wortumbruch, ab IE 5.x
word-wrap:break-word;	Wortumbruch, ab IE 5.x
letter-spacing:abstand_zwischen_zeichen_im_text;	Fliesskommazahl mit Einheit z.B. mm oder cm oder pt
letter-spacing:normal;	
line-height:abstand_zwischen_2_zeilen;	Fliesskommazahl mit Einheit z.B. mm oder cm oder pt
line-height:normal;	
text-decoration:underline;	Text unterstrichen
text-decoration:overline;	Text überstrichen
text-decoration:line-through;	Text durchgestrichen
text-decoration:blink;	Text blinkend
text-decoration:none;	Text normal
text-transform:capitalize;	Wortanfang ALLER Wörter auf Großbuchstabe
text-transform:uppercase;	alle Zeichen nach Großbuchstabe
text-transform:lowercase;	alle Zeichen nach Kleinbuchstabe
text-transform:none;	Text normal
text-shadow:#rrggbb;	
text-shadow:rgb(rrr,ggg,bbb);	
text-shadow:vordefinierte_farbe;	
text-shadow:none;	kein Textschatten
orphans:anzahl_der_VOR_seitenumbruch_zusammenzuhaltender_zeilen;	Standard ist 2 entspricht Schusterjunge
widow:anzahl_der_NACH_seitenumbruch_zusammenzuhaltender_zeilen;	Standard ist 2 entspricht Hurenkind

Style-Sheet-Eigenschaften für Unicode (Zeichensatz)

unicode-range:U+xxxx-yyy;

Fragezeichen als Joker innerhalb von xxxx und yyyy verwendbar

Bsp:	unicode-range:U+0000-007F;	ist ASCII-Zeichensatz
	unicode-range:U+0000-00?F;	? steht für 0 bis F --> ist nicht ASCII-Zeichensatz

Style-Sheet-Eigenschaften für Font

font-family: schriftarten_liste_mit_kommatrennung;

es wird **nur** der **ERSTE** auf dem lokalen Rechner **gefunden** Font aus der Liste geladen
wenn Blank vorhanden, so alles in " " bzw. ' ' setzen
vordefinierte Schriftarten:

serif
san-serif
cursive
fantasy
monospace

font-style:italic;	kursiv
font-style:oblique;	kursiv
font-style:normal;	nicht kursiv

font-variant:small-caps;	kleine Großbuchstaben (Kapitälchen)
font-variant:normal;	kein Kapitälchen

font-size:schrift_groesse_wert;	Fliesskommazahl mit Einheit z.B. mm oder cm oder pt Prozent z.B. 3%
font-size:xx-small;	winzig



font-size:x-small;	sehr klein
font-size:small;	klein
font-size:medium;	mittel
font-size:large;	groß
font-size:x-large;	sehr groß
font-size:xx-large;	riesig
font-size:smaller;	etwas kleiner als normal
font-size:larger;	etwas größer als normal

font-weight:bold;	fett
font-weight:bolder;	extra fett
font-weight:lighter;	dünn
font-weight:normal;	nicht dünn und nicht fett
font-weight:100;	extra dünn
font-weight:200;	
font-weight:300;	
font-weight:400;	
font-weight:500;	medium
font-weight:600;	
font-weight:700;	bold
font-weight:800;	
font-weight:900;	extra fett

font: liste_aller_obiger_eigenschaften_mit_blank_trennung;

Liste darf maximal 6 der nachfolgenden Eigenschaften beinhalten

caption	Zeichensatz für Objekte mit Überschriften
font-style	
font-variant	
font-weight	
font-size	
line-height	
font-family	
icon	Zeichensatz für Grafik
menu	Zeichensatz in Menüs
message-box	Zeichensatz in Messages-Boxen
small-caption	Zeichensatz für Control-Elemente
status-bar	Zeichensatz für Statuszeile

Style-Sheet-Eigenschaften für Mauscursor

cursor:auto;	
cursor:default;	je nach Windowseinstellung
cursor:hand;	
cursor:crosshair;	Fadenkreuz
cursor:pointer;	Zeiger
cursor:move;	Kreuz für Beweglichkeit
cursor:n-resize;	Pfeil Nord
cursor:ne-resize;	Pfeil Nord-Ost
cursor:nw-resize;	Pfeil Nord-West
cursor:e-resize;	Pfeil Ost
cursor:se-resize;	Pfeil Süd-Ost
cursor:s-resize;	Pfeil Süd
cursor:sw-resize;	Pfeil Süd-West
cursor:w-resize;	Pfeil West
cursor:text;	also senkrechter Strich
cursor:wait;	Sanduhr
cursor:help;	Fragezeichen
cursor:url(url_oder_mauscursor_grafik_datei);	GIF oder JPG

Style-Sheet-Eigenschaften für Scrollbalken (Scrollbars)

scrollbar3d-light-color:#rrggbb	Scrollbar-Farbe bei 3D
scrollbar3d-light-color:rgb(rrr,ggg,bbb);	
scrollbar3d-light-color:vordefinierte_farbe;	
scrollbar-arrow-color:#rrggbb;	Scrollbar-Pfeile-Farbe ab IE 5.x
scrollbar-arrow-color:rgb(rrr,ggg,bbb);	
scrollbar-arrow-color:vordefinierte_farbe;	
scrollbar-base-color:#rrggbb;	Scrollbar-Basis-Farbe ab IE 5.x
scrollbar-base-color:rgb(rrr,ggg,bbb);	
scrollbar-base-color:vordefinierte_farbe;	
scrollbar-dark-shadow-color:#rrggbb;	Scrollbar-Farbe des dunklen Schattens ab IE 5.x
scrollbar-dark-shadow-color:rgb(rrr,ggg,bbb);	
scrollbar-dark-shadow-color:vordefinierte_farbe;	
scrollbar-face-color:#rrggbb;	Scrollbar-Face-Farbe ab IE 5.x



```

scrollbar-face-color:rgb(rrr,ggg,bbb);
scrollbar-face-color:vordefinierte_farbe;
scrollbar-highlight-color:#rrggbb;
scrollbar-highlight-color:rgb(rrr,ggg,bbb);
scrollbar-highlight-color:vordefinierte_farbe;
scrollbar-shadow-color:#rrggbb;
scrollbar-shadow-color:rgb(rrr,ggg,bbb);
scrollbar-shadow-color:vordefinierte_farbe;

```

Scrollbar-Highlight-Farbe ab IE 5.x

Scrollbar-Farbe des Schattens ab IE 5.x

Style-Sheet-Eigenschaften für Zoom eines Elementes

```

zoom:wert;
zoom:normal;

```

Objekt vergrößern ab IE 5.x
wert ist Fließkommazahl als Faktor (1,0 ist normal)
Prozentangabe mit % z.B. 50% (100% ist normal)

4.3.2.2.4.3.39.8. Style-Sheet-Beispiele**Beispiel 1**

```

<STYLE TYPE="text/css">
<!--
    h1 {font-size:24pt;margin-top:1.2cm;margin-left:30px;}
    body {background-color:rgb(51,0,102);}
    p,li {font-size:12pt;line-height:14pt;font-family:Helvetica,Arial;}
    p.normal {font-size:10pt;color:black;}
    p.klein {font-size:8pt;color:black;}
    all.rot {color:red;}    oder .rot {color:red;}
                                Rot-Definition für ALLE Tags
                                Anwendung z.B. per <P CLASS="normal">text</P>
                                Anwendung z.B. per <P CLASS="rot">text</P>
                                Anwendung z.B. per <H1 CLASS="rot">text</H1>
    #fett_kursiv {font-weight:bold;font-style:italic;}
                                Anwendung z.B. per <P ID="fett_kursiv">text</P>
    a:link {color:#FF0000;font-weight:bold;}
                                Anwendung z.B. per <A HREF="....." >text</A>
// -->
</STYLE>

```

Anwendung je nach Tag --> meist innerhalb <BODY>

Beispiel 2

```

<BODY>
  <DIV STYLE="background-color:#FF0000;">text</DIV>
  <P>
    text1
    <SPAN STYLE="color:red;">
      text2_in_rot;
    </SPAN>
    text3_wie_text1
  </P>
</BODY>

```

Aufgrund der HTML-Integration von CSS sollte der Browser CSS unterstützen. Ob diese Unterstützung gegenüber den aktuellen Standards zu HTML und CSS vollständig ist, hängt vom Willen des Browserherstellers ab. Letztendlich wird CSS sinnigerweise als grundlegende Komponente und Eigenschaft aller Objekte integriert. CSS bietet elementare Vielfalt bei der dynamischen Scriptprogrammierung, ist gewöhnungsbedürftig, aber durch Normung universell auf diverse Objekte anwendbar, die das STYLE-Attribut bzw. die Eigenschaft .style unterstützen.

Es sei darauf hingewiesen, dass

die Verwendung von CSS-Klassen, Kodierung von <STYLE> bzw. dem STYLE-Attribut bzw. der Eigenschaft .style nur **scheinbar** alle synonym sind:

CSS-Klassen im HEAD können dokumentweit verwendet werden.

<STYLE>, STYLE-Attribut und .style sind stets HTML-komponentenbezogen.

der Browser diese Formen intern z.T. verschieden (auch bezüglich der Collectionen) verwaltet.

Das Einbinden von Styles aus einer externen Datei ist möglich.

Nachfolgende Beschreibungen orientieren sich am STYLE-Attribut, sind aber auf alle o.g. Formen sinngemäß übertragbar.

Hinweis zu Style-Begriffen:

Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung

Padding: Abstand des Objekthinhaltes zum Aussenrand

Beispiel: Es sollen DIVs erzeugt werden und deren Objektreferenzen (Zeiger) in einem Zeigerfeld gesammelt werden.

Das Zeigerfeld dient der vereinfachten Verwaltung der dynamisch erzeugten DIV's.



```

var DIV_ID="Test_DIV"; // auch "Otto_DIV" etc.möglich , je nach Wunsch

var DIV_Zeiger=Array(); // sammelt alle ID als Zeichenketten

// DIV's dynamisch erzeugen und Zeiger einsammeln
var Left= 20; // Abstand vom linken Fensterrand in Pixeln
for (var i=0; i < 3; i++)
{
    Left+=10; // ab 30 Pixel vom linken Fensterrand
    document.write(
        '<DIV ID="' + DIV_ID + i.toString() + "'
        + ' STYLE="position:absolute;'
        + 'left=' + Left + 'px;'
        + 'top=20px;'
        + '
        + '>'
        + '</DIV>'
    );
    eval ('DIV_Zeiger' + i + ']' += DIV_ID + i.toString() );
}

// DIV's dynamisch auf dem Bildschirm bezüglich dem linken Fensterrand um 20 Pixel
// verschieben
Left= 40;
for (i=0; i < 3; i++)
{
    Left+=10; // ab 50 Pixel vom linken Fensterrand verschieben
    eval('document.all.DIV_Zeiger' + i + '].style.left=' + Left);
}

```

Hinweis: Anstelle von i.toString() kann auch nur i kodiert werden, da der Browser aufgrund von document.write() i automatisch nach String umwandelt. analog für i.toString() innerhalb eval()

Die Verschiebung erfolgt natürlich mit den Objekten, welche innerhalb von <DIV> .. </DIV> kodiert wurden. Im Falle von IMG's innerhalb des DIV werden diese mit verschoben.

Vor allem **wegen** der Manipulation von HTML-Objekten werden DIV's verwendet.

Objekt style repräsentiert **nur diejenigen** zur Laufzeit **real im Element** vorhandenen **und zum Zeitpunkt aktuellen** Styles (CSS), die als Inline-Style per STYLE-Attribut oder style Objekt erzeugt wurden, aber **keinen globalen** CSS und keine Pseudoklassen.

Styles können gelesen **und** geschrieben werden

Werte von CSS-Angaben lesen: es kann nur der Wert geliefert werden, der zugewiesen wurde bzw. Standard ist

Bsp: Zuweisung von "green"
lesen von "green" und **nicht** #00FF00

erst nach dem kompletten Laden des Dokumentes

unmittelbar nach dem Setzen einer CSS-Angabe nicht möglich (Browser benötigt Zeit zur Verarbeitung):

Empfehlung: Funktionsaufruf je für Setzen und Lesen verschafft dem Browser Zeit

Hinweis: Objekt currentStyle referenziert **alle** zur Laufzeit **real im Element** vorhandenen **und zum Zeitpunkt aktuellen** Styles (CSS)

CSS kann für ein Element im Dokument definiert worden sein als

im Dokument global z.B. per userdefinierte Style-Regel im HEAD

im Element als Inline-Styles per STYLE-Attribut oder style Objekt

Pseudoklasse

Script ab IE 5.x

Ob ein Objekt ein Style-Layout hat, lässt sich ab IE 5.5 anhand der Eigenschaft objekt.currentStyle.hasLayout überprüfen.

Ein Style-Layout wird erzeugt durch Kodierung einer Style-Eigenschaft

oder durch Setzen der Objekt-Eigenschaft .contentEditable auf true

(falls Eigenschaft implementiert ist zum jeweiligen Objekt).

Folgende Objekte haben immer ein Style-Layout:

BODY, IMG, INPUT, TABLE, TD

Objekte mit .style.display auf inline-block

.style.height

float auf left oder right

.style.position auf absolute

.style.width

.style.writingMode auf tb-rl

.style.zoom

Ein Objekt mit kodierten Style-Eigenschaften, also mit Style-Layout, ist mit seinen Style-Eigenschaften im Objekt currentStyle referenziert.

Die Implementation von Style-Eigenschaften ist objektspezifisch (siehe jeweilige Objektbeschreibung).

Das Objekt style hat keine Style-Eigenschaften und ist nicht in currentStyle referenziert.



Wichtige Eigenschaften des style Objektes sind .type und .media

Beispiel 1

```
document.body.style.fontFamily = "Verdana"
```

Beispiel 2

```
var FeldAllerIMGObjekte = document.all.tags("IMG");

if (FeldAllerIMGObjekte.length)
{
    for (var Index = 0; Index < FeldAllerIMGObjekte.length; Index++)
    {
        var FeldElement = FeldAllerIMGObjekte[Index];

        if (FeldElement.style.position == "absolute")
        { FeldElement.style.top = 0; }
    }
}
```

Beispiel 3

```
<DIV ID="ID_Div1" STYLE="background-color:blue;font-weight:bold">
    Div1
</DIV>
<DIV ID=" ID_Div2" STYLE="background-color:red;font-size:18pt; font-family:Verdana;">
    Div2
</DIV>
<SCRIPT>
    ID_Div1.style.cssText += (' + ID_Div1.style.cssText);
</SCRIPT>
```

Beispiel 4 für globalen Style per HEAD:

```
<HEAD>
<STYLE>
    .an {text-decoration: underline overline; color:blue;}
    .aus {text-decoration: none; color:black;}
</STYLE>
</HEAD>
<BODY>
    <A      HREF="test.htm"
           CLASS="aus"
           onmouseover="this.className='an';"
           onmouseout="this.className='aus';"
    >
    </A>
</BODY>
```

Beispiel 5 für Sound mit Sekundenanzeige:

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT>
    // ++++++ globale Variablen, die verändert werden können
    var SoundUrl = "56sec.mid";
    var SoundDauerInSekunden = 56; // Dauer muss exakt stimmen !

    var PixelBreiteProBalkenErweiterung = 10;

    // ++++++ Browser-Typ ermitteln
    // Dieser Quellcode muss VOR allen anderen Routinen codiert sein, damit zuerst abgearbeitet
    var ns = document.layers ? true : false;
    var ie = document.all ? true : false;

    // ++++++ Routinen der Sekundenzählung
    var SekundenZahler = 0;
    var SekundenZahlerTimeoutID = null;

    function SekundenZahlen() // wird durch Rekursion alle Sekunde neu gestartet
    {
        // Zähler erhöhen
        SekundenZahler++;

        // visuelle Anzeige im Dokument auffrischen, also alle Audrucke der Style-Werte
        // neu berechnen und damit alle DIV's neu visualisieren
```



```

        document.recalc();
    }

    function SekundenZaehlen_Start()
    {
        // prüfen ob Sekunden zählen nicht bereits läuft
        if (SekundenZahlerTimeoutID == null)
        {
            // nicht aktiv

            // Rekursion starten: SekundenZaehlen() wird permanent alle Sekunde aktiviert
            SekundenZahlerTimeoutID = setInterval("SekundenZaehlen()", 1000);
        }
    }

    function SekundenZaehlen_Stop()
    {
        // prüfen ob Sekunden zählen aktiv ist
        if (SekundenZahlerTimeoutID != null)
        {
            // aktiv, also stoppen
            clearInterval(SekundenZahlerTimeoutID);
            SekundenZahlerTimeoutID = null;
        }
    }

    // ++++++++ Routine zur Erzeugung Sound-Objekt
    function SoundObjektErzeugen(SoundFileUrl, SoundFileDauerInSekunden)
    {
        this.SoundFileUrl = SoundFileUrl;
        this.SoundFileDauerInMillisekundeSekunden = SoundFileDauerInSekunden * 1000;
        // Timerzeit für Rekursion
        this.SoundFileBeendet = true; // kein Sound aktiv
    }

    // ++++++++ Routinen zur Wiedergabe Sound-Objekt
    var SoundTimeoutID=0;

    function SoundAbspielen()
    {
        // prüfen ob Sound nicht bereits aktiv ist
        if (SoundObjekt.SoundFileBeendet)
        {
            // Anzeige initialisieren
            SekundenAnzeigeInit();

            // Sekundenzähler starten, wobei das Zählen eigenständig und parallel erfolgt
            SekundenZaehlen_Start();

            // Sound erzeugen und sofort starten durch Url-Zuweisung
            ID_BGSound.src=SoundObjekt.SoundFileUrl ;
            SoundObjekt.SoundFileBeendet=false;

            // Millisekunden warten und danach die Funktion SoundAbspielen() neu aufrufen
            SoundTimeoutID = setTimeout(
                "SoundAbspielen()",
                SoundObjekt.SoundFileDauerInMillisekundeSekunden
            );
        }
        else
        {
            // Dieser Zweig wird erst mit dem 2. Aufruf der Funktion abgearbeitet

            // Sound zu Ende
            SoundObjekt.SoundFileBeendet=true;

            // Sekundenzähler stoppen
            SekundenZaehlen_Stop();

            // und Meldung
            var TimerUngenauigkeit1 = SoundDauerInSekunden - SekundenZahler;
            var TimerUngenauigkeit2 = TimerUngenauigkeit1 / SoundDauerInSekunden;
            alert(
                "Wiedergabe beendet\nUngenauigkeit des Timers = "
                + TimerUngenauigkeit1.toString()+" Sekunden\n"
            );
        }
    }

```



```

    );
    }
}

// ++++++ Sekunden-Anzeige initialisieren
function SekundenAnzeigeInit()
{
    // ---- Variablen init
    SekundenZahler          = 0;
    SekundenZahlerTimeoutID = null;

    // ---- visuelle Anzeige erzeugen
    // - - - Sekundenbalken und Sekundenzähler dynamisch visualisieren
    //      Es wird jedem DIV als Style-Wert ein Ausdruck hinterlegt, also kein Wert.
    //      Der Ausdruck liefert den Wert , welcher sofort das Layout der
    //      DIV's beeinflusst.
    //      Jeder Ausdruck besitzt den SekundenZahler als Komponente.
    //      Damit ändert sich der Wert des Ausdrucks.
    //      Für die Neuberechnung des Ausdrucks ist der Aufruf von
    //      document.recal()
    //      nötig.
    //      Dieser Aufruf erfolgt in SekundenZahlen(), also permanent pro Sekunde.
    //      Damit wird der Style-Wert permanent neu berechnet.
    //      Damit visualisieren sich die DIV's permanent neu.

    // Sekundenbalken in der Style-Eigenschaft width (Breite) mit Ausdruck belegen,
    //      also dynamisch anzeigen
    ID_DIV_Balken.style.setExpression( "width",
                                        "SekundenZahler * PixelBreiteProBalkenErweiterung"
                                    );

    // Sekundenzähler in der Eigenschaft .innerText mit Ausdruck belegen,
    //      also dynamisch anzeigen
    ID_DIV_SekundenZahler.setExpression("innerText","SekundenZahler.toString()");

    // - - - Messlatte statisch anzeigen
    ID_DIV_MessLatte.style.width = SoundDauerInSekunden * PixelBreiteProBalkenErweiterung;
    ID_DIV_MessLatte.innerText  = "Der Sound dauert "
                                + SoundDauerInSekunden.toString()
                                + " Sekunden";
}

// ##### Dieser Teil wird mit dem Laden des Dokumentes abgearbeitet #####
if (ie)
{
    document.write('<BODY></BODY>');

    document.write(    '<BGSOUND ID= "ID_BGSound" LOOP="0">'

    document.write(    '<DIV    ID="ID_DIV_Balken"
                        +    'STYLE="background-color:lightblue"'
                        + '>'
                        + '</DIV>'
                        + '<BR>'

    );

    document.write(    '<DIV    ID="ID_DIV_SekundenZahler"'
                        +    'STYLE="color:hotpink;font-weight:bold"'
                        + '>'
                        + '</DIV>'
                        + '<BR>'

    );

    document.write(    '<DIV    ID="ID_DIV_MessLatte"'
                        +    'STYLE="color:white;background-color:gray"'
                        + '>'
                        + '</DIV>'

    );

    // ++++++ Sound initialisieren und starten mit Laden des Dokumentes

    // ---- Sound-Objekt erzeugen anhand globaler Variablen
    SoundObjekt = new SoundObjektErzeugen(SoundUrl, SoundDauerInSekunden);

```



```

        // ----- Sound-Objekt wiedergeben
        SoundAbspielen(); // meldet wenn Wiedergabe beendet ist
    }
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
    <!-- BODY-Teil muss leer bleiben --->
</BODY>
</HTML>

```

Eine Spezialversion von frei-definierten Style ist der Customer-Tag laut Objekt custom

Folgende Style des NS unterstützt der IE **nicht**:

```

MozBinding
MozOpacity
parentRule

```

Folgende Styles des IE unterstützt der NS **nicht**:

```

accelerator
backgroundPositionXXX
BehaviorXXX
FilterXXX
imeMode
layoutFlow
layoutGridXXX
lineBreak
overflowXXX
posXXX
rubyXXX
scrollbarXXX
styleFloat
textAlignLast
textAutoSpace
textDecorationXXX
textJustify
textJustifyTrim
textKashidaXXX
textUnderLinePosition
wordBreak
wordWrap
writingMode
zoom

```

mit XXX bedeutet "alle Varianten des Style"

4.3.2.2.4.3.39.9. CSS-Konformität der Versionen Internet Explorer

Der Internet Explorer unterstützt den CSS-Standard je nach aktueller Browserversion nur teilweise.

CSS1 nur teilweise vor dem IE 6.x
komplett ab IE 6.x (und browsereigene Erweiterungen von CSS1, die nicht in CSS1 definiert sind)

CSS2 ab IE 6.x
bis dato nur teilweise

Hinweis: CSS1 ist in HTML4 laut W3C voll implementiert
CSS2 ist in HTML4 bis dato noch nicht komplett implementiert worden

4.3.2.2.4.3.39.9.1. CSS1-Konformität des Internet Explorer 6.x zu seinen Vorgängern

Vorgänger des IE 6.x haben CSS1 nicht komplett implementiert
IE 6.x hat CSS1 voll implementiert (sowie zusätzliche IE-spezifische Attribute)

Durch die Kodierung der **!DOCTYPE**-Angabe am Kopf des Dokumentes kann
entweder die CSS1-Konformität
oder Kompatibilität zu den Browservorgängern
erreicht werden

siehe auch Eigenschaft .compatMode des document Objektes

IE 6.x-Kompatibilitätsmodus zu seinen Vorgängern = CSS1- Inkonformität

keine CSS1-Konformität

volle Konformität zu den Vorgängern des IE 6.x

!DOCTYPE darf **nicht** kodiert sein

Der IE 6.x verarbeitet alle **nicht** CSS1-konformen CSS-Deklarationen
kann **keine** CSS1-konformen CSS-Deklarationen verarbeiten



IE 6.x-Inkompatibilitätsmodus zu seinen Vorgängern = CSS1- Konformität

volle CSS1-Kompatibilität

keine Kompatibilität zu den Vorgängern des IE 6.x

es **muss** !DOCTYPE kodiert sein

Der IE 6.x ignoriert alle **nicht** CSS1-konformen CSS-Deklarationen

kann **alle** CSS1-konformen CSS-Deklarationen verarbeiten

Hinweis: Vorgängerbrowser, die nicht CSS1 voll unterstützen, werden aus Sicht dieser Browser "falsch" kodierte CSS1-Deklarationen ignorieren oder als falsche Referenz bemängeln.

Empfehlung zum IE 6.x

CSS1-Elemente im IE 6.0 weglassen, die nicht in den Vorgänger verwendbar sind **und** kein !DOCTYPE kodieren.

Nur wenn ausschliesslich für den IE ab Version 6.x **und** immer CSS1-konform programmiert wird, dann !DOCTYPE kodieren.

Leider kann !DOCTYPE nicht direkt scriptgesteuert erzeugt werden (es sei denn, man erzeugt ein Dokument zur Laufzeit).

Achtung: Das Objekt document.body ist nicht mehr verfügbar und wurde durch das Objekt document.documentElement ersetzt !

document.documentElement ist der Zeiger auf den Body und nicht mehr document.body !

Beispiel zur Abfrage auf CSS1-Konformität und damit zur Verwendung von document.body bzw. document.documentElement

```
function DocTypeAbfrage()
{
    // Annahme: CSS1-Standard, also !DOCTYPE wurde kodiert
    var ZeigerAufDolument=document.documentElement;

    if (document.compatMode=="BackCompat")
    {
        // nicht CSS1-Standard, also wurde kein !DOCTYPE kodiert
        ZeigerAufDolument =document.body;
    }

    return ZeigerAufDolument;
}
```

Hinweise: document.compatMode ist nur lesbar, also !DOCTYPE nicht setzbar

Wert "CSS1Compat" ab IE 6

geliefert wenn !DOCTYPE kodiert wurde

Rendern mit CSS1 Standard (Standard-Compilant-Modus)

Wert "BackCompat" ab IE 3

Geliefert wenn kein !DOCTYPE kodiert wurde

Rendern mit Nicht-kein Standad-Compilant-Modus

4.3.2.2.4.3.39.9.2. Arten der vollen CSS1 - Konformität des Internet Explorer ab 6.x

Der Umfang der CSS1-Kompatibilität des IE 6.x kann eingeschränkt werden

CSS1- Kompatibilität außer in einem Frameset-Dokument

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN">
```

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

CSS1- Kompatibilität auch bei Frameset-Dokument

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Frameset//EN">
```

CSS1- Konformität genau im Umfang von HTML 4 laut World Wide Web Consortium (W3C) (auch bei Frameset-Dokument)

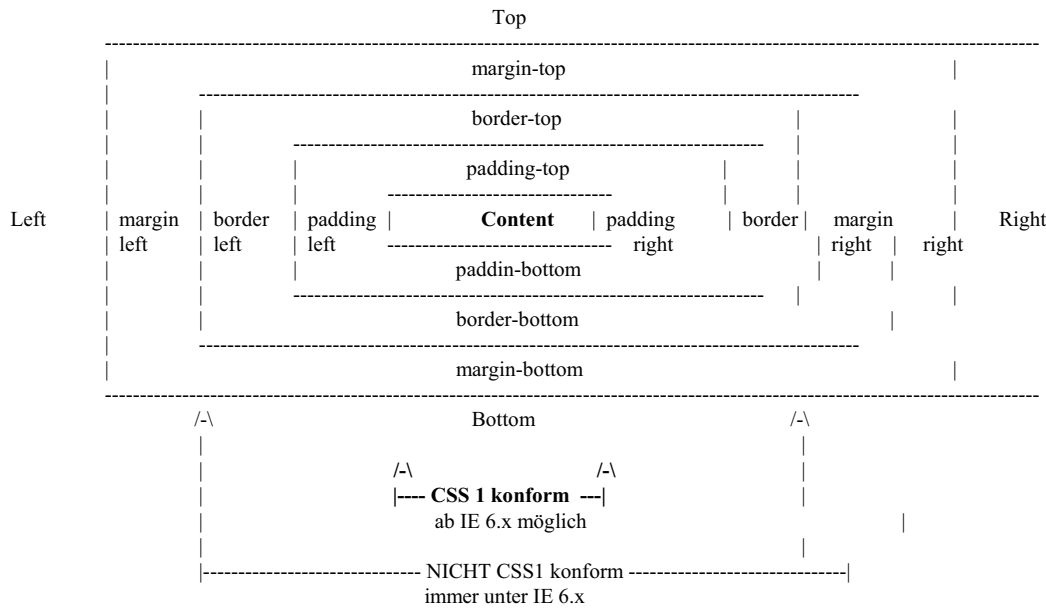
```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Strict//EN">
```

oder <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0//EN">

Strict ist optional



4.3.2.2.4.3.39.9.3. CSS und Attribute width und hight

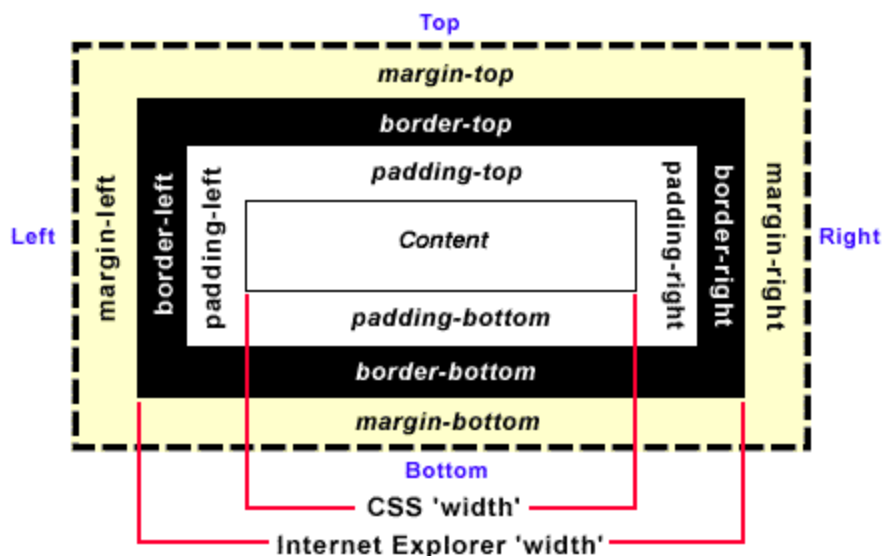
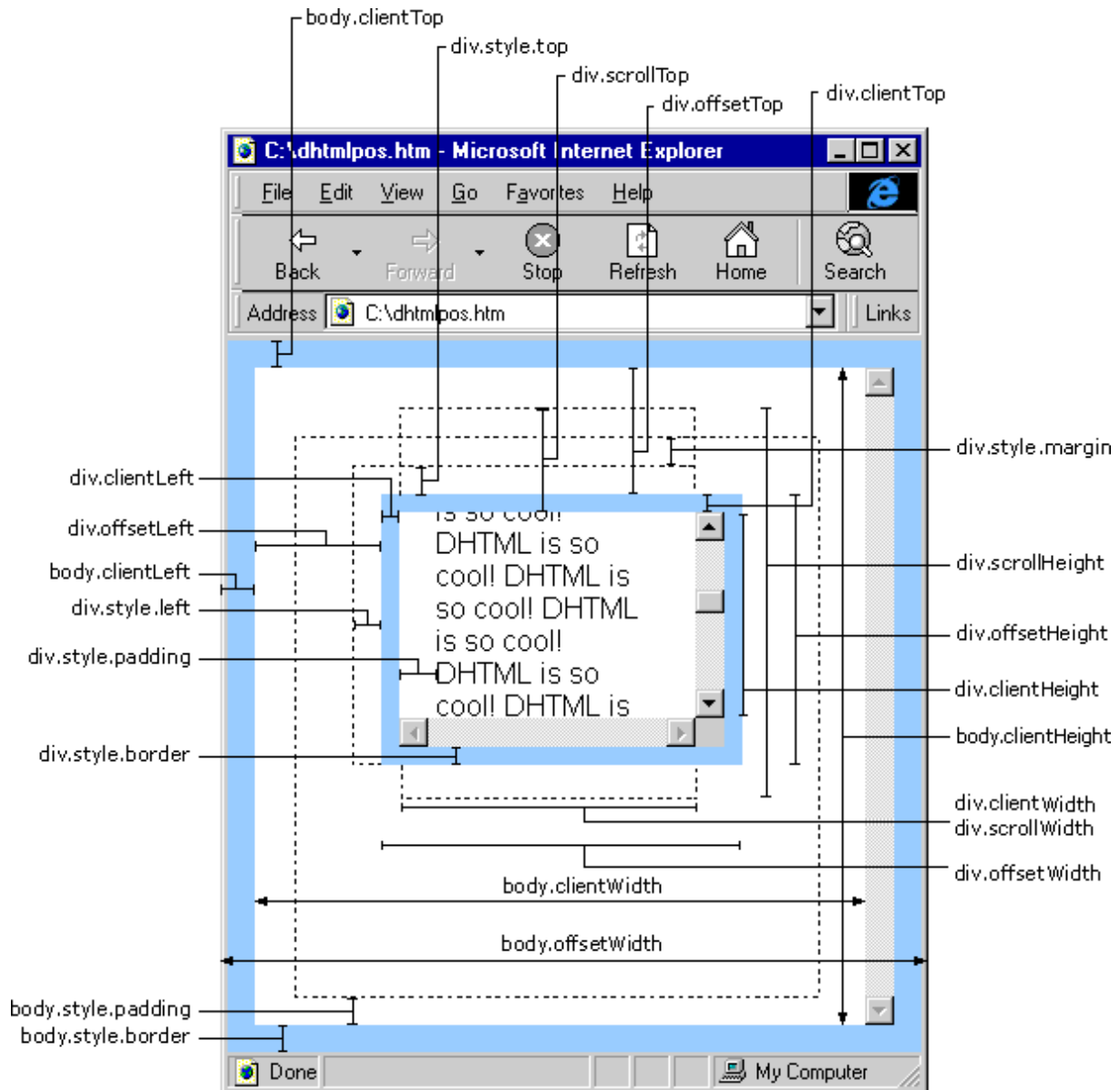


vor dem IE 6.0: nur **nicht**-CSS1-konform
width und hight : inklusive ab border

ab dem IE 6.0: CSS1-konform:
width und height: nur der **Content**

Hinweis Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung
Padding: Abstand des Objekthinhaltes zum Aussenrand





4.3.2.2.4.3.39.10. Kommentare innerhalb <STYLE> <STYLE>



```
/* Das ist ein
   CSS1-konformer
   Kommentar */
```

```
<!--
```

Diese Form des Kommentares NUR wählen wenn Code ausgeblendet werden soll für ältere Browser, da nicht CSS1-konformer Kommentart

```
-->
```

4.3.2.2.4.3.39.11. Kodierung von Werten mit erlaubter Einheit

(Leerzeichen zwischen Einheit und Wert)

vor IE 6.x Leerzeichen darf kodiert werden
 Bsp.: "11 px" wird erkannt da nicht CSS1-konform
 "11px" wird immer erkannt

ab IE 6.x Leerzeichen darf **nur** kodiert werden, wenn **nicht** !DOCTYPE kodiert wurde
 Bsp.: "11 px" wird **nur** erkannt wenn **nicht** !DOCTYPE kodiert wurde,
 da nicht CSS1-konform
 "11px" wird immer erkannt

Empfehlung: generell keine Leerzeichen kodieren

4.3.2.2.4.3.39.12. Kodierung von CSS-Werten in Style-Sheets (Klammerung in " " bzw. ' ')

vor IE 6.x CSS1-nicht-konform (" " bzw. ' ' sind **Pflicht**kodierung):

Bsp.: DIV.George { color: "red"; font-variant: "small-caps";}

ab IE 6.x CSS1-konform **nur** wenn !DOCTYPE kodiert wurde im Kopf des Dokumentes
 (" " bzw. ' ' dürfen **nicht** kodiert werden, da sonst vom Browser ignoriert !)

Bsp.: DIV.George { color: red; font-variant: small-caps;}

CSS1-nicht-konform **nur** wenn **nicht** !DOCTYPE kodiert wurde im Kopf des Dokumentes
 (" " bzw. ' ' sind **Pflicht**kodierung):

Bsp.: DIV.George { color: "red"; font-variant: "small-caps";}

4.3.2.2.4.3.39.13. RGB-Farbangaben

vor IE 6.x Es ist möglich das im Attribut das führende "#" weggelassen wird, es sei denn die Attribut-Beschreibung besteht auf führendem "#".

ab IE 6.x CSS1-nicht-konform **nur** wenn **nicht** !DOCTYPE kodiert wurde im Kopf des Dokumentes:
 Es ist möglich das im Attribut das führende "#" weggelassen wird, es sei denn die Attribut-Beschreibung besteht auf führendem "#".

CSS1-konform **nur** wenn !DOCTYPE kodiert wurde im Kopf des Dokumentes:
 immer mit führendem "#"

4.3.2.2.4.3.39.14. CLASS-Attribut und ID-Attribut-Wert

vor IE 6.x Wert darf kann mit Ziffer beginnen
 für Wert ist Gross- und Kleinschreibung egal

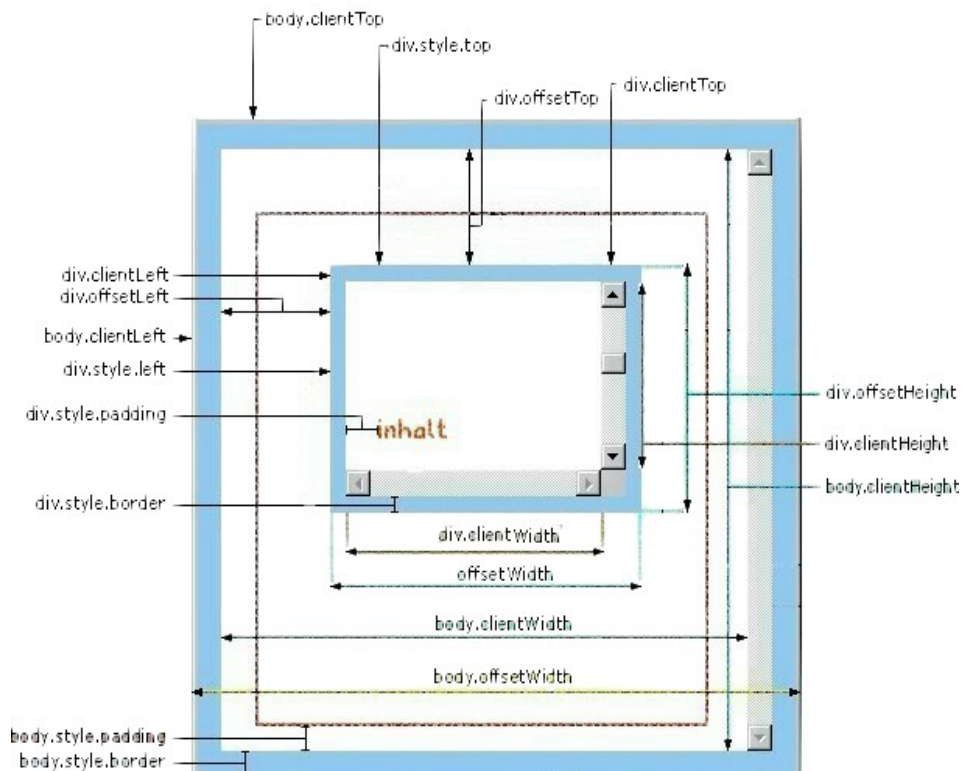
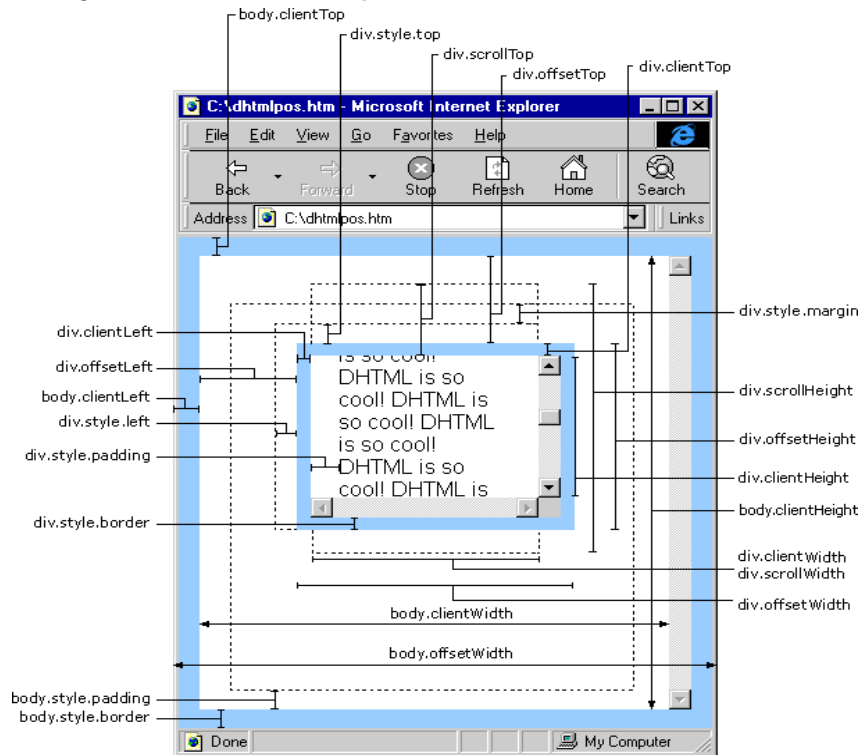
ab IE 6.x Wert darf nicht mit Ziffer beginnen
 für Wert ist Gross- und Kleinschreibung zu beachten

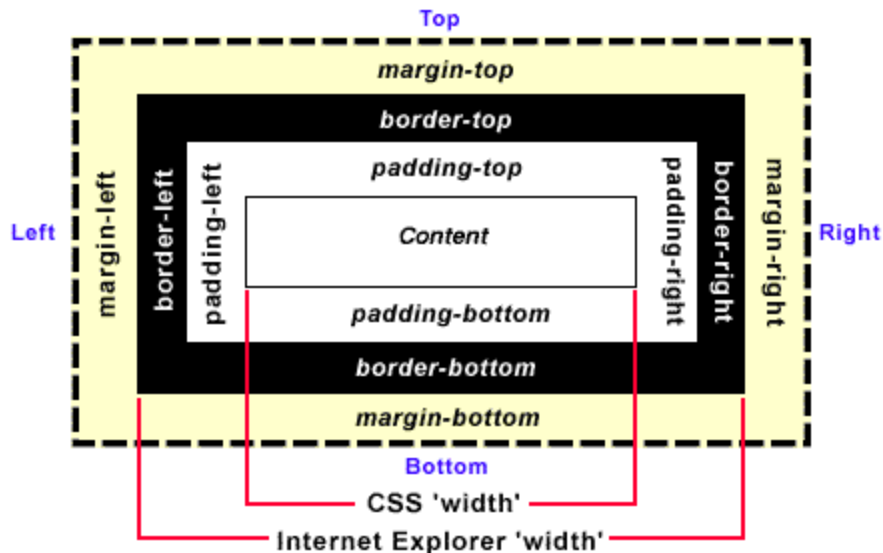
4.3.2.2.4.3.39.15. Verwendung von \

CSS1-nicht-konform	z.B. \"	Entwertung
CSS1-konform	z.B. \0009	Unicode für TAB



4.3.2.2.4.3.39.16. Die Eigenschaften des Internet Explorer als Grafiken





4.3.2.2.4.3.39.17. Pars-Reihenfolge des Internet Explorer innerhalb der HTML-Kodierung bezüglich dem Tag-Name und den Element-Attributen CLASS, ID, STYLE

1. Element-Bezeichner
2. CLASS-Attribut mit Bezeichner aus Klassendeklaration im HEAD
3. ID-Attribut
4. STYLE-Attribut mit Style-Werten (nicht mit Bezeichner aus Style-Deklaration im HEAD)

Es gilt: Wenn gleiche Bezeichner verwendet, so nur Werte des **zuletzt** geparsen Bezeichners verwendet !!!

Die CLASS-Deklaration aus dem HEAD des Dokumentes wird wertmäßig durch die Style-Deklaration per Attribut des HTML-Elementes überschrieben, wenn gleiche Style-Eigenschaften betroffen sind (ansonsten hinzufügen).

4.3.2.2.4.3.39.18. Dynamischen Eigenschaftenveränderung zur Laufzeit

Die zuletzt während der Laufzeit getätigte Definition ersetzt wertmäßig den aktuellen Attributwert wenn gleiche Attributnamen/Eigenschaften betroffen sind (sonst hinzufügen).

4.3.2.2.4.3.39.19. Eigenschaften

In nachfolgenden Beschreibungen wurde im HTML-Syntax die Kodierung von STYLE= aus Übersichtlichkeit weggelassen.

In HTML sind weniger Style-Eigenschaften per STYLE-Attribut kodierbar als per Script-Anweisung.

Es gibt Style-Eigenschaften, die nur in HTML kodierbar sind.

Im STYLE-Attribut kodierte Style-Eigenschaft muss hinter dem Bezeichner immer ein Doppelpunkt kodiert haben, der die Liste der Werte zur Style-Eigenschaft vom Bezeichner der Style-Eigenschaft trennt.

Bsp.: `<DIV STYLE="background-color: red;font-size:18pt; font-family:Verdana;">`
Testtext
`</DIV>`

In HTML müssen Style-Klassen im HEAD kodiert sein, wobei die Klasse im Tag benutzt wird.

Beispiel zur Style-Kodierung:

Beispiel 1:

```
<HEAD>
<STYLE>
    .style1 {background:beige url(test.jpg) no-repeat top center}
    .style2 {background:ivory url(test.jpeg) no-repeat bottom right}
</STYLE>
</HEAD>
<BODY>
<SPAN onmouseover="this.className='style1'"
onmouseout="this.className='style2'"
>
    Testtext
</SPAN>
```

Beispiel 2:

```
<SPAN onclick="this.style.background='beige url(test.jpeg) no-repeat top center'">
```



Testtext

Für die Kodierung der Werte der Eigenschaften wird in den nachfolgenden Beschreibungen zur Vereinfachung immer ein Stringwert in " " bzw. ' ' verwendet.

Für die exakte Kodierung aber bitte **unbedingt** beachten:

Leerzeichen zwischen Einheit und Wert in der Kodierung von Werten mit erlaubter Einheit:

vor IE 6.x Leerzeichen darf kodiert werden
Bsp.: "11 px" wird erkannt da nicht CSS1-konform
 "11px" wird immer erkannt

ab IE 6.x Leerzeichen darf **nur** kodiert werden, wenn **nicht** !DOCTYPE kodiert wurde
Bsp.: "11 px" wird **nur** erkannt wenn **nicht** !DOCTYPE kodiert wurde,
 da nicht CSS1-konform
 "11px" wird immer erkannt

Empfehlung: generell keine Leerzeichen kodieren

Klammerung in " " bzw. ' ' in der Kodierung von CSS-Werten:

vor IE 6.x CSS1-nicht-konform (" " bzw. ' ' sind **Pflicht**kodierung):
Bsp.: DIV.George { color: "red"; font-variant: "small-caps";}

ab IE 6.x CSS1-konform **nur** wenn !DOCTYPE kodiert wurde im Kopf des Dokumentes
 (" " bzw. ' ' dürfen **nicht** kodiert werden, da sonst
 vom Browser ignoriert !)
Bsp.: DIV.George { color: red; font-variant: small-caps;}

CSS1-nicht-konform **nur** wenn **nicht** !DOCTYPE kodiert wurde im Kopf des Dokumentes
 (" " bzw. ' ' sind **Pflicht**kodierung):
Bsp.: DIV.George { color: "red"; font-variant: "small-caps";}

RGB-Farbangaben:

vor IE 6.x Es ist möglich das im Attribut das führende "#" weggelassen wird, es sei denn
 die Attribut-Beschreibung besteht auf führendem "#".

ab IE 6.x CSS1-nicht-konform **nur** wenn **nicht** !DOCTYPE kodiert wurde im Kopf des Dokumentes:
 Es ist möglich das im Attribut das führende "#" weggelassen wird, es sei denn
 die Attribut-Beschreibung besteht auf führendem "#".

CSS1-konform **nur** wenn !DOCTYPE kodiert wurde im Kopf des Dokumentes:
 immer mit führendem "#"

4.3.2.2.4.3.39.19.1. Eigenschaften komplett

Der in nachfolgenden Beschreibungen wegen Vereinfachung verwendete Zeiger `object.style.eigenschaft` setzt voraus, dass für `object` eine konkrete Referenz kodiert werden muss.

Hinweis zu Scrollbalken: Neu erscheinende Scrollbalken verkleinern die Dimension des Browserfensters. Das ist zu beachten, wenn die Fensterdimension ohne bereits existierende Scrollbalken ermittelt wurde.

Hinweis zum Lesen einer Style-Eigenschaft:

Falls eine Style-Eigenschaft lesbar ist, so kann der Wert der Style-Eigenschaft ermittelt werden. Allerdings besteht die Möglichkeit, dass bei einem numerischen Wert, der sich auf eine Einheit z.B. px bezieht, entgegen aller Erwartungen dieser nicht numerisch, sondern als String aus numerischem Wert **und** der Werteinheit geliefert wird (z.B. beim Lesen von `.style.top`). Soll dieser Stringwert wieder zugewiesen werden, dann scheitert die Zuweisung, wenn ein numerischer Wert erwartet wird. Typische Browsermeldung dazu ist der Hinweis auf ein ungültiges Argument. Lesen und Schreiben einer Style-Eigenschaft können sich also prinzipiell unterscheiden.

Um das Problem generell zu umgehen, empfiehlt es sich, den Wert der Style-Eigenschaft ab Erstbelegung im gesamten Verlauf der Veränderung der Style-Eigenschaft in eine numerische Variable zwischenspeichern und diese bei Bedarf auszulesen sowie bei **jeder** Wertzuweisung zur Style-Eigenschaft zu verwenden. Desweiteren wird empfohlen, keine **direkten** numerischen Operationen mit Style-Eigenschaften durchzuführen (falls die Style-Eigenschaft keinen String, sondern einen numerischen Wert liefert). Die Zwischenspeicherung in eine numerische Variable, mit der operiert und das Ergebnis auf die Style-Eigenschaft zugewiesen wird, ist die bessere Lösung und umgeht **immer** o.g. Problem.



Man beachte die Kodierungsvorschriften bei Erstbelegung der Style-Eigenschaft bezüglich anzugebender Einheit z.B. 'px'.

:active	Pseudoklasse des a Objektes für aktiven Link (User hat Link aktiviert) ist nicht per Script ansprechbar
:first-letter	Pseudoklasse für Style des ersten Buchstaben eines HTML-Elementes (Tags) nicht in Script ansprechbar nur für Blockelemente wie DIV und SPAN Elemente mit Eigenschaft .style.display mit Wert "block" ab IE 5.5
:first-line	Pseudoklasse für Style der ersten Zeile eines HTML-Elementes (Tags) nicht in Script ansprechbar nur für Blockelemente wie DIV und SPAN Elemente mit Eigenschaft .style.display mit Wert "block" ab IE 5.5
:hover	Pseudoklasse des a Objektes für Link, der nicht aktiviert wurde solange Mauszeiger auf dem Link steht, ist die Klasse aktiv ist nicht per Script ansprechbar
:link	Pseudoklasse des a Objektes für Link, der nicht kürzlich aktiviert wurde. ist nicht per Script ansprechbar ab IE 4.x
:visited	Pseudoklasse des a Objektes für Link, der bereits aktiviert wurde und User ist wieder auf das Dokument zurückgekehrt, das den Link enthält. ist nicht per Script ansprechbar
.media	Media-Typ für Ausgabe eines Objektes
.style.accelerator	ALT+Taste als Kurztastenkombination-Zugriff auf Objekt ein/aus
.style.background	Hintergrund eines Objektes bei P, DIV, SPAN: Eigenschaft nur für eingeschlossenen Text
.style.backgroundAttachment	Hintergrundbild nur ab IE 4.x
.style.backgroundColor	Hintergrundfarbe nur ab IE 4.x Achtung: Für das body Objekt gilt: BGColor Attribut und Eigenschaft .bgColor für die Hintergrundfarbe im BODY sind deprecated und durch <BODY STYLE="background-color:....."> zu ersetzen.
.style.backgroundImage	Hintergrundbild, das sich über die Hintergrundfarbe legt nur ab IE 4.x
.style.backgroundPosition	Hintergrund-Position für Hintergrund z.B. Image (linke obere Ecke)
.style.backgroundPositionX	Hintergrund-Position X für Hintergrund z.B. Image (linke obere Ecke)
.style.backgroundPositionY	Hintergrund-Position Y für Hintergrund z.B. Image (linke obere Ecke)
.style.backgroundRepeat	Kachelung des Hintergrundbildes
.style.behavior	Ort der Behaviors-Datei *.htc (Verhaltensweise eines Elementes) bzw. Standard-Behavior des IE
.style.border	Rahmen alle 4 Seiten: Art und Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderBottom	Rahmen unten: Art und Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderBottomColor	Rahmen unten: Farbe vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderBottomStyle	Rahmen unten: Art vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderBottomWidth	Rahmen unten: Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderCollapse	Rahmen alle 4 Seiten: Verschmelzung zum Single Border
.style.borderColor	Rahmen alle 4 Seiten: Farbe vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderLeft	Rahmen links: Art und Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderLeftColor	Rahmen links: Farbe vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderLeftStyle	Rahmen links: Art vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderLeftWidth	Rahmen links: Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des



	Objektes besitzen
.style.borderRight	Rahmen rechts: Art und Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderRightColor	Rahmen rechts: Farbe vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderRightStyle	Rahmen rechts: Art vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderRightWidth	Rahmen rechts: Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderStyle	Rahmen alle 4 Seiten: Art vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderTop	Rahmen oben: Art und Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderTopColor	Rahmen oben: Farbe vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderTopStyle	Rahmen oben: Art vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderTopWidth	Rahmen oben: Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderWidth	Rahmen alle 4 Seiten: Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.bottom	Abstand unterer Objektrand zur Umgebung Oberkante Objekt muss position-Eigenschaft kodiert haben identisch mit Attribut .style.pixelBottom und .style.posBottom aber .style.bottom: String .style.pixelBottom: Integer, nur Pixel .style.posBottom: Float pointing und Integer
.style.clear	Textumfluss links, rechts siehe auch Eigenschaften .style.whiteSpace .style.float .style.styleFloat
.style.clip	Position sichtbarer Bereich über dem Objekt Position immer bezüglich Umgebung Objekt muss absolut positioniert sein ! ausserhalb des Clipfensters wird alles transparent siehe auch Eigenschaften .style.overflow .style.overflowX .style.overflowY .style.display .style.visibility
.style.color	Vordergrundfarbe (Textfarbe)
.style.cssText	Wert des STYLE-Attributes im Tag des HTML-Elementes
.style.cursor	Mauscursor Arten z.T. erst ab IE 6.x
.style.direction	Horizontale Richtung des Renderns z.B. vom Plain-Textteil eines Elementes, also Leserichtung für den User einstellen (z.B. von rechts nach links) siehe auch Eigenschaft .style.unicodeBidi
.style.display	Art der Anzeige (des Renderns) eines Objektes (auch mit Ausrichtung) siehe auch Eigenschaften .style.overflow .style.overflowX .style.overflowY .style.clip .style.visibility z.T. ab IE 6.x Hinweis: Wenn !DOCTYPE am Dokumentanfang kodiert wurde, so darf .style.display nicht auf "list-item" gesetzt sein. Wenn nicht !DOCTYPE am Dokumentanfang kodiert wurde, so kann .style.display auf "list-item" gesetzt sein !DOCTYPE am Dokumenten-Anfang ist erst ab IE 6.x kodierbar !
.style.filter	Filter des Internet Explorer implementieren (siehe Objekt filter)
float	Textumfluss links, rechts unter IE 5.x : DIV und SPAN müssen Eigenschaft .style.width besitzen



	siehe auch Eigenschaften	.style.whiteSpace .style.clear .style.styleFloat
.style.font	Textfont	komplett mit allen Teileigenschaften (ebenfalls Style-Eigenschaften) oder Standard-Textfont
.style.fontFamily	Textfont	Familie
.style.fontSize	Textfont	Höhe
.style.fontStyle	Textfont	Stil
.style.fontVariant	Textfont	Stil-Variante
.style.fontWeight	Textfont	Fettheit
.style.height	Höhe Objekt	identisch mit .style.pixelHeight und .style.posHeight, aber .style.height: String .style.pixelHeight: Integer, nur Pixel .style.posHeight: Float pointing und Integer
	Hinweis:	Wenn !DOCTYPE am Dokumentanfang kodiert wurde, so kann .style.height auf "auto " gesetzt sein Wenn nicht !DOCTYPE am Dokumentanfang kodiert wurde, so darf .style.height nicht auf "auto " gesetzt sein !DOCTYPE am Dokumenten-Anfang ist erst ab IE 6.x kodierbar !
.style.imeMode	Status des Input Method Editor (IME) für Eingabe von Chinese, Japanese oder Korean Zeichen	
.style.layoutFlow	deprecated	zu ersetzen durch Eigenschaften .style.writingMode Ost-Asiatische Darstellung (Flussrichtung)
.style.layoutGrid	siehe auch Eigenschaft .style.verticalAlign	für Ausrichtung vertikal für Objekte mit VALIGN-Attribut
.style.layoutGridChar	Textzeichen-Layout-Gitter	Zeichengröße nur für Blockelemente wie SPAN und DIV etc. verlangt .style.layoutGridMode auf Wert "line" oder "both"
.style.layoutGridLine	Textzeichen-Layout-Gitter	Linie nur für Blockelemente wie SPAN und DIV etc. verlangt .style.layoutGridMode auf Wert "line" oder "both"
.style.layoutGridMode	Textzeichen-Layout-Gitter	2D
.style.layoutGridType	Textzeichen-Layout-Gitter	Typ nur für Block-Elemente wie SPAN, DIV
.style.left	Abstand linker Objektrand zur Umgebung rechte Kante	Abstand des linken Objektrandes des Kindes zum linken Objektrand des Elternelementes, wenn im Elternelement STYLE="position:....." kodiert wurde (Wert von position ist egal) Bsp.: IMG als Kind eines DIV (IMG liegt innerhalb eines DIV): Abstand der linken Kante des IMG zur linken Kante des DIV Objekt muss Eigenschaft .style.position kodiert haben identisch zu .style.pixelLeft und .style.posLeft aber .style.left: String .style.pixelLeft: Integer, nur Pixel .style.posLeft: Float pointing und Integer
.style.letterSpacing	Textzeichen	Abstand
.style.lineBreak	Zeilenumbruch	
.style.lineHeight	Abstand zweier Objekte oder zweier Textzeilen	ab IE 4.x
.style.listStyle	Listendarstellung	Aufzählungsliste-Elemente benötigt linken Abstand zum linken Objekt von mindestens 30 Bildpunkten
.style.listStyleImage	Listendarstellung	Marker als Image siehe auch .style.listStyleType benötigt linken Abstand zum linken Objekt von mindestens 30 Bildpunkten
.style.listStylePosition	Listendarstellung	Marker Position benötigt linken Abstand zum linken Objekt von mindestens 30 Bildpunkten
.style.listStyleType	Listendarstellung	Markertyp (nicht Image) siehe auch .style.listStyleTypeImage benötigt linken Abstand zum linken Objekt von mindestens 30 Bildpunkten
.style.margin	Aussenrand	Abstand des Aussenrandes links, rechts, oben, unten des Objektes von anderen Objekten im Abstandsbereich wird immer transparent angezeigt IE 4.x Angaben nicht möglich für TD und TR unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind, oder Angaben zu Höhe und Breite besitzen Hinweise: Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung Padding: Abstand des Objektinhaltes zum Aussenrand
.style.marginBottom	Aussenrand	Abstand unten zum angrenzenden Objekt im Abstandsbereich wird immer transparent angezeigt IE 4.x Angaben nicht möglich für TD und TR unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind, oder Angaben zu Höhe und Breite besitzen Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung



.style.marginLeft	<p>Padding: Abstand des Objektinhaltes zum Aussenrand Aussenrand Abstand links zum angrenzenden Objekt im Abstandsbereich wird immer transparent angezeigt IE 4.x Angaben nicht möglich für TD und TR unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind, oder Angaben zu Höhe und Breite besitzen</p>
.style.marginRight	<p>Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung Padding: Abstand des Objektinhaltes zum Aussenrand Aussenrand Abstand rechts zum angrenzenden Objekt im Abstandsbereich wird immer transparent angezeigt IE 4.x Angaben nicht möglich für TD und TR unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind, oder Angaben zu Höhe und Breite besitzen</p>
.style.marginTop	<p>Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung Padding: Abstand des Objektinhaltes zum Aussenrand Aussenrand Abstand oben zum angrenzenden Objekt im Abstandsbereich wird immer transparent angezeigt IE 4.x Angaben nicht möglich für TD und TR unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind, oder Angaben zu Höhe und Breite besitzen</p>
.style.minHeight	<p>Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung Padding: Abstand des Objektinhaltes zum Aussenrand minimale Höhe des Objektes ab IE 6.x und nur wenn nicht !DOCTYPE am Dokumentanfang kodiert wurde und dann auch nur für TD, TH und TR innerhalb eines fixierten Tabellenlayouts Tabelle mit fixiertem Layout erzeugen per Eigenschaft .style.tableLayout mit Wert "fixed" wird schneller dargestellt als bei Auto-Layout Hinweis: Standard bei Tabellen Eigenschaft .style.tableLayout mit Wert "auto" also Auto-Layout, also kein fixiertes Tabellenlayout</p>
.style.onOffBehavior	<p>deprecated ab IE 5.x Unterstützung von DirectAnimation z.B. für 2D, 3D, Sound</p>
.style.overflow	<p>Anzeige des Objektes, wenn Objektdimension in Höhe und/ oder Breite größer als das Elternfenster, also Überlauf der Anzeige gegenüber Elternfenster. Anzeige des Objektes mit/ohne Scrollelemente vertikal und horizontal Anzeige des Objektes ein/aus siehe auch Eigenschaften .style.overflowX .style.overflowY .style.clip .style.display .style.visibility .style.textOverflow</p>
.style.overflowX	<p>ab IE 5.x Anzeige des Objektes, wenn Objektdimension in Höhe und/ oder Breite größer als das Elternfenster, also Überlauf der Anzeige gegenüber Elternfenster. Anzeige des Objektes mit/ohne Scrollelemente nur horizontal Anzeige des Objektes ein/aus siehe auch Eigenschaften .style.overflow .style.overflowY .style.clip .style.display .style.visibility .style.textOverflow</p>
.style.overflowY	<p>ab IE 5.x Anzeige des Objektes, wenn Objektdimension in Höhe und/ oder Breite größer als das Elternfenster, also Überlauf der Anzeige gegenüber Elternfenster. Anzeige des Objektes mit/ohne Scrollelemente nur vertikal Anzeige des Objektes ein/aus siehe auch Eigenschaften .style.overflow .style.overflowX .style.clip .style.display .style.visibility .style.textOverflow</p>
.style.padding	<p>ab IE 5.x Abstand links, rechts, oben, unten zwischen Objekt und Margin bzw. Rahmen ab IE 6.x auch für img Objekt unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind oder Angaben zu Höhe und Breite haben</p>
.style.paddingBottom	<p>Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung Padding: Abstand des Objektinhaltes zum Aussenrand Abstand unten zwischen Objekt und Margin bzw. Rahmen ab IE 6.x auch für img Objekt unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind oder Angaben zu Höhe und Breite haben Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung Padding: Abstand des Objektinhaltes zum Aussenrand</p>



.style.paddingLeft	Abstand links zwischen Objekt und Margin bzw. Rahmen ab IE 6.x auch für img Objekt unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind oder Angaben zu Höhe und Breite haben Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung Padding: Abstand des Objekthinhaltes zum Aussenrand
.style.paddingRight	Abstand rechts zwischen Objekt und Margin bzw. Rahmen ab IE 6.x auch für img Objekt unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind oder Angaben zu Höhe und Breite haben Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung Padding: Abstand des Objekthinhaltes zum Aussenrand
.style.paddingTop	Abstand oben zwischen Objekt und Margin bzw. Rahmen ab IE 6.x auch für img Objekt unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind oder Angaben zu Höhe und Breite haben Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung Padding: Abstand des Objekthinhaltes zum Aussenrand
.style.pageBreakAfter	Seitenumbruch nach dem Druck des Objektes beim Druck des Dokumentes nicht möglich für BR und HR-Objekt siehe auch Eigenschaften .style.whiteSpace .style.wordBreak .style.wordWrap .style.pageBreakBefore
.style.pageBreakBefore	Seitenumbruch vor dem Druck des Objektes beim Druck des Dokumentes nicht möglich für BR und HR-Objekt siehe auch Eigenschaften .style.whiteSpace .style.wordBreak .style.wordWrap .style.pageBreakAfter
.style.pixelBottom	Abstand unterer Objektrand zur Umgebung Oberkante identisch mit Attribut .style.bottom und style.posBottom aber .style.bottom: String .style.pixelBottom: Integer, nur Pixel .style.posBottom: Float pointing und Integer
.style.pixelHeight	Objekthöhe identisch mit .style.height und .style.posHeight aber .style.height: String .style.pixelHeight: Integer, nur Pixel .style.posHeight: Float pointing und Integer
.style.pixelLeft	Abstand linker Objektrand zur Umgebung rechte Kante Abstand des linken Objektrandes des Kindes zum linken Objektrand des Elternelementes, wenn im Elternelement STYLE="position:....." kodiert wurde (Wert von position ist egal) Bsp.: IMG als Kind eines DIV (IMG liegt innerhalb eines DIV): Abstand der linken Kante des IMG zur linken Kante des DIV identisch mit Attribut .style.left und .style.posLeft aber .style.left: String .style.pixelLeft: Integer, nur Pixel .style.posLeft: Float pointing und Integer
.style.pixelRight	Abstand rechter Objektrand zur Umgebung linke Kante identisch mit Attribut .style.right und .style.posRight aber .style.right: String .style.pixelRight: Integer, nur Pixel .style.posRight: Float pointing und Integer
.style.pixelTop	Abstand oberer Objektrand zur Umgebung Unterkante Abstand des oberen Objektrandes des Kindes zum oberen Objektrand des Elternelementes, wenn im Elternelement STYLE="position:....." kodiert wurde (Wert von position ist egal) Bsp.: IMG als Kind eines DIV (IMG liegt innerhalb eines DIV): Abstand der oberen Kante des IMG zur oberen Kante des DIV identisch mit Attribut .style.top und .style.posTop aber .style.top: String .style.pixelTop: Integer, nur Pixel .style.posTop: Float pointing und Integer
.style.pixelWidth	Objektbreite identisch mit .style.width und .style.posWidth aber .style.width: String .style.pixelWidth: Integer, nur Pixel .style.posWidth: Float pointing und Integer
.style.posBottom	Abstand unterer Objektrand zur Umgebung Oberkante identisch mit Attribut .style.bottom und .style.pixelBottom aber .style.bottom: String .style.pixelBottom: Integer, nur Pixel .style.posBottom: Float pointing und Integer
.style.posHeight	Objekthöhe identisch mit .style.height und .style.pixelHeight aber .style.height: String .style.pixelHeight: Integer, nur Pixel



	.style.posHeigth:	Float pointing und Integer
.style.position	Art der Objektpositionierung innerhalb Eltern z.B. BODY	
.style.posLeft	Abstand linker Objektrand zur Umgebung rechte Kante	
	Abstand des linken Objektrandes des Kindes zum linken Objektrand des Elternelementes,	
	wenn im Elternelement STYLE="position:....." kodiert wurde (Wert von position ist egal)	
	Bsp.: IMG als Kind eines DIV (IMG liegt innerhalb eines DIV):	
	Abstand der linken Kante des IMG zur linken Kante des DIV	
	identisch mit Attribut .style.left und .style.pixelLeft	
	aber .style.left:	String
	.style.pixelLeft:	Integer, nur Pixel
	.style.posLeft:	Float pointing und Integer
.style.posRight	Abstand rechter Objektrand zur Umgebung linke Kante	
	identisch mit Attribut .style.rigth und .style.pixelRight	
	aber .style.right:	String
	.style.pixelRight:	Integer, nur Pixel
	.style.posRight:	Float pointing und Integer
.style.posTop	Abstand oberer Objektrand zur Umgebung Unterkante	
	Abstand des oberen Objektrandes des Kindes zum oberen Objektrand des Elternelementes,	
	wenn im Elternelement STYLE="position:....." kodiert wurde (Wert von position ist egal)	
	Bsp.: IMG als Kind eines DIV (IMG liegt innerhalb eines DIV):	
	Abstand der oberen Kante des IMG zur oberen Kante des DIV	
	identisch mit Attribut .style.top und .style.pixelTop	
	aber .style.top:	String
	.style.pixelTop:	Integer, nur Pixel
	.style.posTop:	Float pointing und Integer
.style.posWidth	Objektbreite	
	identisch mit .style.width und .style.pixelWidth	
	aber .style.width:	String
	.style.pixelWidth:	Integer, nur Pixel
	.style.posWidth:	Float pointing und Integer
.style.right	Abstand rechter Objektrand zur Umgebung linke Kante	
	benötigt kodiertes .style.position Attribut	
	identisch mit Attribut .style.posRigth und .style.pixelRight	
	aber .style.right:	String
	.style.pixelRight:	Integer, nur Pixel
	.style.posRight:	Float pointing und Integer
.style.rubyAlign	Ausrichtung des ruby Objektes	
	hier nicht weiter erklärt	
	im STYLE-Attribut ruby-align kodieren	
.style.rubyOverhang	Überhang des ruby Objektes	
	hier nicht weiter erklärt	
	im STYLE-Attribut ruby-overhang kodieren	
.style.rubyPosition	Position des ruby Objektes	
	hier nicht weiter erklärt	
	im STYLE-Attribut ruby-position kodieren	
.style.scrollbar3dLightColor	xxxxxxxxxx	x scrollbar3dLightColor
	yyyyyyyyyyw	y scrollbarHightlightColor
	xy.....zW scrollbarFaceColor
	xy...../ \.....zW	/ \ scrollbarArrowColor (nur falls Pfeil vorhanden ist)
	xy.....zW	
	xzzzzzzzzw	z scrollbarShadowColor
	wwwwwwwww	w scrollbarDarkShadowColor
.style.scrollbarArrowColor	xxxxxxxxxx	x scrollbar3dLightColor
	yyyyyyyyyyw	y scrollbarHightlightColor
	xy.....zW scrollbarFaceColor
	xy...../ \.....zW	/ \ scrollbarArrowColor (nur falls Pfeil vorhanden ist)
	xy.....zW	
	xzzzzzzzzw	z scrollbarShadowColor
	wwwwwwwww	w scrollbarDarkShadowColor
.style.scrollbarBaseColor	Basisfarbe aller Scrollbalken-Elemente	
	automatische Farbstafflung für sämtliche Teilkomponentender Scrollbalken-Elemente	
.style.scrollbarDarkShadowColor	xxxxxxxxxx	x scrollbar3dLightColor
	yyyyyyyyyyw	y scrollbarHightlightColor
	xy.....zW scrollbarFaceColor
	xy...../ \.....zW	/ \ scrollbarArrowColor (nur falls Pfeil vorhanden ist)
	xy.....zW	
	xzzzzzzzzw	z scrollbarShadowColor
	wwwwwwwww	w scrollbarDarkShadowColor
.style.scrollbarFaceColor	xxxxxxxxxx	x scrollbar3dLightColor
	yyyyyyyyyyw	y scrollbarHightlightColor
	xy.....zW scrollbarFaceColor
	xy...../ \.....zW	/ \ scrollbarArrowColor (nur falls Pfeil vorhanden ist)
	xy.....zW	



	xzzzzzzzzw	z	scrollbarShadowColor
	wwwwwwwww	w	scrollbarDarkShadowColor
.style.scrollbarHighlightColor	xxxxxxxxxxx	x	scrollbar3dLightColor
	yyyyyyyyyyw	y	scrollbarHightlightColor
	xy.....zw	scrollbarFaceColor
	xy...../.....zw	/.....	scrollbarArrowColor (nur falls Pfeil vorhanden ist)
	xy.....zw		
	xzzzzzzzzw	z	scrollbarShadowColor
	wwwwwwwww	w	scrollbarDarkShadowColor
.style.scrollbarShadowColor	xxxxxxxxxxx	x	scrollbar3dLightColor
	yyyyyyyyyyw	y	scrollbarHightlightColor
	xy.....zw	scrollbarFaceColor
	xy...../.....zw	/.....	scrollbarArrowColor (nur falls Pfeil vorhanden ist)
	xy.....zw		
	xzzzzzzzzw	z	scrollbarShadowColor
	wwwwwwwww	w	scrollbarDarkShadowColor
.style.scrollbarTrackColor	Farbe des Trackelementes von Scrollbalken (Track = ziehen)		
.style.styleFloat	Textumfluss links, rechts		
.style.tableLayout	Tabellen-Layout (auto oder fixed)		
	siehe auch Eigenschaft .style.minHeight		
	Tabelle mit fixiertem Layout erzeugen per Eigenschaft .style.tableLayout mit Wert "fixed"		
	wird schneller dargestellt als bei Auto-Layout		
	Hinweis: Standard bei Tabellen Eigenschaft .style.tableLayout mit Wert "auto"		
	also Auto-Layout, also kein fixiertes Tabellenlayout		
.style.textAlign	Textausrichtung nur für Block-Elemente wie SPAN oder DIV		
	siehe auch .style.textAlignLast und .style.textJustify		
.style.textAlignLast	Textausrichtung der letzten Zeile		
	nur für Block-Elemente wie SPAN oder DIV		
	siehe auch .style.textAlign und .style.textJustify		
.style.textAutospace	Zusatz-Textabstand bei asiatischen Zeichen		
.style.textDecoration	dekoratives Layout eines Textes für nichtleere Textobjekte (unterstreichen, überstreichen, durchstreichen)		
	z.B. ist ein leeres		
	bei Block-Element: Layout wird an Kinder vererbt		
	siehe auch Eigenschaft .style.textDecorationBlink		
.style.textDecorationBlink	Wert der Eigenschaft .style.textDecoration auf "blink" prüfen		
	Text auf blinkend prüfen		
.style.textDecorationLineThrough	Textdekoration "line-through" (durchstreichen)		
.style.textDecorationNone	Textdekoration "none" (deaktivieren aller aktiven Textdekorationen)		
.style.textDecorationOverline	Textdekoration "overline" (überstreichen)		
.style.textDecorationUnderline	Textdekoration "underline" (unterstreichen)		
	siehe auch Eigenschaft .style.textUnderlinePosition		
.style.textIndent	Position-Ident in der der ERSTEN Zeile eines Textes		
	Ident nicht möglich in der Mitte eines umgebrochenen Objekts		
	(Umbrechung z.B. per BR)		
.style.textJustify	Textausrichtung Blocksatz nur für Blockelemente wie SPAN oder DIV		
	Attribut .style.textAlign muss Wert "justify" haben		
.textKashidaSpace	Typographischer Effekt "Kashida" für Arabisch		
	siehe auch Eigenschaft .style.textJustify		
	nur für Blockelemente wie DIV und SPAN		
.style.textOverflow	Rahmen um Text		
	ab IE 6.x		
	Eigenschaft ermöglicht einen Rahmen um einen Text, wobei der Text im Rahmen		
	überlaufen kann		
	Überlauf und Rahmen können folgende Formen haben:		
	Abschneiden an Rahmengrenze		
	Abschneiden an Rahmengrenze mit automatischem Anfügen von "..."		
	als Andeutung einer Fortsetzung		
	kein Abschneiden, also Rahmen in voller Textbreite		
	Achtung: Damit der Text nicht umgebrochen wird im Rahmen, muss die Eigenschaft		
	.style.whiteSpace auf "nowrap" gesetzt sein		
	bzw. der Text in das NOBR-Tag eingeschlossen sein.		
	Desweiteren sollte die Eigenschaft .style.overflow auf "hidden" gesetzt sein,		
	damit keine Scrollbalken erscheinen (im Gegensatz zu "auto" oder		
	"scroll")		
.style.textTransform	Textkonvertierung nach Gross oder Klein oder erstes Zeichen im Wort stets groß		
	siehe auch Objekt String		
.style.textUnderlinePosition	Position der Textdekoration "underline" (unterstreichen)		
	siehe auch Eigenschaft .style.textDecorationUnderline		
.style.top	Abstand oberer Objektrand zur Umgebung Unterkante		
	Abstand des oberen Objektrandes des Kindes zum oberen Objektrand des Elternelementes,		
	wenn im Elternelement STYLE="position:....." kodiert wurde (Wert von position ist egal)		
	Bsp.: IMG als Kind eines DIV (IMG liegt innerhalb eines DIV):		
	Abstand der oberen Kante des IMG zur oberen Kante des DIV		
	benötigt kodierte Eigenschaft .style.position		



	identisch mit Attribut <code>.style.posTop</code> und <code>.style.pixelTop</code>
	aber <code>.style.top</code> : String
	<code>.style.pixelTop</code> : Integer, nur Pixel
	<code>.style.posTop</code> : Float pointing und Integer
<code>.style.unicodeBidi</code>	Bidirektionale Dateneingabe von Unicode in das Element (Zeichenstrom, der vom Elternobjekt in das Element fließt, kann seine eigene Flussrichtung besitzen).
	Typische Anwendung ist z.B. der Mix aus Zeichen, die mal von links nach rechts und mal von rechts nach links gerendert werden sollen. Damit ist für den User eine variable Leserichtung möglich, falls der User beide Richtungen benutzen will.
	Es ist möglich, den Datenstrom von Zeichen trotz aktiver bidirektionaler Dateneingabe genau nach Vorgabe laut Eigenschaft <code>.style.direction</code> fließen zu lassen.
	Bsp.: Wenn <code>.style.direction</code> auf "ltr" gesetzt ist, so wird diese Richtung konsequent eingehalten, auch wenn der Datenstrom von rechts nach links fließen will.
	Die Eigenschaft <code>.style.direction</code> sollte auf "inherit" gesetzt sein, wenn bidirektionaler Datenfluss immer erfolgreich sein soll und die Flussrichtung des Datenstromes unbekannt ist.
	Damit wird die Richtung des Elternobjektes übernommen.
<code>.style.verticalAlign</code>	Ausrichtung vertikal für Objekte
	mit VALIGN-Attribut
	und bei Textobjekten ohne VALIGN-Attribut
<code>.style.visibility</code>	Objekt-Sichtbarkeit ohne Reservierung des Platzs im Layout der Umgebung
	ab IE 5.x Sichtbarkeit eines Kindobjektes, auch wenn Eltern unsichtbar sind
	siehe auch Eigenschaften <code>.style.overflow</code>
	<code>.style.overflowX</code>
	<code>.style.overflowY</code>
	<code>.style.clip</code>
	<code>.style.display</code>
	Hinweis: <code>display:none</code>
	Objekt behält den Platz im Layout der Umgebung, obwohl Objekt unsichtbar ist
<code>.style.whiteSpace</code>	automatischer Zeilenumbruch bei Block-Elementen wie DIV und SPAN
	Umbrechen erfolgt an den Stellen wo Blanks, Tabs stehen, aber nicht an der Stelle eines geschützten Blanks ()
	siehe auch Eigenschaften <code>.style.pageBreakAfter</code>
	<code>.style.pageBreakBefore</code>
	<code>.style.wordBreak</code>
	<code>.style.wordWrap</code>
<code>.style.width</code>	Objektbreite
	identisch mit Attribut <code>.style.posWidth</code> und <code>.style.pixelWidth</code>
	aber <code>.style.width</code> : String
	<code>.style.pixelWidth</code> : Integer, nur Pixel
	<code>.style.posWidth</code> : Float pointing und Integer
<code>.style.wordBreak</code>	Zeilenumbruch in Worten
	siehe auch Eigenschaften <code>.style.pageBreakAfter</code>
	<code>.style.pageBreakBefore</code>
	<code>.style.wordWrap</code>
	<code>.style.whiteSpace</code>
<code>.style.wordSpacing</code>	Zusätzlicher Platz zwischen Worten
	ab IE 6.x
<code>.style.wordWrap</code>	Wortumbruch bei Überschreitung der Objektgrenzen
	für Block-Elemente wie DIV oder SPAN
	Elemente müssen kodiert haben
	<code>.style.height</code> und/oder <code>.style.width</code>
	<code>.style.position</code> mit "absolute"
	siehe auch Eigenschaften <code>.style.pageBreakAfter</code>
	<code>.style.pageBreakBefore</code>
	<code>.style.wordBreak</code>
	<code>.style.whiteSpace</code>
<code>.style.writingMode</code>	Flussrichtung bei Objektanzeige
	wird nicht vererbt
	ersetzt Eigenschaft <code>.style.layoutFlow</code> , da diese deprecated ist
	siehe auch Eigenschaft <code>.style.verticalAlign</code>
<code>.style.zIndex</code>	Reihenfolge von überlappten Objekten
	nur für Elemente mit kodierter Eigenschaft <code>.style.position</code> mit dem Wert "relative" oder "absolute"
	nicht für Elemente in oder mit Fenster
	z.B. Control-Objekte mit eigenem Fenster wie Dialogbox
	im Fenster selektierbares Objekt
	ab IE 5.5: iframe Objekt unterstützt z-index, da fensterlos
	siehe auch layer Objekt des Netscape unter 6.x
<code>.style.zoom</code>	Objekt zoomen mit Layoutkorrektur der Objektumgebung

4.3.2.2.4.3.39.19.2. Style-Eigenschaften, die nur per Script ansprechbar sind

Nachfolgende Eigenschaften haben keinen Pendant für das STYLE-Attribut.



.style.cssText	Wert des STYLE-Attributes im Tag des HTML-Elementes
.style.onOffBehavior	deprectated ab IE 5.x
.style.pixelBottom	Unterstützung von DirectAnimation z.B. für 2D, 3D, Sound Abstand unterer Objektrand zur Umgebung Oberkante identisch mit Attribut .style.bottom und style.posBottom aber .style.bottom: String .style.pixelBottom: Integer, nur Pixel .style.posBottom: Float pointing und Integer
.style.pixelHeight	Objekthöhe identisch mit .style.height und .style.posHeight aber .style.height: String .style.pixelHeight: Integer, nur Pixel .style.posHeight: Float pointing und Integer
.style.pixelLeft	Abstand linker Objektrand zur Umgebung rechte Kante identisch mit Attribut .style.left und .style.posLeft aber .style.left: String .style.pixelLeft: Integer, nur Pixel .style.posLeft: Float pointing und Integer
.style.pixelRight	Abstand rechter Objektrand zur Umgebung linke Kante identisch mit Attribut .style.right und .style.posRight aber .style.right: String .style.pixelRight: Integer, nur Pixel .style.posRight: Float pointing und Integer
.style.pixelTop	Abstand oberer Objektrand zur Umgebung Unterkante identisch mit Attribut .style.top und .style.posTop aber .style.top: String .style.pixelTop: Integer, nur Pixel .style.posTop: Float pointing und Integer
.style.pixelWidth	Objektbreite identisch mit .style.width und .style.posWidth aber .style.width: String .style.pixelWidth: Integer, nur Pixel .style.posWidth: Float pointing und Integer
.style.posBottom	Abstand unterer Objektrand zur Umgebung Oberkante identisch mit Attribut .style.bottom und .style.pixelBottom aber .style.bottom: String .style.pixelBottom: Integer, nur Pixel .style.posBottom: Float pointing und Integer
.style.posHeight	Objekthöhe identisch mit .style.height und .style.pixelHeight aber .style.height: String .style.pixelHeight: Integer, nur Pixel .style.posHeight: Float pointing und Integer
.style.position	Art der Objektpositionierung innerhalb Eltern z.B. BODY
.style.posLeft	Abstand linker Objektrand zur Umgebung rechte Kante identisch mit Attribut .style.left und .style.pixelLeft aber .style.left: String .style.pixelLeft: Integer, nur Pixel .style.posLeft: Float pointing und Integer
.style.posRight	Abstand rechter Objektrand zur Umgebung linke Kante identisch mit Attribut .style.right und .style.pixelRight aber .style.right: String .style.pixelRight: Integer, nur Pixel .style.posRight: Float pointing und Integer
.style.posTop	Abstand oberer Objektrand zur Umgebung Unterkante identisch mit Attribut .style.top und .style.pixelTop aber .style.top: String .style.pixelTop: Integer, nur Pixel .style.posTop: Float pointing und Integer
.style.posWidth	Objektbreite identisch mit .style.width und .style.pixelWidth aber .style.width: String .style.pixelWidth: Integer, nur Pixel .style.posWidth: Float pointing und Integer
.style.textDecorationBlink	Wert der Eigenschaft .style.textDecoration auf "blink" prüfen
.style.styleFloat	Text auf blinkend prüfen Textumfluss links, rechts unter IE 5.x: DIV und SPAN müssen .style.width kodiert haben siehe auch Eigenschaften .style.whiteSpace .style.clear .style.float
.style.textDecorationLineThrough	Textdekoration "line-through" (durchstreichen)
.style.textDecorationNone	Textdekoration "none" (deaktivieren aller aktiven Textdekorationen)



.style.textDecorationOverline	Textdekoration "overline" (überstreichen)
.style.textDecorationUnderline	Textdekoration "underline" (unterstreichen)
	siehe auch Eigenschaft .style.textUnderlinePosition
.style.unicodeBidi	Bidirektionale Dateneingabe von Unicode in das Element (Zeichenstrom, der vom Elternobjekt in das Element fließt, kann seine eigene Flussrichtung besitzen).

Typische Anwendung ist z.B. der Mix aus Zeichen, die mal von links nach rechts und mal von rechts nach links gerendert werden sollen. Damit ist für den User eine variable Leserichtung möglich, falls der User beide Richtungen benutzen will.

Es ist möglich, den Datenstrom von Zeichen trotz aktiver bidirektionaler Dateneingabe genau nach Vorgabe laut Eigenschaft .style.direction fließen zu lassen.
Bsp.: Wenn .style.direction auf "ltr" gesetzt ist, so wird diese Richtung konsequent eingehalten, auch wenn der Datenstrom von rechts nach links fließen will.

Die Eigenschaft .style.direction sollte auf "inherit" gesetzt sein, wenn bidirektionaler Datenfluss immer erfolgreich sein soll und die Flussrichtung des Datenstromes unbekannt ist. Damit wird die Richtung des Elternobjektes übernommen.

4.3.2.2.4.3.39.19.3. Style-Eigenschaften, die nur per STYLE-Attribut ansprechbar sind

Nachfolgende Eigenschaften haben kein Pendant für die Scriptansteuerung.

float	Textumfluss links, rechts
	unter IE 5.x : DIV und SPAN müssen Eigenschaft .style.width besitzen
	siehe auch Eigenschaften .style.whiteSpace
	.style.clear
	.style.styleFloat

4.3.2.2.4.3.39.19.4. Style-Eigenschaften, die nur im HEAD des Dokumentes ansprechbar sind

:active	Pseudoklasse des a Objektes für aktiven Link (User hat Link aktiviert) ist nicht per Script ansprechbar
:first	Pseudoklasse für @page Regel, siehe auch Objekt page
:first-letter	Pseudoklasse für Style des ersten Buchstaben eines HTML-Elementes (Tags) nicht in Script ansprechbar nur für Blockelemente wie DIV und SPAN Elemente mit Eigenschaft .style.display mit Wert "block"
	ab IE 5.5
:first-line	Pseudoklasse für Style der ersten Zeile eines HTML-Elementes (Tags) nicht in Script ansprechbar nur für Blockelemente wie DIV und SPAN Elemente mit Eigenschaft .style.display mit Wert "block"
	ab IE 5.5
:hover	Pseudoklasse des a Objektes für Link, der nicht aktiviert wurde solange Mauszeiger auf dem Link steht, ist die Klasse aktiv ist nicht per Script ansprechbar
:left	Pseudoklasse für @page Regel, siehe auch Objekt page
:link	Pseudoklasse des a Objektes für Link, der nicht kürzlich aktiviert wurde. ist nicht per Script ansprechbar ab IE 4.x
:right	Pseudoklasse für @page Regel, siehe auch Objekt page
:visited	Pseudoklasse des a Objektes für Link, der bereits aktiviert wurde und User ist wieder auf das Dokument zurückgekehrt, das den Link enthält. ist nicht per Script ansprechbar

4.3.2.2.4.3.39.19.5. Style-Eigenschaftenübersicht zu Script- und STYLE-Kodierung

Fett markierte Eigenschaften haben kein Pendant für STYLE-Attribut und sind nur per Script ansprechbar.

Fett markierte und unterstrichene Eigenschaften haben kein Pendant für Script und sind nur per STYLE-Attribut ansprechbar.

<u>object.style.eigenschaft</u>	<u>STYLE="..."</u>	<u>Funktion</u>
.media		Media-Typ für Ausgabe eines Objektes
.style.accelerator	ACCELERATOR	ALT+Taste als Kurztastenkombination-Zugriff auf Objekt ein/aus
.style.background	background	Hintergrund eines Objektes bei P, DIV, SPAN: Eigenschaft nur für eingeschlossenen Text
.style.backgroundAttachment	background-attachment	Hintergrundbild nur ab IE 4.x
.style.backgroundColor	background-color	Hintergrundfarbe nur ab IE 4.x Achtung: Für das body Objekt gilt: BGCOLOR Attribut und Eigenschaft .bgColor für die Hintergrundfarbe im BODY sind deprecated und durch <BODY STYLE="background-color:....."> zu ersetzen.
.style.backgroundImage	background-image	Hintergrundbild, das sich über die Hintergrundfarbe legt nur ab IE 4.x



.style.backgroundPosition	background-position	Hintergrund-Position für Hintergrund z.B. Image (linke obere Ecke)
.style.backgroundPositionX	background-position-x	Hintergrund-Position X für Hintergrund z.B. Image (linke obere Ecke)
.style.backgroundPositionY	background-position-y	Hintergrund-Position Y für Hintergrund z.B. Image (linke obere Ecke)
.style.backgroundRepeat	background-repeat	Kachelung des Hintergrundbildes
.style.behavior	behavior	Ort der Behaviors-Datei *.htc (Verhaltensweise eines Elementes) bzw. Standard-Behavior des IE
.style.border	border	Rahmen alle 4 Seiten: Art und Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderBottom	border-bottom	Rahmen unten: Art und Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderBottomColor	border-bottom-color	Rahmen unten: Farbe vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderBottomStyle	border-bottom-style	Rahmen unten: Art vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderBottomWidth	border-bottom-width	Rahmen unten: Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderCollapse	border-collapse	Rahmen alle 4 Seiten: Verschmelzung zum Single Border
.style.borderColor	border-color	Rahmen alle 4 Seiten: Farbe vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderLeft	border-left	Rahmen links: Art und Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderLeftColor	border-left-color	Rahmen links: Farbe vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderLeftStyle	border-left-style	Rahmen links: Art vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderLeftWidth	border-left-width	Rahmen links: Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderRight	border-right	Rahmen rechts: Art und Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderRightColor	border-right-color	Rahmen rechts: Farbe vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderRightStyle	border-right-style	Rahmen rechts: Art vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderRightWidth	border-right-width	Rahmen rechts: Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderStyle	border-style	Rahmen alle 4 Seiten: Art vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderTop	border-top	Rahmen oben: Art und Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderTopColor	border-top-color	Rahmen oben: Farbe vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderTopStyle	border-top-style	Rahmen oben: Art vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderTopWidth	border-top-width	Rahmen oben: Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.borderWidth	border-width	Rahmen alle 4 Seiten: Dicke vor IE 5.5: Objekt muss absolut positionierte sein, oder Angabe zu Höhe bzw. Breite des Objektes besitzen
.style.bottom	bottom	Abstand unterer Objektrand zur Umgebung Oberkante Objekt muss position-Eigenschaft kodiert haben identisch mit Attribut .style.pixelBottom und .style.posBottom aber .style.bottom: String .style.pixelBottom: Integer, nur Pixel .style.posBottom: Float pointing und Integer
.style.clear	clear	Textumfluss links, rechts



		<p>siehe auch Eigenschaften</p> <p>.style.whiteSpace</p> <p>.style.float</p> <p>.style.styleFloat</p>
.style.clip	clip	<p>Position sichtbarer Bereich über dem Objekt</p> <p>Position immer bezüglich Umgebung</p> <p>Objekt muss absolut positioniert sein !</p> <p>ausserhalb des Clipfensters wird alles transparent</p> <p>siehe auch Eigenschaften</p> <p>.style.overflow</p> <p>.style.overflowX</p> <p>.style.overflowY</p> <p>.style.display</p> <p>.style.visibility</p>
.style.color	color	Vordergrundfarbe (Textfarbe)
.style.cssText		Wert des STYLE-Attributes im Tag des HTML-Elementes
.style.cursor	cursor	<p>Mauscursor</p> <p>Arten</p> <p>z.T. erst ab IE 6.x</p>
.style.direction	direction	<p>Horizontale Richtung des Renderns z.B. vom Plain-Textteil eines Elementes, also Leserichtung für den User einstellen (z.B. von rechts nach links)</p> <p>siehe auch Eigenschaft .style.unicodeBidi</p>
.style.display	display	<p>Art der Anzeige (des Renderns) eines Objektes (auch mit Ausrichtung)</p> <p>siehe auch Eigenschaften</p> <p>.style.overflow</p> <p>.style.overflowX</p> <p>.style.overflowY</p> <p>.style.clip</p> <p>.style.visibility</p> <p>z.T. ab IE 6.x</p> <p>Hinweis: Wenn !DOCTYPE am Dokumentanfang kodiert wurde, so darf .style.display nicht auf "list-item" gesetzt sein.</p> <p>Wenn nicht !DOCTYPE am Dokumentanfang kodiert wurde, so kann .style.display auf "list-item" gesetzt sein</p> <p>!DOCTYPE am Dokumenten-Anfang ist erst ab IE 6.x kodierbar !</p>
.style.filter	<p>filter</p> <p>float</p>	<p>Filter des Internet Explorer implementieren (siehe Objekt filter)</p> <p>Textumfluss links, rechts</p> <p>unter IE 5.x : DIV und SPAN müssen Eigenschaft .style.width besitzen</p> <p>siehe auch Eigenschaften</p> <p>.style.whiteSpace</p> <p>.style.clear</p> <p>.style.styleFloat</p>
.style.font	font	Textfont
.style.fontFamily	font-family	Textfont Familie
.style.fontSize	font-size	Textfont Höhe
.style.fontStyle	font-style	Textfont Stil
.style.fontVariant	font-variant	Textfont Stil-Variante
.style.fontWeight	font-weight	Textfont Fettheit
.style.height	height	<p>Höhe Objekt</p> <p>identisch mit .style.pixelHeight und .style.scrollHeight</p> <p>aber .style.height: String</p> <p>.style.pixelHeight: Integer, nur Pixel</p> <p>.style.scrollHeight: Float pointing und Integer</p> <p>Hinweis: Wenn !DOCTYPE am Dokumentanfang kodiert wurde, so kann .style.height auf "auto" gesetzt sein</p> <p>Wenn nicht !DOCTYPE am Dokumentanfang kodiert wurde, so darf .style.height nicht auf "auto" gesetzt sein</p> <p>!DOCTYPE am Dokumenten-Anfang ist erst ab IE 6.x kodierbar !</p>
.style.imeMode	ime-mode	Status des Input Method Editor (IME) für Eingabe von Chinese, Japanese oder Korean Zeichen
.style.layoutFlow	layout-flow	<p>deprecated</p> <p>zu ersetzen durch Eigenschaften .style.writingMode</p> <p>Ost-Asiatische Darstellung (Flussrichtung)</p> <p>siehe auch Eigenschaft .style.verticalAlign für Ausrichtung vertikal für Objekte mit VALIGN-Attribut</p>
.style.layoutGrid	layout-grid	Textzeichen-Layout-Gitter z.B. für asiatische Sprachen
.style.layoutGridChar	layout-grid-char	Textzeichen-Layout-Gitter Zeichengröße



			nur für Blockelemente wie SPAN und DIV etc. verlangt .style.layoutGridMode auf Wert "line" oder "both"
.style.layoutGridLine	layout-grid-line	Textzeichen-Layout-Gitter	Linie
			nur für Blockelemente wie SPAN und DIV etc. verlangt .style.layoutGridMode auf Wert "line" oder "both"
.style.layoutGridMode	layout-grid-mode	Textzeichen-Layout-Gitter	2D
.style.layoutGridType	layout-grid-type	Textzeichen-Layout-Gitter	Typ
			nur für Block-Elemente wie SPAN, DIV
.style.left	left	Abstand linker Objektrand zur Umgebung	rechte Kante Objekt muss Eigenschaft .style.position kodiert haben identisch zu .style.pixelLeft aber .style.left: String .style.pixelLeft: Integer
.style.letterSpacing	letter-spacing	Textzeichen	Abstand
.style.lineBreak	line-break	Zeilenumbruch	
.style.lineHeight	line-height		Abstand zweier Objekte oder zweier Textzeilen ab IE 4.x
.style.listStyle	list-style	Listendarstellung	Aufzählungsliste-Elemente benötigt linken Abstand zum linken Objekt von mindestens 30 Bildpunkten
.style.listStyleImage	list-style-image	Listendarstellung	Marker als Image siehe auch .style.listStyleType benötigt linken Abstand zum linken Objekt von mindestens 30 Bildpunkten
.style.listStylePosition	list-style-position	Listendarstellung	Marker Position benötigt linken Abstand zum linken Objekt von mindestens 30 Bildpunkten
.style.listStyleType	list-style-type	Listendarstellung	Markertyp (nicht Image) siehe auch .style.listStyleTypeImage benötigt linken Abstand zum linken Objekt von mindestens 30 Bildpunkten
.style.margin	margin	Aussenrand	Abstand des Aussenrandes links, rechts, oben, unten des Objektes von anderen Objekten im Abstandsbereich wird immer transparent angezeigt IE 4.x Angaben nicht möglich für TD und TR unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind, oder Angaben zu Höhe und Breite besitzen Hinweise: Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung Padding: Abstand des Objekthinhaltes zum Aussenrand
.style.marginBottom	margin-bottom	Aussenrand	Abstand unten zum angrenzenden Objekt im Abstandsbereich wird immer transparent angezeigt IE 4.x Angaben nicht möglich für TD und TR unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind, oder Angaben zu Höhe und Breite besitzen Hinweise: Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung Padding: Abstand des Objekthinhaltes zum Aussenrand
.style.marginLeft	margin-left	Aussenrand	Abstand links zum angrenzenden Objekt im Abstandsbereich wird immer transparent angezeigt IE 4.x Angaben nicht möglich für TD und TR unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind, oder Angaben zu Höhe und Breite besitzen Hinweise: Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung Padding: Abstand des Objekthinhaltes zum Aussenrand
.style.marginRight	margin-right	Aussenrand	Abstand rechts zum angrenzenden Objekt im Abstandsbereich wird immer transparent angezeigt IE 4.x Angaben nicht möglich für TD und TR unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind, oder Angaben zu Höhe und Breite besitzen Hinweise: Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung Padding: Abstand des Objekthinhaltes zum Aussenrand
.style.marginTop	margin-top	Aussenrand	Abstand oben zum angrenzenden Objekt im Abstandsbereich wird immer transparent angezeigt



		<p>IE 4.x Angaben nicht möglich für TD und TR unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind, oder Angaben zu Höhe und Breite besitzen</p> <p>Hinweise: Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung</p> <p>Padding: Abstand des Objekthinhaltes zum Aussenrand</p>
.style.minHeight	min-height	<p>minimale Höhe des Objektes</p> <p>ab IE 6.x und nur wenn nicht !DOCTYPE am Dokumentanfang kodiert wurde und dann auch nur für TD, TH und TR innerhalb eines fixierten Tabellenlayouts</p> <p>Tabelle mit fixiertem Layout erzeugen per Eigenschaft .style.tableLayout mit Wert "fixed" wird schneller dargestellt als bei Auto-Layout</p> <p>Hinweis: Standard bei Tabellen Eigenschaft .style.tableLayout mit Wert "auto" also Auto-Layout, also kein fixiertes Tabellenlayout</p> <p>deprecated ab IE 5.x Unterstützung von DirectAnimation z.B. für 2D, 3D, Sound</p>
.style.overflow	overflow	<p>Anzeige des Objektes, wenn Objektdimension in Höhe und/ oder Breite größer als das Elternfenster, also Überlauf der Anzeige gegenüber Elternfenster.</p> <p>Anzeige des Objektes mit/ohne Scrollelemente vertikal und horizontal</p> <p>Anzeige des Objektes ein/aus siehe auch Eigenschaften .style.overflowX .style.overflowY .style.clip .style.display .style.visibility .style.textOverflow</p>
.style.overflowX	overflow-x	<p>ab IE 5.x</p> <p>Anzeige des Objektes, wenn Objektdimension in Höhe und/ oder Breite größer als das Elternfenster, also Überlauf der Anzeige gegenüber Elternfenster.</p> <p>Anzeige des Objektes mit/ohne Scrollelemente nur horizontal</p> <p>Anzeige des Objektes ein/aus siehe auch Eigenschaften .style.overflow .style.overflowY .style.clip .style.display .style.visibility .style.textOverflow</p>
.style.overflowY	overflow-y	<p>ab IE 5.x</p> <p>Anzeige des Objektes, wenn Objektdimension in Höhe und/ oder Breite größer als das Elternfenster, also Überlauf der Anzeige gegenüber Elternfenster.</p> <p>Anzeige des Objektes mit/ohne Scrollelemente nur vertikal</p> <p>Anzeige des Objektes ein/aus siehe auch Eigenschaften .style.overflow .style.overflowX .style.clip .style.display .style.visibility .style.textOverflow</p>
.style.padding	padding	<p>ab IE 5.x</p> <p>Abstand links, rechts, oben, unten zwischen Objekt und Margin bzw. Rahmen</p> <p>ab IE 6.x auch für img Objekt unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind oder Angaben zu Höhe und Breite haben</p> <p>Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung</p>
.style.paddingBottom	padding-bottom	<p>Padding: Abstand des Objekthinhaltes zum Aussenrand</p> <p>Abstand unten zwischen Objekt und Margin bzw. Rahmen</p> <p>ab IE 6.x auch für img Objekt unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind oder Angaben zu Höhe und Breite haben</p> <p>Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung</p>



<code>.style.paddingLeft</code>	<code>padding-left</code>	<p>Padding: Abstand des Objektinhaltes zum Aussenrand Abstand links zwischen Objekt und Margin bzw. Rahmen ab IE 6.x auch für img Objekt unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind oder Angaben zu Höhe und Breite haben</p> <p>Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung</p>
<code>.style.paddingRight</code>	<code>padding-right</code>	<p>Padding: Abstand des Objektinhaltes zum Aussenrand Abstand rechts zwischen Objekt und Margin bzw. Rahmen ab IE 6.x auch für img Objekt unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind oder Angaben zu Höhe und Breite haben</p> <p>Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung</p>
<code>.style.paddingTop</code>	<code>padding-top</code>	<p>Padding: Abstand des Objektinhaltes zum Aussenrand Abstand oben zwischen Objekt und Margin bzw. Rahmen ab IE 6.x auch für img Objekt unter IE 5.5 nur für Elemente die absolut positioniert sind oder Angaben zu Höhe und Breite haben</p> <p>Margin: Abstand des Aussenrandes eines Objektes zur Umgebung</p>
<code>.style.pageBreakAfter</code>	<code>page-break-after</code>	<p>Padding: Abstand des Objektinhaltes zum Aussenrand Seitenumbruch nach dem Druck des Objektes beim Druck des Dokumentes nicht möglich für BR und HR-Objekt siehe auch Eigenschaften <code>.style.whiteSpace</code> <code>.style.wordBreak</code> <code>.style.wordWrap</code> <code>.style.pageBreakBefore</code></p>
<code>.style.pageBreakBefore</code>	<code>page-break-before</code>	<p>Seitenumbruch vor dem Druck des Objektes beim Druck des Dokumentes nicht möglich für BR und HR-Objekt siehe auch Eigenschaften <code>.style.whiteSpace</code> <code>.style.wordBreak</code> <code>.style.wordWrap</code> <code>.style.pageBreakAfter</code></p>
<code>.style.pixelBottom</code>		<p>Abstand unterer Objektrand zur Umgebung Oberkante identisch mit Attribut <code>.style.bottom</code> und <code>style.posBottom</code> aber <code>.style.bottom</code>: String <code>.style.pixelBottom</code>: Integer, nur Pixel <code>.style.posBottom</code>: Float pointing und Integer</p>
<code>.style.pixelHeight</code>		<p>Objekthöhe identisch mit <code>.style.height</code> und <code>.style.posHeight</code> aber <code>.style.height</code>: String <code>.style.pixelHeight</code>: Integer, nur Pixel <code>.style.posHeight</code>: Float pointing und Integer</p>
<code>.style.pixelLeft</code>		<p>Abstand linker Objektrand zur Umgebung rechte Kante identisch mit Attribut <code>.style.left</code> und <code>.style.posLeft</code> aber <code>.style.left</code>: String <code>.style.pixelLeft</code>: Integer, nur Pixel <code>.style.posLeft</code>: Float pointing und Integer</p>
<code>.style.pixelRight</code>		<p>Abstand rechter Objektrand zur Umgebung linke Kante identisch mit Attribut <code>.style.right</code> und <code>.style.posRight</code> aber <code>.style.right</code>: String <code>.style.pixelRight</code>: Integer, nur Pixel <code>.style.posRight</code>: Float pointing und Integer</p>
<code>.style.pixelTop</code>		<p>Abstand oberer Objektrand zur Umgebung Unterkante identisch mit Attribut <code>.style.top</code> und <code>.style.posTop</code> aber <code>.style.top</code>: String <code>.style.pixelTop</code>: Integer, nur Pixel <code>.style.posTop</code>: Float pointing und Integer</p>
<code>.style.pixelWidth</code>		<p>Objektbreite identisch mit <code>.style.width</code> und <code>.style.posWidth</code> aber <code>.style.width</code>: String <code>.style.pixelWidth</code>: Integer, nur Pixel <code>.style.posWidth</code>: Float pointing und Integer</p>
<code>.style.posBottom</code>		<p>Abstand unterer Objektrand zur Umgebung Oberkante identisch mit Attribut <code>.style.bottom</code> und <code>.style.pixelBottom</code> aber <code>.style.bottom</code>: String <code>.style.pixelBottom</code>: Integer, nur Pixel <code>.style.posBottom</code>: Float pointing und Integer</p>
<code>.style.posHeight</code>		<p>Objekthöhe identisch mit <code>.style.height</code> und <code>.style.pixelHeight</code> aber <code>.style.height</code>: String <code>.style.pixelHeight</code>: Integer, nur Pixel</p>



.style.position		Art der Objektpositionierung innerhalb Eltern z.B. BODY
.style.posLeft		Abstand linker Objektrand zur Umgebung rechte Kante identisch mit Attribut .style.left und .style.pixelLeft aber .style.left: String .style.pixelLeft: Integer, nur Pixel .style.posLeft: Float pointing und Integer
.style.posRight		Abstand rechter Objektrand zur Umgebung linke Kante identisch mit Attribut .style.rigth und .style.pixelRight aber .style.right: String .style.pixelRight: Integer, nur Pixel .style.posRight: Float pointing und Integer
.style.posTop		Abstand oberer Objektrand zur Umgebung Unterkante identisch mit Attribut .style.top und .style.pixelTop aber .style.top: String .style.pixelTop: Integer, nur Pixel .style.posTop: Float pointing und Integer
.style.posWidth		Objektbreite identisch mit .style.width und .style.pixelWidth aber .style.width: String .style.pixelWidth: Integer, nur Pixel .style.posWidth: Float pointing und Integer
.style.rubyAlign	ruby-align	Ausrichtung des ruby Objektes hier nicht weiter erklärt
.style.rubyOverhang	ruby-overhang	Überhang des ruby Objektes hier nicht weiter erklärt
.style.rubyPosition	ruby-position	Position des ruby Objektes hier nicht weiter erklärt
.style.right	right	Abstand rechter Objektrand zur Umgebung linke Kante benötigt kodiertes .style.position Attribut identisch mit Attribut .style.posRigth und .style.pixelRight aber .style.right: String .style.pixelRight: Integer, nur Pixel .style.posRight: Float pointing und Integer
.style.scrollbar3dLightColor	scrollbar-3dlight-color	Farbe der Kante von Scrollbalken-Box (in der der Scrollbalken wandert) und Scroll-Pfeil-Box auf den Enden des Scrollbalken
.style.scrollbarArrowColor	scrollbar-arrow-color	Farbe Pfeil auf den Enden des Scrollbalken
.style.scrollbarBaseColor	scrollbar-base-color	Farbe aller Scrollbalken-Elemente
.style.scrollbarDarkShadowColor	scrollbar-darkshadow-color	Farbe der Rinne des Scrollbalkens
.style.scrollbarFaceColor	scrollbar-face-color	Farbe Scrollbild und Scrollpfeile des Scrollbalkens
.style.scrollbarHighlightColor	scrollbar-highlight-color	Farbe der oberen und linken Kante der Scrollbox und der Scrollpfeile des Scrollbalkens
.style.scrollbarShadowColor	scrollbar-shadow-color	Farbe der unteren und rechten Kante der Scrollbox und der Pfeile des Scrollbalkens
.style.scrollbarTrackColor	scrollbar-track-color	Farbe des Trackelementes von Scrollbalken (Track = ziehen)
.style.styleFloat		Textumfluss links, rechts unter IE 5.x: DIV und SPAN müssen .style.width kodiert haben siehe auch Eigenschaften .style.whiteSpace .style.clear .style.float
.style.tableLayout	table-layout	Tabellen-Layout (auto oder fixed) siehe auch Eigenschaft .style.minHeight Tabelle mit fixiertem Layout erzeugen per Eigenschaft .style.tableLayout mit Wert "fixed" wird schneller dargestellt als bei Auto-Layout Hinweis: Standard bei Tabellen Eigenschaft .style.tableLayout mit Wert "auto" also Auto-Layout, also kein fixiertes Tabellenlayout
.style.textAlign	text-align	Textausrichtung nur für Block-Elemente wie SPAN oder DIV siehe auch .style.textAlignLast und .style.textJustify
.style.textAlignLast	text-align-last	Textausrichtung der letzten Zeile nur für Block-Elemente wie SPAN oder DIV siehe auch .style.textAlign und .style.textJustify
.style.textAutospace	text-autospace	Zusatz-Textabstand bei asiatischen Zeichen
.style.textDecoration	text-decoration	dekoratives Layout eines Textes für nichtleere Textobjekte (unterstreichen, überstreichen, durchstreichen) z.B. ist ein leeres bei Block-Element: Layout wird an Kinder vererbt siehe auch Eigenschaft .style.textDecorationBlink
.style.textDecorationBlink		Wert der Eigenschaft .style.textDecoration auf "blink" prüfen Text auf blinkend prüfen
.style.textDecorationLineThrough		Textdekoration "line-through" (durchstreichen)



.style.textDecorationNone		Textdekoration "none" (deaktivieren aller aktiven Textdekorationen)
.style.textDecorationOverline		Textdekoration "overline" (überstreichen)
.style.textDecorationUnderline		Textdekoration "underline" (unterstreichen) siehe auch Eigenschaft .style.textUnderlinePosition
.style.textIndent	text-indent	Position-Ident in der der ERSTEN Zeile eines Textes Ident nicht möglich in der Mitte eines umgebrochenen Objekts (Umbrechung z.B. per BR)
.style.textJustify	text-justify	Textausrichtung Blocksatz nur für Blockelemente wie SPAN oder DIV Attribut .style.textAlign muss Wert "justify" haben
.textKashidaSpace	text-kashida-space	Typographischer Effekt "Kashida" für Arabisch siehe auch Eigenschaft .style.textJustify nur für Blockelemente wie DIV und SPAN
.style.textOverflow	text-overflow	Rahmen um Text ab IE 6.x Eigenschaft ermöglicht einen Rahmen um einen Text, wobei der Text im Rahmen überlaufen kann Überlauf und Rahmen können folgende Formen haben: Abschneiden an Rahmengrenze Abschneiden an Rahmengrenze mit automatischem Anfügen von ".." als Andeutung einer Fortsetzung kein Abschneiden, also Rahmen in voller Textbreite Achtung: Damit der Text nicht umgebrochen wird im Rahmen, muss die Eigenschaft .style.whiteSpace auf "nowrap" gesetzt sein bzw. der Text in das NOBR-Tag eingeschlossen sein. Desweiteren sollte die Eigenschaft .style.overflow auf "hidden" gesetzt sein, damit keine Scrollbalken erscheinen (im Gegensatz zu "auto" oder "scroll")
.style.textTransform	text-transform	Textkonvertierung nach Gross oder Klein oder erstes Zeichen im Wort stets groß siehe auch Objekt String
.style.textUnderlinePosition	text-underline-position	Position der Textdekoration "underline" (unterstreichen) siehe auch Eigenschaft .style.textDecorationUnderline
.style.top	top	Abstand oberer Objektrand zur Umgebung Unterkante benötigt kodierte Eigenschaft .style.position identisch mit Attribut .style.posTop und style.pixelTop aber .style.top: String .style.pixelTop: Integer, nur Pixel .style.posTop: Float pointing und Integer
.style.unicodeBidi	unicode-bidi	Bidirektionale Dateneingabe von Unicode in das Element (Zeichenstrom, der vom Elternobjekt in das Element fließt, kann seine eigene Flussrichtung besitzen). Typische Anwendung ist z.B. der Mix aus Zeichen, die mal von links nach rechts und mal von rechts nach links gerendert werden sollen. Damit ist für den User eine variable Leserichtung möglich, falls der User beide Richtungen benutzen will. Es ist möglich, den Datenstrom von Zeichen trotz aktiver bidirektionaler Dateneingabe genau nach Vorgabe laut Eigenschaft .style.direction fließen zu lassen. Bsp.: Wenn .style.direction auf "ltr" gesetzt ist, so wird diese Richtung konsequent eingehalten, auch wenn der Datenstrom von rechts nach links fließen will. Die Eigenschaft .style.direction sollte auf "inherit" gesetzt sein, wenn bidirektionaler Datenfluss immer erfolgreich sein soll und die Flussrichtung des Datenstromes unbekannt ist. Damit wird die Richtung des Elternobjektes übernommen.
.style.verticalAlign	vertical-align	Ausrichtung vertikal für Objekte mit VALIGN-Attribut und bei Textobjekten ohne VALIGN-Attribut
.style.visibility	visibility	Objekt-Sichtbarkeit ohne Reservierung des Platzs im Layout der Umgebung ab IE 5.x Sichtbarkeit eines Kindobjektes, auch wenn Eltern unsichtbar sind siehe auch Eigenschaften .style.overflow .style.overflowX .style.overflowY .style.clip .style.display



		Hinweis: display:none Objekt behält den Platz im Layout der Umgebung, obwohl Objekt unsichtbar ist
.style.whiteSpace	white-space	automatischer Zeilenumbruch bei Block-Elementen wie DIV und SPAN Umbrechen erfolgt an den Stellen wo Blanks, Tabs stehen, aber nicht an der Stelle eines geschützten Blanks () siehe auch Eigenschaften .style.pageBreakAfter .style.pageBreakBefore .style.wordBreak .style.wordWrap
.style.width	width	Objektbreite identisch mit Attribut .style.posWidth und .style.pixelWidth aber .style.width: String .style.pixelWidth: Integer, nur Pixel .style.posWidth: Float pointing und Integer
.style.wordBreak	word-break	Zeilenumbruch in Worten siehe auch Eigenschaften .style.pageBreakAfter .style.pageBreakBefore .style.wordWrap .style.whiteSpace
.style.wordSpacing	word-spacing	Zusätzlicher Platz zwischen Worten ab IE 6.x
.style.wordWrap	word-wrap	Wortumbruch bei Überschreitung der Objektgrenzen für Block-Elemente wie DIV oder SPAN Elemente müssen kodiert haben .style.height und/oder .style.width .style.position mit "absolute" siehe auch Eigenschaften .style.pageBreakAfter .style.pageBreakBefore .style.wordBreak .style.whiteSpace
.style.writingMode	writing-mode	Flussrichtung bei Objektanzeige wird nicht vererbt ersetzt Eigenschaft .style.layoutFlow, da diese deprecated ist siehe auch Eigenschaft .style.verticalAlign
.style.zIndex	z-index	Reihenfolge von überlappten Objekten nur für Elemente mit kodierter Eigenschaft .style.position mit dem Wert "relative" oder "absolute" nicht für Elemente in oder mit Fenster z.B. Control-Objekte mit eigenem Fenster wie Dialogbox im Fenster selektiertes Objekt ab IE 5.5: iframe Objekt unterstützt z-index, da fensterlos siehe auch layer Objekt des Netscape unter 6.x
.style.zoom	zoom	Objekt zoomen mit Layoutkorrektur der Objektumgebung
.type		Sprache des Cascading Style Sheets (CSS) des style Objektes

4.3.2.2.4.3.39.20. Methoden

4.3.2.2.4.3.39.20.1. Methoden des DOM

Das style Objekt besitzt - bis auf 1 Ausnahme- keine eigenen Methoden. Die Objekte selbst müssen Methoden besitzen, um Style manipulieren zu können. Nachfolgende Methoden sind nicht immer im Objekt implementiert (siehe Objektbeschreibung).

.clearAttributes()	alle HTML-Attribute eines Objektes entfernen außer ID, STYLE und per Script definierte Attribute Script-erzeugte Attribute nicht entfernenbar DOM wird geändert
.createAttribute()	ein Attribut im Dokument erzeugen und Referenz auf das erzeugte Attribut liefern Achtung: Der Browser unterscheidet zwischen HTML-erzeugte oder mit dieser Methode erzeugte Attribute! DOM nicht geändert
.createElement()	HTML-Objekt (Tags) im Dokument erzeugen und Referenz liefern Achtung: Erzeugtes Objekt muss in DOM noch per Methode .insertBefore() bzw. .appendChild() eingereiht werden. Hinweis: Attribute mit der Methode .createAttribute() erzeugen DOM wird geändert
.createStyleSheet()	Style-Sheet-Objekt im Dokument erzeugen und Referenz liefern DOM wird geändert Beispiel: document.createStyleSheet('styles.css');
.expression()	Wert einer Style-Eigenschaft per STYLE-Attribut-Wert in HTML als Ausdruck definieren für spätere Berechnung per Methode .getExpression() Ausdruck nur als Script kodierbar DOM wird geändert siehe auch Methode .setExpression()



.getAttribute()	Wert eines per HTML erzeugten Attributes liefern DOM nicht geändert
.getElementById()	Referenz auf das im Dokument ZUERST gefundene Objekt laut ID (analog zum ID-Attribut) liefern Achtung: Objekte, die kein ID besitzen, werden nicht erfasst ! Für Verwaltung per NAME (analog zum NAME-Attribut): siehe Methode getElementByName() Für Verwaltung per Tag-Name siehe Methode getElementByTagName() wenn mehrere Elemente mit ein und demselben ID, so das ERSTE Element von diesen referenziert Eine Referenzierung einer Collection der Objekte mit gemeinsamen ID ist leider nicht möglich. Deswegen der strenge Hinweis: In der Regel werden ID vom Programmierer objektweise getrennt vergeben, es sei denn, man will bewusst eine Gruppe von Objekten (z.B. RadioBox) verwaltbar machen und kennt diese Objekte. Die maschinelle Analyse eines fremden Dokumentes mit der Methode .getElementById() ist nicht möglich.
.getElementsByName()	DOM nicht geändert Referenz auf ein Feld (Collection) aller im Dokument befindlichen Objekte mit gemeinsamen NAME (analog zum Attribut NAME) liefern Achtung: Objekte, die kein NAME besitzen, werden nicht erfasst ! Für Verwaltung per ID (analog zum ID-Attribut): siehe Methode getElementById() Für Verwaltung per Tag-Name siehe Methode getElementByTagName()
.getElementsByTagName()	DOM nicht geändert Referenz auf ein Feld (Collection) aller im Objekt befindlichen Kinder-Objekte mit gemeinsamen Tagnamen liefern, inklusive aller Kinder und Unterkinder etc. Hinweis: Natürlich kann auch das document-Objekt so verarbeitet werden (beachte dabei document.all Collection) Achtung: Kinder-Objekte, die keinen Tag-Name besitzen, werden nicht erfasst ! Für Verwaltung per ID (analog zum ID-Attribut): siehe Methode getElementById() Für Verwaltung per NAME (analog zum NAME-Attribut): siehe Methode getElementByName()
.getExpression()	DOM nicht geändert Wert einer Style-Eigenschaft anhand des Ausdruckes berechnen und liefern Style-Eigenschaft ist per Methoden expression() oder setExpression() zu definieren
.insertAdjacentHTML()	DOM wird nicht verändert (nur Werteveränderung), aber das Dokument-Layout (nach dem eventuellen expliziten Dokument-Refresh) HTML-Code und/oder Script-Code in ein Element einfügen, wobei die Lage definiert sein kann nur nach dem kompletten Laden des Dokumentes möglich HTML- und Script-Code müssen syntaktisch korrekt sein wenn nicht, so wird das Einfügen nicht ausgeführt eingefügter Code wird nur dann sofort geparkt und ausgeführt, wenn syntaktisch korrekt ist bei Script-Code: <SCRIPT DEFER> muss kodiert werden
.insertAdjacentText()	DOM wird geändert Plain-Text (ohne HTML und Script) in ein Element einfügen, wobei die Lage definiert werden kann nur nach dem kompletten Laden des Dokumentes
.mergeAttributes()	DOM wird geändert alle Attribute eines Elementes in ein anderes Element kopieren und eventuell die Attribute im Ziel mischen Attribute sind: HTML Events Styles ab IE 5.01 auch ID, NAME Achtung: Diese Methode ist mir Vorsicht zu geniessen !!
.pasteHTML()	DOM wird geändert Textbereich-Inhalt durch Text ersetzen oder leeren Textbereich füllen Text kann auch HTML enthalten Tabelle nur mit kompletten HTML-Code einfügbar, also z.B. keine einzelne Zelle Achtung: Wenn HTML-Code im Text enthalten ist, muss das Elternobjekt auch diesen ansich unterstützen Bsp.: textArea erlaubt kein HTML-Code HTML-Code wird geparkt per textrange Objekt nur unter Windows 32-Bit
.recalc()	dynamischen Eigenschaften des Dokumentes neu berechnen Hinweis: andere Objekte, die Eigenschaften des Dokumentes nutzen, werden auch neu berechnet, wenn Eigenschaften nicht in einem Berechnungsausdruck vorliegen
.removeAttribute()	entfernen eines per HTML erzeugten Attributes Achtung: Der Browser unterscheidet zwischen HTML-erzeugte oder mit dieser Methode erzeugte Attribute! per Methode .createAttribute() erzeugte Attribute werden nicht erfasst DOM wird geändert
.removeExpression()	Ausdruck entfernen, der für die Berechnung des Wertes einer Style-Eigenschaft als Objektreferenz der



Form objekt.style.eigenschaft. dient.
 Ausdruck muss mit der Methode .setExpression() gesetzt worden sein
 DOM wird nicht geändert
 Wert von vorhandenem Attribut setzen
 wenn Attribut nicht vorhanden, so wird es automatisch erzeugt und mit dem Wert gefüllt
 DOM wird nur bei Erzeugung geändert
 Wert definieren, der als Ausdruck für die Methode .getExpression() zur Berechnung einer Style-Eigenschaft als Objektreferenz der Form
 objekt.style.eigenschaft.
 dient
 Ausdruck nur als Script kodierbar
 DOM wird nicht geändert

4.3.2.2.4.3.39.20.2. Konvertierungsmethode

Style besitzt für die style-gerechte Umwandlung eines Url-Wertes die Methode url(), welche nicht direkt als Methode des Style-Objektes implementiert ist und damit ohne Punktreferenz kodiert wird (vermutlich Parser-interne Funktion).

url()

Beispiele für Bild:

```
<STYLE>
    .style1 {background:beige url(sphere.jpg) no-repeat top center}
    .style2 {background:ivory url(sphere.jpeg) no-repeat bottom right}
</STYLE>

<SPAN onclick="this.style.background='beige url(sphere.jpeg) no-repeat top center'"></SPAN>

<STYLE>
    .setUrl { background-image: url(sphere.jpg) }
    .loseUrl { background-image: url(none) }
</STYLE>
<SPAN STYLE="font-size:14"
    onmouseover="this.className='setUrl'"
    onmouseout="this.className='loseUrl'"
>
</SPAN>
```

Beispiele für Behavior:

```
url(#objID)          mit objID als ID des OBJECT-Tags
url(#default#behaviorName) eines Standard-Behaviors des IE

STYLE="behavior:url(a1.htc) url(a2.htc)"

<STYLE>
    .Klasse { behavior:url(#myObject) }
</STYLE>

<STYLE>
    DIV { behavior:url(fly.htc) url (zoom.htc) url (fade.htc)}
</STYLE>
```

Beispiel für Cursorformen aus **Datei** und **nicht** für im Browser implementierte Standard-Cursorformen:
 url('mycursor.cur')

Hinweise: alert (zeiger_auf_objekt.style.cursor); liefert beim IE den String 'url(cursor_form)'
 mit cursor_form für den aktuellen **und** gesetzten Cursor.

style.cursor ist standardgemäß mit einer Leerkette belegt, solange **kein** Cursor gesetzt wird
 kann nicht mit url(cursor_form) belegt werden, wenn es sich um eine **standardgemäß im Browser implementierte** Cursorform handelt wie z.B. 'hand' oder 'normal'.
 Grund: Diese Cursorformen sind keine Dateien, obwohl alert den String 'url(cursor_form)' anzeigt.

4.3.2.2.4.3.39.21. Objekte (Auswahl) und ihr Style-Eigenschaften

Nachfolgende Beschreibungen nennen nur die per Script ansprechbaren Bezeichner der Style-Eigenschaften, es sei denn, die Eigenschaft ist **nur** per HTML und STYLE-Attribut ansprechbar.

Für in HTML per STYLE-Attribut kodierbare Bezeichner der Style-Eigenschaften: siehe Beschreibung der jeweiligen Eigenschaft.

Fettmarkierte Eigenschaften sind nur per STYLE-Attribut kodierbar.

a Objekt

:active
 :hover

:link
 :visited

accelerator
 background



backgroundAttachment
 backgroundColor
 backgroundImage
 backgroundPosition
 backgroundPositionX
 backgroundPositionY
 backgroundRepeat
 behavior
 border
 borderBottom
 borderBottomColor
 borderBottomStyle
 borderBottomWidth
 borderColor
 borderLeft
 borderLeftColor
 borderLeftStyle
 borderLeftWidth
 borderRight
 borderRightColor
 borderRightStyle
 borderRightWidth
 borderStyle
 borderTop
 borderTopColor
 borderTopStyle
 borderTopWidth
 borderWidth
 bottom
 clear
 clip
 color

cursor
 direction
 display
 filter
 font
 fontFamily
 fontSize
 fontStyle
 fontVariant
 fontWeight
 height
 layoutFlow
 layoutGrid
 layoutGridMode
 left
 letterSpacing
 lineHeight
 margin
 marginBottom
 marginLeft
 marginRight
 marginTop
 overflow
 overflowX
 overflowY
 padding
 paddingBottom
 paddingLeft
 paddingRight
 paddingTop
 pixelBottom
 pixelHeight

pixelLeft
 pixelRight
 pixelTop
 pixelWidth
 posBottom
 posHeight
 position
 posLeft
 posRight
 posTop
 posWidth
 right
 styleFloat
 textAutospace
 textDecoration
 textDecorationBlink
 textDecorationLineThrough
 textDecorationNone
 textDecorationOverline
 textDecorationUnderline
 textOverflow
 text-transform
 textUnderlinePosition
 top
 unicodeBidi
 visibility
 width
 wordSpacing
 wordWrap
 writingMode
 zIndex
 zoom

applet Objekt

accelerator
 backgroundPositionX
 backgroundPositionY
 behavior
 bottom
 clear
 clip
 color
 cursor
 display

FLOAT

fontSize
 height
 layoutGrid
 layoutGridMode
 left
 overflow
 overflowX
 overflowY

padding
 paddingBottom
 paddingLeft
 paddingRight
 paddingTop
 pixelBottom
 pixelHeight
 pixelLeft
 pixelRight
 pixelTop
 pixelWidth
 posBottom
 posHeight
 position
 posLeft
 posRight
 posTop
 posWidth
 right

scrollbar3dLightColor
 scrollbarArrowColor
 scrollbarBaseColor
 scrollbarDarkShadowColor
 scrollbarFaceColor
 scrollbarHighlightColor
 scrollbarShadowColor
 scrollbarTrackColor
 styleFloat
 textAutospace
 textUnderlinePosition
 top
 visibility
 width
 wordWrap
 zIndex
 zoom

area Objekt

behavior

bgsound Objekt

behavior

textAutospace

textUnderlinePosition

body Objekt

:first-letter
 :first-line
 accelerator
 background
 backgroundAttachment
 backgroundColor
 backgroundImage
 backgroundPosition
 backgroundPositionX
 backgroundPositionY
 backgroundRepeat
 behavior
 border

borderBottom
 borderBottomColor
 borderBottomStyle
 borderBottomWidth
 borderColor
 borderLeft
 borderLeftColor
 borderLeftStyle
 borderLeftWidth
 borderRight
 borderRightColor
 borderRightStyle
 borderRightWidth

borderStyle
 borderTop
 borderTopColor
 borderTopStyle
 borderTopWidth
 borderWidth
 color
 cursor
 direction
 display
 filter
 font
 fontFamily



fontSize	paddingRight	scrollbarTrackColor
fontStyle	paddingTop	textAlign
fontVariant	pageBreakAfter	textAlignLast
fontWeight	pageBreakBefore	textAutospace
layoutGrid	pixelBottom	textDecoration
layoutGridChar	pixelHeight	textDecorationBlink
layoutGridLine	pixelLeft	textDecorationLineThrough
layoutGridMode	pixelRight	textDecorationNone
layoutGridType	pixelTop	textDecorationOverline
letterSpacing	pixelWidth	textDecorationUnderline
lineBreak	posBottom	textIndent
lineHeight	posHeight	textJustify
margin	posLeft	textKashidaSpace
marginBottom	posRight	textOverflow
marginLeft	posTop	textTransform
marginRight	posWidth	textUnderlinePosition
marginTop	scrollbar3dLightColor	unicodeBidi
overflow	scrollbarArrowColor	visibility
overflowX	scrollbarBaseColor	whiteSpace
overflowY	scrollbarDarkShadowColor	wordBreak
padding	scrollbarFaceColor	wordSpacing
paddingBottom	scrollbarHighlightColor	wordWrap
paddingLeft	scrollbarShadowColor	zoom

button Objekt

background	color	pixelRight
backgroundAttachment	direction	pixelTop
backgroundColor	display	pixelWidth
backgroundImage	filter	posBottom
backgroundPosition	float	posHeight
backgroundPositionX	font	position
backgroundPositionY	fontFamily	posLeft
backgroundRepeat	fontSize	posRight
behavior	fontStyle	posTop
border	fontVariant	posWidth
borderBottom	fontWeight	right
borderBottomColor	height	styleFloat
borderBottomStyle	layoutFlow	textAutospace
borderBottomWidth	layoutGrid	textDecoration
borderColor	layoutGridMode	textDecorationBlink
borderLeft	left	textDecorationLineThrough
borderLeftColor	letterSpacing	textDecorationNone
borderLeftStyle	lineHeight	textDecorationOverline
borderLeftWidth	margin	textDecorationUnderline
borderRight	marginBottom	textIndent
borderRightColor	marginLeft	textOverflow
borderRightStyle	marginRight	textTransform
borderRightWidth	marginTop	textUnderlinePosition
borderStyle	padding	top
borderTop	paddingBottom	unicodeBidi
borderTopColor	paddingLeft	visibility
borderTopStyle	paddingRight	width
borderTopWidth	paddingTop	wordSpacing
borderWidth	pageBreakAfter	wordWrap
bottom	pixelBottom	writingMode
clear	pixelHeight	zIndex
clip	pixelLeft	zoom

comment Objekt

backgroundPositionX	pixelRight	posRight
backgroundPositionY	pixelTop	posTop
behavior	pixelWidth	posWidth
pixelBottom	posBottom	textAutospace
pixelHeight	posHeight	textUnderlinePosition
pixelLeft	posLeft	

currentStyle Objekt

alle Style-Eigenschaften des style Objektes (auch die Pseudoklassen), die aber **nur** lesbar sind
 Natürlich sind in `zeiger_auf_objekt.currentStyle.style_eigenschaft` nur die wirklich im Objekt implementierten Style-Eigenschaften referenziert.

custom Objekt

accelerator	backgroundAttachment	backgroundImage
background	backgroundColor	backgroundPosition



backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth
borderColor
borderLeft
borderLeftColor
borderLeftStyle
borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle
borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle
borderTopWidth
borderWidth
bottom
clear
clip
color
cursor
direction
display
filter
float
font
fontFamily

fontSize
fontStyle
fontVariant
fontWeight
height
layoutFlow
layoutGrid
layoutGridMode
left
letterSpacing
lineHeight
margin
marginBottom
marginLeft
marginRight
marginTop
overflow
overflowX
overflowY
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop
pixelBottom
pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
position
posLeft
posRight

posTop
posWidth
scrollbar3dLightColor
scrollbarArrowColor
scrollbarBaseColor
scrollbarDarkShadowColor
scrollbarFaceColor
scrollbarHighlightColor
scrollbarShadowColor
scrollbarTrackColor
styleFloat
textAlignLast
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textKashidaSpace
textOverflow
textTransform
textUnderlinePosition
top
unicodeBidi
verticalAlign
visibility
whiteSpace
width
wordSpacing
wordWrap
writingMode
zIndex
zoom

div Objekt

:first-letter
:first-line
accelerator
background
backgroundAttachment
backgroundColor
backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth
borderColor
borderLeft
borderLeftColor
borderLeftStyle
borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle
borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle
borderTopWidth
borderWidth
bottom
clear
clip
color
cursor

direction
display
filter
float
font
fontFamily
fontSize
fontStyle
fontVariant
fontWeight
height
layoutFlow
layoutGrid
layoutGridChar
layoutGridLine
layoutGridMode
layoutGridType
left
letterSpacing
lineBreak
lineHeight
margin
marginBottom
marginLeft
marginRight
marginTop
overflow
overflowX
overflowY
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop
pageBreakAfter
pageBreakBefore
pixelBottom

pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
position
posLeft
posRight
posTop
posWidth
right
scrollbar3dLightColor
scrollbarArrowColor
scrollbarBaseColor
scrollbarDarkShadowColor
scrollbarFaceColor
scrollbarHighlightColor
scrollbarShadowColor
scrollbarTrackColor
styleFloat
textAlign
textAlignLast
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textIndent
textJustify
textKashidaSpace
textOverflow
textTransform
textUnderlinePosition



top
 unicodeBidi
 visibility
 whiteSpace

width
 wordBreak
 wordSpacing
 wordWrap

writingMode
 zIndex
 zoom

document Objekt

keine

embed Objekt

accelerator
 backgroundPositionX
 backgroundPositionY
 behavior
 border
 borderBottom
 borderBottomColor
 borderBottomStyle
 borderBottomWidth
 borderColor
 borderLeft
 borderLeftColor
 borderLeftStyle
 borderLeftWidth
 borderRight
 borderRightColor
 borderRightStyle
 borderRightWidth
 borderStyle
 borderTop
 borderTopColor
 borderTopStyle
 borderTopWidth
 borderWidth
 clear
 clip

cursor
 direction
 display
float
 height
 layoutGrid
 layoutGridMode
 left
 margin
 marginBottom
 marginLeft
 marginRight
 marginTop
 overflow
 overflowX
 overflowY
 padding
 paddingBottom
 paddingLeft
 paddingRight
 paddingTop
 pixelBottom
 pixelHeight
 pixelLeft
 pixelRight
 pixelTop

pixelWidth
 posBottom
 posHeight
 position
 posLeft
 posRight
 posTop
 posWidth
 scrollbar3dLightColor
 scrollbarArrowColor
 scrollbarBaseColor
 scrollbarDarkShadowColor
 scrollbarFaceColor
 scrollbarHighlightColor
 scrollbarShadowColor
 scrollbarTrackColor
 styleFloat
 textAutospace
 textUnderlinePosition
 top
 unicodeBidi
 visibility
 wordWrap
 zoom

event Objekt

kein

fieldset Objekt

:first-letter
 :first-line
 accelerator
 background
 backgroundAttachment
 backgroundColor
 backgroundImage
 backgroundPosition
 backgroundPositionX
 backgroundPositionY
 backgroundRepeat
 behavior
 border
 borderBottom
 borderBottomColor
 borderBottomStyle
 borderBottomWidth
 borderColor
 borderLeft
 borderLeftColor
 borderLeftStyle
 borderLeftWidth
 borderRight
 borderRightColor
 borderRightStyle
 borderRightWidth
 borderStyle
 borderTop
 borderTopColor
 borderTopStyle
 borderTopWidth
 borderWidth
 bottom
 clear

clip
 color
 cursor
 direction
 display
 filter
float
 font
 fontFamily
 fontSize
 fontStyle
 fontVariant
 fontWeight
 height
 layoutFlow
 layoutGrid
 layoutGridChar
 layoutGridLine
 layoutGridMode
 layoutGridType
 left
 letterSpacing
 lineBreak
 lineHeight
 margin
 marginBottom
 marginLeft
 marginRight
 marginTop
 overflow
 overflowX
 overflowY
 padding
 paddingBottom

paddingLeft
 paddingRight
 paddingTop
 pageBreakAfter
 pageBreakBefore
 pixelBottom
 pixelHeight
 pixelLeft
 pixelRight
 pixelTop
 pixelWidth
 posBottom
 posHeight
 position
 posLeft
 posRight
 posTop
 posWidth
 right
 styleFloat
 textAlign
 textAlignLast
 textAutospace
 textDecoration
 textDecorationBlink
 textDecorationLineThrough
 textDecorationNone
 textDecorationOverline
 textDecorationUnderline
 textIndent
 textJustify
 textKashidaSpace
 textOverflow
 textTransform



textUnderlinePosition
top
unicodeBidi
visibility

whiteSpace Sets
width
wordBreak
wordSpacing

wordWrap
writingMode
zIndex
zoom

font Objekt

accelerator
backgroundPositionX
backgroundPositionY
behavior
border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth
borderColor
borderLeft
borderLeftColor
borderLeftStyle
borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle
borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle
borderTopWidth
borderWidth

bottom
direction
display
filter
height
layoutFlow
layoutGrid
layoutGridMode
left
margin
marginBottom
marginLeft
marginRight
marginTop
overflow
overflowX
overflowY
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop
pixelBottom
pixelHeight

pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
position
posLeft
posRight
posTop
posWidth
right
textAutospace
textOverflow
textUnderlinePosition
top
unicodeBidi
whiteSpace
width
wordWrap
writingMode
zoom

form Objekt

:first-letter
:first-line
accelerator
background
backgroundAttachment
backgroundColor
backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth
borderColor
borderLeft
borderLeftColor
borderLeftStyle
borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle
borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle
borderTopWidth
borderWidth
bottom
clear
clip
color
cursor
direction
display

filter
float
font
fontFamily
fontSize
fontStyle
fontVariant
fontWeight
height
layoutFlow
layoutGrid
layoutGridChar
layoutGridLine
layoutGridMode
layoutGridType
left
letterSpacing
lineBreak
lineHeight
margin
marginBottom
marginLeft
marginRight
marginTop
overflow
overflowX
overflowY
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop
pageBreakAfter
pageBreakBefore
pixelBottom
pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop

pixelWidth
posBottom
posHeight
position
posLeft
posRight
posTop
posWidth
right
styleFloat
textAlign
textAlignLast
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textIndent
textJustify
textKashidaSpace
textOverflow
textTransform
textUnderlinePosition
top
unicodeBidi
visibility
whiteSpace
width
width
wordBreak
wordSpacing
wordWrap
writingMode
zIndex
zoom

frame Objekt

backgroundPositionX
backgroundPositionY
behavior
border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth
borderColor
borderLeft
borderLeftColor
borderLeftStyle
borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle

borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle
borderTopWidth
borderWidth
display
filter
height
layoutGrid
layoutGridMode
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight

paddingTop
pixelBottom
pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
posLeft
posRight
posTop
posWidth
textAutospace
zoom

frameset Objekt

backgroundPositionX
backgroundPositionY
behavior
borderBottom
borderLeft
borderRight
borderTop
filter
height

layoutGrid
layoutGridMode
pixelBottom
pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom

posHeight
posLeft
posRight
posTop
posWidth
textUnderlinePosition
zoom

head Objekt

backgroundPositionX
backgroundPositionY
behavior
layoutGrid
layoutGridMode
pixelBottom
pixelHeight

pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
posLeft

posRight
posTop
posWidth
textAutospace
textUnderlinePosition
zoom



html Objekt

background	fontFamily	textDecoration
backgroundAttachment	fontSize	textDecorationBlink
backgroundColor	fontStyle	textDecorationLineThrough
backgroundImage	fontVariant	textDecorationNone
backgroundPosition	fontWeight	textDecorationOverline
backgroundRepeat	letterSpacing	textDecorationUnderline
behavior	lineHeight	textTransform
color	overflow	textUnderlinePosition
cursor	overflowX	visibility
display	overflowY	wordSpacing
font	textAutospace	wordWrap

html comment Objekt

keine

iframe Objekt

accelerator	borderTopColor	overflowY
backgroundAttachment	borderTopStyle	pixelBottom
backgroundColor	borderTopWidth	pixelHeight
backgroundPositionX	borderWidth	pixelLeft
backgroundPositionY	bottom	pixelRight
behavior	clear	pixelTop
borderBottom	clip	pixelWidth
borderBottomColor	cursor	posBottom
borderBottomStyle	display	posHeight
borderBottomWidth	filter	position
borderColor	float	posLeft
borderLeft	height	posRight
borderLeftColor	layoutGrid	posTop
borderLeftStyle	layoutGridMode	posWidth
borderLeftWidth	left	right
borderRight	margin	styleFloat
borderRightColor	marginBottom	textAutospace
borderRightStyle	marginLeft	top
borderRightWidth	marginRight	visibility
borderStyle	marginTop	zIndex
borderTop	overflowX	zoom

img Objekt

background	borderWidth	paddingRight
backgroundAttachment	bottom	paddingTop
backgroundColor	clear	pixelBottom
backgroundImage	clip	pixelHeight
backgroundPosition	cursor	pixelLeft
backgroundPositionX	direction	pixelRight
backgroundPositionY	display	pixelTop
backgroundRepeat	filter	pixelWidth
behavior	float	posBottom
border	font	posHeight
borderBottom	fontFamily	position
borderBottomColor	fontStyle	posLeft
borderBottomStyle	fontVariant	posRight
borderBottomWidth	fontWeight	posTop
borderColor	height	posWidth
borderLeft	layoutGrid	right
borderLeftColor	layoutGridMode	styleFloat
borderLeftStyle	left	textAutospace
borderLeftWidth	letterSpacing	textUnderlinePosition
borderRight	lineHeight	top
borderRightColor	margin	unicodeBidi
borderRightStyle	marginBottom	verticalAlign
borderRightWidth	marginLeft	visibility
borderStyle	marginRight	wordSpacing
borderTop	marginTop	wordWrap
borderTopColor	padding	zoom
borderTopStyle	paddingBottom	
borderTopWidth	paddingLeft	

input Objekt

layoutFlow	wordWrap	zoom
textUnderlinePosition	writingMode	

input button Objekt

background	backgroundAttachment	backgroundColor
------------	----------------------	-----------------



backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth
borderColor
borderLeft
borderLeftColor
borderLeftStyle
borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle
borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle
borderTopWidth
borderWidth
bottom
clear
clip
color
cursor

direction
display
filter
float
font
fontFamily
fontSize
fontStyle
fontVariant
fontWeight
height
layoutFlow
layoutGrid
layoutGridMode
left
letterSpacing
lineHeight
margin
marginBottom
marginLeft
marginRight
marginTop
overflow
overflowX
overflowY
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop
pixelBottom

pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
position
posLeft
posRight
posTop
posWidth
styleFloat
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textOverflow
textTransform
textUnderlinePosition
top
unicodeBidi
visibility
wordSpacing
wordWrap
writingMode
zIndex
zoom

input checkbox Objekt

background
backgroundAttachment
backgroundColor
backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth
borderColor
borderLeft
borderLeftColor
borderLeftStyle
borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle
borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle
borderTopWidth
borderWidth
bottom
clear

clip
color
cursor
direction
display
filter
font
float
fontFamily
fontStyle
fontVariant
fontWeight
height
layoutFlow
layoutGrid
layoutGridMode
left
letterSpacing
lineHeight
margin
marginBottom
marginLeft
marginRight
marginTop
overflow
overflowX
overflowY
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight

paddingTop
pixelBottom
pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
position
posLeft
posRight
posTop
posWidth
styleFloat
textAutospace
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textOverflow
textTransform
textUnderlinePosition
unicodeBidi
visibility
wordSpacing
wordWrap
zIndex
zoom

input file Objekt

background
backgroundAttachment
backgroundColor
backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior

border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth
borderColor
borderLeft
borderLeftColor
borderLeftStyle

borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle
borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle



borderTopWidth	lineHeight	posLeft
borderWidth	margin	posRight
bottom	marginBottom	posTop
clear	marginLeft	posWidth
clip	marginRight	styleFloat
color	marginTop	textAutospace
cursor	overflow	textDecoration
direction	overflowX	textDecorationBlink
display	overflowY	textDecorationLineThrough
filter	padding	textDecorationNone
float	paddingBottom	textDecorationOverline
font	paddingLeft	textDecorationUnderline
fontFamily	paddingRight	textOverflow
fontSize	paddingTop	textTransform
fontStyle	pixelBottom	textUnderlinePosition
fontVariant	pixelHeight	top
fontWeight	pixelLeft	unicodeBidi
height	pixelRight	visibility
layoutFlow	pixelTop	wordSpacing
layoutGrid	pixelWidth	wordWrap
layoutGridMode	posBottom	writingMode
left	posHeight	zIndex
letterSpacing	position	zoom

input hidden Objekt

behavior	textAutospace	wordWrap
layoutFlow	textUnderlinePosition	zoom

input image Objekt

background	color	pixelBottom
backgroundAttachment	cursor	pixelHeight
backgroundColor	direction	pixelLeft
backgroundImage	display	pixelRight
backgroundPosition	filter	pixelTop
backgroundPositionX	float	pixelWidth
backgroundPositionY	font	posBottom
backgroundRepeat	fontFamily	posHeight
behavior	fontSize	position
border	fontStyle	posLeft
borderBottom	fontVariant	posRight
borderBottomColor	fontWeight	posTop
borderBottomStyle	height	posWidth
borderBottomWidth	layoutFlow	right
borderColor	layoutGrid	styleFloat
borderLeft	layoutGridMode	textAutospace
borderLeftColor	left	textDecorationBlink
borderLeftStyle	letterSpacing	textDecorationLineThrough
borderLeftWidth	lineHeight	textDecorationNone
borderRight	margin	textDecorationOverline
borderRightColor	marginBottom	textDecorationUnderline
borderRightStyle	marginLeft	textOverflow
borderRightWidth	marginRight	textTransform
borderStyle	marginTop	textUnderlinePosition
borderTop	overflow	top
borderTopColor	overflowX	unicodeBidi
borderTopStyle	overflowY	visibility
borderTopWidth	padding	wordSpacing
borderWidth	paddingBottom	wordWrap
bottom	paddingLeft	zIndex
clear	paddingRight	zoom
clip	paddingTop	

input password Objekt

background	borderBottomStyle	borderTop
backgroundAttachment	borderBottomWidth	borderTopColor
backgroundColor	borderColor	borderTopStyle
backgroundImage	borderLeft	borderTopWidth
backgroundPosition	borderLeftColor	borderWidth
backgroundPositionX	borderLeftStyle	bottom
backgroundPositionY	borderLeftWidth	clear
backgroundRepeat	borderRight	clip
behavior	borderRightColor	color
border	borderRightStyle	cursor
borderBottom	borderRightWidth	direction
borderBottomColor	borderStyle	display



filter
float
font
fontFamily
fontSize
fontStyle
fontVariant
fontWeight
height
layoutFlow
layoutGrid
layoutGridMode
left
letterSpacing
lineHeight
margin
marginBottom
marginLeft
marginRight
marginTop
overflow

input radio Objekt

background
backgroundAttachment
backgroundColor
backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth
borderColor
borderLeft
borderLeftColor
borderLeftStyle
borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle
borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle
borderTopWidth
borderWidth
bottom
clear
clip

input reset Objekt

background
backgroundAttachment
backgroundColor
backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth
borderColor
borderLeft
borderLeftColor
borderLeftStyle

overflowX
overflowY
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop
pixelBottom
pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
position
posLeft
posRight
posTop
posWidth
right

color
cursor
direction
display
filter
float
font
fontFamily
fontStyle
fontVariant
fontWeight
height
layoutFlow
layoutGrid
layoutGridMode
left
letterSpacing
lineHeight
margin
marginBottom
marginLeft
marginRight
marginTop
overflow
overflowX
overflowY
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop
pixelBottom

borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle
borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle
borderTopWidth
borderWidth
bottom
clear
clip
color
cursor
direction
display

styleFloat
textAlign
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textOverflow
textTransform
textUnderlinePosition
top
unicodeBidi
visibility
wordSpacing
wordWrap
writingMode
zIndex
zoom

pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
position
posLeft
posRight
posTop
posWidth
styleFloat
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textOverflow
textTransform
textUnderlinePosition
top
unicodeBidi
visibility
wordSpacing
wordWrap
zIndex
zoom

filter
float
font
fontFamily
fontSize
fontStyle
fontVariant
fontWeight
height
layoutFlow
layoutGrid
layoutGridMode
left
letterSpacing
lineHeight
margin
marginBottom
marginLeft



marginRight
marginTop
overflow
overflowX
overflowY
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop
pixelBottom
pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop

pixelWidth
posBottom
posHeight
position
posLeft
posRight
posTop
posWidth
right
styleFloat
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone

textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textOverflow
textTransform
textUnderlinePosition
top
unicodeBidi
visibility
wordSpacing
wordWrap
writingMode
zIndex
zoom

input submit Objekt

background
backgroundAttachment
backgroundColor
backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth
borderColor
borderLeft
borderLeftColor
borderLeftStyle
borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle
borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle
borderTopWidth
borderWidth
bottom
clear
clip
color

cursor
direction
display
filter
float
font
fontFamily
fontSize
fontStyle
fontVariant
fontWeight
height
layoutFlow
layoutGrid
layoutGridMode
left
letterSpacing
lineHeight
margin
marginBottom
marginLeft
marginRight
marginTop
overflow
overflowX
overflowY
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop
pixelBottom
pixelHeight

pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
position
posLeft
posRight
posTop
posWidth
right
styleFloat
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textOverflow
textTransform
textUnderlinePosition
top
unicodeBidi
visibility
wordSpacing
wordWrap
writingMode
zIndex
zoom

input text Objekt

background
backgroundAttachment
backgroundColor
backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth
borderColor
borderLeft

borderLeftColor
borderLeftStyle
borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle
borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle
borderTopWidth
borderWidth
bottom
clear
clip

color
cursor
direction
display
filter
font
fontFamily
fontSize
fontStyle
fontVariant
fontWeight
height
imeMode
layoutFlow

label Objekt

accelerator
background
backgroundAttachment
backgroundColor
backgroundImage

backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior

border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth



borderColor
borderLeft
borderLeftColor
borderLeftStyle
borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle
borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle
borderTopWidth
borderWidth
bottom
clear
clip
color
cursor
direction
display
filter
float
font
fontFamily
fontSize
fontStyle
fontVariant

fontWeight
height
layoutFlow
layoutGrid
layoutGridMode
left
letterSpacing
lineHeight
margin
marginBottom
marginLeft
marginRight
marginTop
overflow
overflowX
overflowY
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop
pixelBottom
pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight

position
posLeft
posRight
posTop
posWidth
right
styleFloat
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textOverflow
textTransform
textUnderlinePosition
top
unicodeBidi
visibility
whiteSpace
width
wordSpacing
wordWrap
writingMode
zIndex
zoom

link Objekt

backgroundPositionX
backgroundPositionY
behavior
Media
pixelBottom
pixelHeight

pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight

posLeft
posRight
posTop
posWidth
textAutospace
textUnderlinePosition

map Objekt

behavior

marquee Objekt

:first-letter
:first-line
background
backgroundAttachment
backgroundColor
backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth
borderColor
borderLeft
borderLeftColor
borderLeftStyle
borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle
borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle
borderTopWidth
borderWidth
bottom
clear

clip
color
cursor
display
filter
float
font
fontFamily
fontSize
fontStyle
fontVariant
fontWeight
height
layoutFlow
layoutGrid
layoutGridChar
layoutGridLine
layoutGridMode
layoutGridType
left
letterSpacing
lineBreak
lineHeight
margin
marginBottom
marginLeft
marginRight
marginTop
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop

pageBreakAfter
pixelBottom
pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
position
posLeft
posRight
posTop
posWidth
right
styleFloat
textAlign
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textIndent
textJustify
textOverflow
textTransform
textUnderlinePosition
top
unicodeBidi
visibility
wordBreak



wordSpacing
writingMode

zIndex
zoom

namespace Objekt

keine

noframe Objekt

behavior
textAutospace

textUnderlinePosition
zoom

noscript Objekt

behavior
textAutospace

textUnderlinePosition
zoom

object Objekt

backgroundPositionX
backgroundPositionY
behavior
border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth
borderColor
borderLeft
borderLeftColor
borderLeftStyle
borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle
borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle
borderTopWidth
borderWidth
bottom
clear

clip
cursor
direction
display
float
height
layoutGrid
layoutGridMode
left
margin
marginBottom
marginLeft
marginRight
marginTop
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop
pixelBottom
pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth

posBottom
posHeight
position
posLeft
posRight
posTop
posWidth
right
scrollbar3dLightColor
scrollbarArrowColor
scrollbarBaseColor
scrollbarDarkShadowColor
scrollbarFaceColor
scrollbarHighlightColor
scrollbarShadowColor
scrollbarTrackColor
styleFloat
textAutospace
textUnderlinePosition
top
unicodeBidi
visibility
wordWrap
zoom



option Objekt backgroundAttachment
background-color
backgroundPositionX
backgroundPositionY
behavior
clear
color
direction
height
layoutFlow
layoutGrid

layoutGridMode
pixelBottom
pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
posLeft
posRight

posTop
posWidth
textAutospace
textUnderlinePosition
unicodeBidi
width
wordWrap
writingMode
zoom

popup Objekt
keine

runtimeStyle Objekt

alle Style-Eigenschaften des style Objektes (auch Pseudoklassen), die aber **nur** lesbar sind

Natürlich sind in `zeiger_auf_objekt.currentStyle.style_eigenschaft` nur die wirklich im Objekt implementierten Style-Eigenschaften referenziert.

screen Objekt
keine

script Objekt

backgroundPositionX
backgroundPositionY
behavior
layoutGrid
layoutGridMode
pixelBottom
pixelHeight

pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
posLeft

posRight
posTop
posWidth
textAutospace
textUnderlinePosition

span Objekt

accelerator
background
backgroundAttachment
background-color
backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth
borderColor
borderLeft
borderLeftColor
borderLeftStyle
borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle
borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle
borderTopWidth
borderWidth
bottom
clear
clip
color

cursor
direction
display
filter
float
font
fontFamily
fontSize
fontStyle
fontVariant
fontWeight
height
layoutFlow
layoutGrid
layoutGridMode
left
letterSpacing
lineHeight
margin
marginBottom
marginLeft
marginRight
marginTop
overflow
overflowX
overflowY
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop
pixelBottom
pixelHeight
pixelLeft

pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
position
posLeft
posRight
posTop
posWidth
right
styleFloat
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textOverflow
textTransform
textUnderlinePosition
top
unicodeBidi
verticalAlign
visibility
whiteSpace
width
wordSpacing
wordWrap
writingMode
zIndex
zoom

style Objekt
keine

styleSheet Objekt

cssText

media

textAutospace



table Objekt

accelerator	clip	pixelLeft
background	color	pixelRight
backgroundAttachment	cursor	pixelTop
backgroundColor	direction	pixelWidth
backgroundImage	display	posBottom
backgroundPosition	filter	posHeight
backgroundPositionX	float	position
backgroundPositionY	font	posLeft
backgroundRepeat	fontFamily	posRight
behavior	fontSize	posTop
border	fontStyle	posWidth
borderBottom	fontVariant	right
borderBottomColor	fontWeight	styleFloat
borderBottomStyle	height	tableLayout
borderBottomWidth	layoutGrid	textAlign
borderCollapse	layoutGridChar	textAutospace
borderColor	layoutGridLine	textDecoration
borderLeft	layoutGridMode	textDecorationBlink
borderLeftColor	layoutGridType	textDecorationLineThrough
borderLeftStyle	left	textDecorationNone
borderLeftWidth	letterSpacing	textDecorationOverline
borderRight	lineBreak	textDecorationUnderline
borderRightColor	lineHeight	textIndent
borderRightStyle	margin	textJustify
borderRightWidth	marginBottom	textTransform
borderStyle	marginLeft	textUnderlinePosition
borderTop	marginRight	top
borderTopColor	marginTop	unicodeBidi
borderTopStyle	padding	visibility
borderTopWidth	pageBreakAfter	wordBreak
borderWidth	pageBreakBefore	wordSpacing
bottom	pixelBottom	zIndex
clear	pixelHeight	zoom

table.caption Objekt

background	color	pixelHeight
backgroundAttachment	cursor	pixelLeft
backgroundColor	direction	pixelRight
backgroundImage	display	pixelTop
backgroundPosition	filter	pixelWidth
backgroundPositionX	font	posBottom
backgroundPositionY	fontFamily	posHeight
backgroundRepeat	fontSize	posLeft
behavior	fontStyle	posRight
border	fontVariant	posTop
borderBottom	fontWeight	posWidth
borderBottomColor	height	textAutospace
borderBottomStyle	layoutFlow	textDecoration
borderBottomWidth	layoutGrid	textDecorationBlink
borderColor	layoutGridMode	textDecorationLineThrough
borderLeft	letterSpacing	textDecorationNone
borderLeftColor	lineHeight	textDecorationOverline
borderLeftStyle	margin	textDecorationUnderline
borderLeftWidth	marginBottom	textOverflow
borderRight	marginLeft	textTransform
borderRightColor	marginRight	textUnderlinePosition
borderRightStyle	marginTop	unicodeBidi
borderRightWidth	padding	visibility
borderStyle	paddingBottom	width
borderTop	paddingLeft	wordSpacing
borderTopColor	paddingRight	writingMode
borderTopStyle	paddingTop	zIndex
borderTopWidth	pageBreakAfter	zoom
borderWidth	pageBreakBefore	
clear	pixelBottom	

table.col Objekt

background	backgroundPositionY	direction
backgroundAttachment	backgroundRepeat	display
backgroundColor	behavior	font
backgroundImage	clear	fontFamily
backgroundPosition	color	fontSize
backgroundPositionX	cursor	fontStyle



fontVariant
fontWeight
layoutGrid
layoutGridMode
letterSpacing
lineHeight
overflow
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop
pixelBottom

pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
posLeft
posRight
posTop
posWidth
textAutospace
textDecoration

textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textTransform
textUnderlinePosition
unicodeBidi
verticalAlign
visibility
wordSpacing
zIndex
zoom

table.colGroup Objekt

background
backgroundAttachment
backgroundColor
backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
clear
color
cursor
direction
display
font
fontFamily
fontSize
fontStyle
fontVariant

fontWeight
layoutGrid
layoutGridMode
letterSpacing
lineHeight
overflow
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop
pixelBottom
pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight

posLeft
posRight
posTop
posWidth
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textTransform
textUnderlinePosition
unicodeBidi
visibility
wordSpacing
zIndex
zoom

table.tBody Objekt

background
backgroundAttachment
backgroundColor
backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
clear
color
cursor
direction
display
font
fontFamily
fontSize
fontStyle

fontVariant
fontWeight
layoutGrid
layoutGridMode
letterSpacing
lineHeight
pageBreakAfter
pageBreakBefore
pixelBottom
pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
posLeft
posRight

posTop
posWidth
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textTransform
textUnderlinePosition
unicodeBidi
verticalAlign
visibility
wordSpacing
zIndex
zoom

table.tFoot Objekt

background
backgroundAttachment
backgroundColor
backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
clear
color
cursor
direction
display
font
fontFamily
fontSize
fontStyle

fontVariant
fontWeight
layoutGrid
layoutGridMode
letterSpacing
lineHeight
pageBreakAfter
pageBreakBefore
pixelBottom
pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
posLeft
posRight

posTop
posWidth
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textTransform
textUnderlinePosition
unicodeBidi
verticalAlign
visibility
wordSpacing
zIndex
zoom



table.tHead Objekt

background
backgroundAttachment
backgroundColor
backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
clear
color
cursor
direction
display
font
fontFamily
fontSize
fontStyle

fontVariant
fontWeight
layoutGrid
layoutGridMode
letterSpacing
lineHeight
pageBreakAfter
pageBreakBefore
pixelBottom
pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
posLeft
posRight

posTop
posWidth
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textTransform
textUnderlinePosition
unicodeBidi
verticalAlign
visibility
wordSpacing
zIndex
zoom

table.tr Objekt

background
backgroundAttachment
backgroundColor
backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
clear
clip
color
cursor
direction
display
font
fontFamily
fontSize
fontStyle
fontVariant
fontWeight
height

layoutGrid
layoutGridChar
layoutGridLine
layoutGridMode
layoutGridType
letterSpacing
lineBreak
lineHeight
minHeight
pageBreakAfter
pageBreakBefore
pixelBottom
pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
position
posLeft
posRight

posTop
posWidth
textAlign
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textIndent
textJustify
textTransform
textUnderlinePosition
unicodeBidi
verticalAlign
visibility
wordBreak
wordSpacing
zIndex
zoom

table.tr.td Objekt

background
backgroundAttachment
backgroundColor
backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth
borderColor
borderLeft
borderLeftColor
borderLeftStyle
borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle
borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle
borderTopWidth

borderWidth
clear
clip
color
cursor
direction
display
filter
font
fontFamily
fontSize
fontStyle
fontVariant
fontWeight
hasLayout
height
layoutFlow
layoutGrid
layoutGridChar
layoutGridLine
layoutGridMode
layoutGridType
letterSpacing
lineBreak
lineHeight
margin
marginBottom
marginLeft

marginRight
marginTop
minHeight
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop
pageBreakBefore
pixelBottom
pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
position
posLeft
posRight
posTop
posWidth
textAlign
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone



textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textIndent
textJustify
textTransform

textUnderlinePosition
unicodeBidi
verticalAlign
visibility
wordBreak

wordSpacing
wordWrap
writingMode
zIndex
zoom

table.tr.th Objekt

background
backgroundAttachment
backgroundColor
backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth
borderColor
borderLeft
borderLeftColor
borderLeftStyle
borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle
borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle
borderTopWidth
borderWidth
clear
clip
color
cursor
direction

display
filter
font
fontFamily
fontSize
fontStyle
fontVariant
fontWeight
hasLayout
height
layoutFlow
layoutGrid
layoutGridChar
layoutGridLine
layoutGridMode
layoutGridType
letterSpacing
lineBreak
lineHeight
margin
marginBottom
marginLeft
marginRight
marginTop
minHeight
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop
pageBreakAfter
pageBreakBefore
pixelBottom
pixelHeight

pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
position
posLeft
posRight
posTop
posWidth
textAlign
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textIndent
textJustify
textTransform
textUnderlinePosition
unicodeBidi
verticalAlign
visibility
wordBreak
wordSpacing
wordWrap
writingMode
zIndex
zoom

textarea Objekt

accelerator
background
backgroundAttachment
backgroundColor
backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth
borderColor
borderLeft
borderLeftColor
borderLeftStyle
borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle
borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle
borderTopWidth
borderWidth
bottom

clear
clip
color
cursor
direction
display
filter
float
font
fontFamily
fontSize
fontStyle
fontVariant
fontWeight
height
imeMode
layoutFlow
layoutGrid
layoutGridMode
left
letterSpacing
lineHeight
margin
marginBottom
marginLeft
marginRight
marginTop
overflow
overflowX
overflowY
padding

paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop
pixelBottom
pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
position
posLeft
posRight
posTop
posWidth
right
scrollbar3dLightColor
scrollbarArrowColor
scrollbarBaseColor
scrollbarDarkShadowColor
scrollbarFaceColor
scrollbarHighlightColor
scrollbarShadowColor
scrollbarTrackColor
styleFloat
textAlign
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink



textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textOverflow
textTransform

textUnderlinePosition
top
unicodeBidi
visibility
width
wordSpacing

wordWrap
writingMode
zIndex
zoom

textrange Objekt

keine

textrectangle Objekt

keine

var Objekt

accelerator
background
backgroundAttachment
backgroundColor
backgroundImage
backgroundPosition
backgroundPositionX
backgroundPositionY
backgroundRepeat
behavior
border
borderBottom
borderBottomColor
borderBottomStyle
borderBottomWidth
borderColor
borderLeft
borderLeftColor
borderLeftStyle
borderLeftWidth
borderRight
borderRightColor
borderRightStyle
borderRightWidth
borderStyle
borderTop
borderTopColor
borderTopStyle
borderTopWidth
borderWidth
bottom
clear
clip

color
cursor
direction
display
filter
float
font
fontFamily
fontSize
fontStyle
fontVariant
fontWeight
height
layoutFlow
layoutGrid
layoutGridMode
left
letterSpacing
lineHeight
margin
marginBottom
marginLeft
marginRight
marginTop
overflow
overflowX
overflowY
padding
paddingBottom
paddingLeft
paddingRight
paddingTop
pixelBottom

pixelHeight
pixelLeft
pixelRight
pixelTop
pixelWidth
posBottom
posHeight
position
posLeft
posRight
posTop
posWidth
right
styleFloat
textAutospace
textDecoration
textDecorationBlink
textDecorationLineThrough
textDecorationNone
textDecorationOverline
textDecorationUnderline
textOverflow
textTransform
textUnderlinePosition
top
unicodeBidi
visibility
width
wordSpacing
wordWrap
writingMode
zIndex
zoom

window Objekt

keinef

xml Objekt

behavior

textAutospace

textUnderlinePosition

4.3.2.2.4.3.39.22. Verwaltung des Styles im Dokument**4.3.2.2.4.3.39.22.1. currentStyle Objekt des Internet Explorer**

referenziert **alle** zur Laufzeit **real im Element** vorhandenen **und zum Zeitpunkt aktuellen** Styles (CSS)

CSS kann für ein Element im Dokument definiert worden sein als

im Dokument global	z.B. per userdefinierte Style-Regel im HEAD
im Element als Inline-Styles	per STYLE-Attribut oder style Objekt
Pseudoklassen	

Script ab IE 5.x

Style-Arten und deren Verwendung bei Objekten: siehe Objekt style

Style-Eigenschaften sind **nur lesbar**

Hinweis: Objekt style repräsentiert **nur diejenigen** zur Laufzeit **real im Element** vorhandenen **und zum Zeitpunkt aktuellen** Styles (CSS), die als Inline-Style per STYLE-Attribut oder style Objekt erzeugt wurden, aber **keinen globalen** CSS und keine Pseudoklassen.

Styles können gelesen **und** geschrieben werden

Werte von CSS-Angaben lesen: es kann nur der Wert geliefert werden, der zugewiesen wurde bzw. Standard ist

Bsp: Zuweisung von "green"

lesen von "green" und **nicht** #00FF00

erst nach dem kompletten Laden des Dokumentes

unmittelbar nach dem Setzen einer CSS-Angabe nicht möglich



(Browser benötigt Zeit zur Verarbeitung)

Empfehlung: Funktionsaufruf je für Setzen und Lesen verschafft dem Browser Zeit

Syntax:

[var Wert =] object.currentStyle..style_eigenschaft

object Zeiger auf das Objekt mit CSS

nur lesen

Beispiel 1:

```

<HEAD>
<SCRIPT>
function BraunZuWeiss(ZeigerAufObjekt)
{
    if (ZeigerAufObjekt.currentStyle.backgroundColor == 'brown')
    { ZeigerAufObjekt.style.backgroundColor = 'white'; }
    else
    { ..... }
}
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
    <P STYLE="background-color: 'brown'" onclick=" BraunZuWeiss(this)">
</BODY>

```

Beispiel 2

```

<HEAD>
<STYLE>
    P { globaler_style: myvalue }
</STYLE>
<HEAD>
<BODY>
    <P ID="ID_P">
    <SCRIPT>
        alert(ID_P.currentStyle.globaler_style);
    </SCRIPT>
</BODY>

```

Beispiel 3

```

<BODY ID="ID_Body">
<TABLE BORDER>
    <TR>
        <TD WIDTH=1100 ID="ID_TD">
            text
        </TD>
    </TR>
</TABLE>
<SCRIPT>
    alert(
        "TD hat in currentStyle.width den Wert " + ID_TD.currentStyle.width
        + ".\nDie Breites des Fensters ist " + ID_Body.clientWidth + "px."
        + "\nDie Breite der Bildschirmauflösung ist " + screen.width + "px."
    );
</SCRIPT>
</BODY>

```

Beispiel 4:

```

<SCRIPT>
function AusschnittSetzen()
{
    ID_Image.style.clip= "rect(0,100, "
                        + ID_select.options(ID_select.selectedIndex).value
                        + ",100)";

    if (ID_Image.currentStyle.clipBottom == "60px")
    { alert("60 Pixel"); }
}
</SCRIPT>
<IMG ID="ID_Image" SRC="test.jpg">
<SELECT ID="ID_Select" onchange="AusschnittSetzen()">
    <OPTION VALUE=100>100 Pixel </OPTION>
    <OPTION VALUE=40>40 Pixel </OPTION>
    <OPTION VALUE=50>50 Pixel </OPTION>
    <OPTION VALUE=60>60 Pixel </OPTION>
</SELECT>

```



Eigenschaften:

alle Style-Eigenschaften des style Objektes (auch die Pseudoklassen), die aber **nur** lesbar sind

.blockDirection	Umfluss um ein Objekt "ltr" Umfluss von links nach rechts "rtl" Umfluss von rechts nach links														
.clipBottom	untere Koordinate des Ausschnittes (Clipping Region) per currentStyle Objekt prüfen ob ein Ausschnitt vorliegt														
.clipLeft	linke Koordinate des Ausschnittes (Clipping Region) per currentStyle Objekt prüfen ob ein Ausschnitt vorliegt														
.clipRight	rechte Koordinate des Ausschnittes (Clipping Region) per currentStyle Objekt prüfen ob ein Ausschnitt vorliegt														
.clipTop	obere Koordinate des Ausschnittes (Clipping Region) per currentStyle Objekt prüfen ob ein Ausschnitt vorliegt														
.hasLayout	Objekt mit Style-Layout ab IE 5.5 Style-Layout wird erzeugt durch Kodierung einer Style-Eigenschaft (siehe style Objekt) oder durch Setzen der Eigenschaft .contentEditable auf true Folgende Objekte haben immer ein Style-Layout: BODY, IMG, INPUT, TABLE, TD Objekte mit <table> <tr> <td>.style.display</td><td>auf inline-block</td></tr> <tr> <td>.style.height</td><td></td></tr> <tr> <td>float</td><td>auf left oder right</td></tr> <tr> <td>.style.position</td><td>auf absolute</td></tr> <tr> <td>.style.width</td><td></td></tr> <tr> <td>.style.writingMode</td><td>auf tb-rl</td></tr> <tr> <td>.style.zoom</td><td></td></tr> </table>	.style.display	auf inline-block	.style.height		float	auf left oder right	.style.position	auf absolute	.style.width		.style.writingMode	auf tb-rl	.style.zoom	
.style.display	auf inline-block														
.style.height															
float	auf left oder right														
.style.position	auf absolute														
.style.width															
.style.writingMode	auf tb-rl														
.style.zoom															
	false Default. Objekt hat kein Layout														
	true Objekt hat Layout														
.onOffBehavior	deprecated ab IE 5.x Unterstützung von DirectAnimation z.B. für 2D, 3D, Sound														

Methoden:

.getAttribute()	Wert eines per HTML erzeugten Attributes liefern DOM nicht geändert		
.getExpression()	Wert einer Style-Eigenschaft anhand des Ausdruckes berechnen und liefern Style-Eigenschaft ist per Methoden <table> <tr> <td>expression()</td><td>oder setExpression()</td></tr> </table> zu definieren DOM wird nicht verändert (nur Werteveränderung), aber das Dokument-Layout (nach dem eventuellen expliziten Dokument-Refresh)	expression()	oder setExpression()
expression()	oder setExpression()		
.setAttribute()	Wert von vorhandenem Attribut setzen wenn Attribut nicht vorhanden, so wird es automatisch erzeugt und mit dem Wert gefüllt DOM wird nur bei Erzeugung geändert		
.setExpression()	Wert definieren, der als Ausdruck für die Methode .getExpression() zur Berechnung einer Style-Eigenschaft als Objektreferenz der Form <table> <tr> <td>objekt.style.eigenschaft.</td><td></td></tr> </table> dient Ausdruck nur als Script kodierbar DOM wird nicht geändert	objekt.style.eigenschaft.	
objekt.style.eigenschaft.			

4.3.2.2.4.3.39.22.2. runtimeStyle Objekt des Internet Explorer

Objekt zum Überschreiben von CSS im currentStyle Objekt

Hinweise zum currentStyle Objekt:

aktueller CSS global (z.B. userdefinierte Style-Regel) **und** im Dokument (inline Styles oder STYLE-Attribut)

Script ab IE 5.x

Style-Arten und deren Verwendung bei Objekten: siehe Objekt style

Hinweis: Objekt style repräsentiert **nur** das STYLE-Attribut (inline Style) und keinen globalen CSS etc..

Werte von CSS-Angaben lesen: es kann nur der Wert geliefert werden, der zugewiesen wurde bzw. Standard ist

Bsp: Zuweisung von "green"

lesen von "green" und **nicht** #00FF00

erst nach dem kompletten Laden des Dokumentes

unmittelbar nach dem Setzen einer CSS-Angabe nicht möglich

(Browser benötigt Zeit)

Empfehlung: Funktionsaufruf je für Setzen und Lesen

Hinweis zur Pars-Reihenfolge des Internet Explorer innerhalb der HTML-Kodierung bezüglich dem

Tag-Name und den Element-Attributen CLASS, ID, STYLE

1. Element-Bezeichner
2. CLASS-Attribut mit Bezeichner aus Klassendeklaration im HEAD
3. ID-Attribut
4. STYLE-Attribut mit Style-Werten (nicht mit Bezeichner aus



Style-Deklaration im HEAD)

Es gilt: Wenn gleiche Bezeichner verwendet, so nur Werte des **zuletzt** geparsten Bezeichners verwendet !!!

Die CLASS-Deklaration aus dem HEAD des Dokumentes wird wertmäßig durch die Style-Deklaration per Attribut des HTML-Elementes überschrieben, wenn gleiche Style-Eigenschaften betroffen sind (ansonsten hinzufügen).

Hinweis zu dynamischen Eigenschaftenveränderung zur Laufzeit:

Die zuletzt während der Laufzeit getätigte Definition ersetzt wertmäßig den aktuellen Attributwert wenn gleiche Attributnamen/Eigenschaften betroffen sind (sonst hinzufügen).

Syntax:

```
objekt.runtimeStyle.xxxxxx
```

mit xxxx als Style-Objekt-Eigenschaft

Beispiel 1:

```
<DIV onclick="this.runtimeStyle.cssText = 'color:red;background-color:blue;border:5px solid black;'">
    Das ist ein DIV. Klick fuer Style-Aenderung.
</DIV>
```

Beispiel 2:

```
<SCRIPT>
function FarbeAendern(FarbeNameAlsKette)
{
    if (ID_DIV.runtimeStyle.backgroundColor != ID_DIV.style.backgroundColor)
    { ID_DIV.runtimeStyle.backgroundColor = FarbeNameAlsKette;}

    alert(    ID_DIV.style.backgroundColor + "\n"
            +    ID_DIV.currentStyle.backgroundColor + "\n"
            + ID_DIV.runtimeStyle.backgroundColor
            );
}
</SCRIPT>
<DIV ID= "ID_DIV">
    Das ist ein DIV
</DIV>
<INPUT TYPE = "button" VALUE = "FarbeAendern" onclick="FarbeAendern('blue')">
```

Eigenschaften:

alle Eigenschaften des style Objektes

.onOffBehavior deprecated ab IE 5.x
Unterstützung von DirectAnimation z.B. für 2D, 3D, Sound

Methoden:

.getAttribute() Wert eines per HTML erzeugten Attributes liefern
DOM nicht geändert

.getExpression() Wert einer Style-Eigenschaft anhand des Ausdruckes berechnen und liefern
Style-Eigenschaft ist per Methoden
expression() oder setExpression()
zu definieren
DOM wird nicht verändert (nur Werteveränderung), aber das Dokument-Layout
(nach dem eventuellen expliziten Dokument-Refresh)

.removeAttribute() entfernen eines per HTML erzeugten Attributes
Achtung: Der Browser unterscheidet zwischen HTML-erzeugte oder mit dieser Methode erzeugte Attribute!
per Methode .createAttribute() erzeugte Attribute werden nicht erfasst
DOM wird geändert

.removeExpression() Ausdruck entfernen, der für die Berechnung des Wertes einer Style-Eigenschaft als Objektreferenz der
Form objekt.style.eigenschaft. dient.
Ausdruck muss mit der Methode .setExpression() gesetzt worden sein
DOM wird nicht geändert

.setAttribute() Wert von vorhandenem Attribut setzen
wenn Attribut nicht vorhanden, so wird es automatisch erzeugt und mit dem Wert gefüllt
DOM wird nur bei Erzeugung geändert

.setExpression() Wert definieren, der als Ausdruck für die Methode .getExpression() zur Berechnung einer Style-
Eigenschaft als Objektreferenz der Form
objekt.style.eigenschaft.
dient
Ausdruck nur als Script kodierbar
DOM wird nicht geändert

4.3.2.2.4.3.39.23. Standard-Behavior (Verhaltensweisen) von Objekten des Internet Explorer (Auswahl)

Behavior sind erst ab IE 5.x möglich, z.T. erst ab IE 5.5 bzw. IE 6.x..

Das Objekt document.namespaces ist erst ab IE 5.5 implementiert.

Eine Erweiterung der Verhaltensweisen eines Elementes (Objektes) kann auch über extern definierte Anweisungen erfolgen. Diese Anweisungen liegen nicht im Dokument sondern in einer HTML Component (HTC) Datei vom Typ *.htc. Zur Wirksamkeit der Anweisungen muss die Datei in das Dokument geladen werden. Die Verhaltensweise ist also erst nach dem kompletten Laden - inklusive der *.htc-Datei - nutzbar (window.onload Event muss ausgelöst sein).

